非卖品

121种恶魔完全收录

全隐藏道具攻略指南

恶魔城

被夺的刻印

100%地图攻略

悪魔城ドラキュラ
奪われた刻印

游戏机种：NDS
游戏类型：A·RPG
游戏厂商：KONAMI
发售日期：2008 年 10 月 23 日

从 GBA 上的《月轮》开始，恶魔城系列似乎就成为了掌机的宠儿，随着机种的更换，NDS 接过了 GBA 的大旗，将折磨一直睡眠不足的伯爵的任务进行到底。关于恶魔城，很多老玩家似乎对月下都情有独钟，《刻印》发售以后有很多玩家抱怨难度很高，游戏系统只是《晓月》的变化，和月下无法相比。平心而论，除去难度设置有些稍高之外，“御姐城”还算是原汁原味的恶魔城作品，从怪物图鉴到 BOSS RUSH 样样俱全，新增的村民任务虽是之前任务系统的变体，但增加游戏时间也是不争的事实，《刻印》中还有足够多的隐藏要素，光是 LV255 的模式就足够抹杀你大量的时间，通关之后出现的男主角模式相当于新的游戏模式。不管怎样，只要是动作游戏爱好者，刻印都是值得你尝试的游戏。

系统介绍

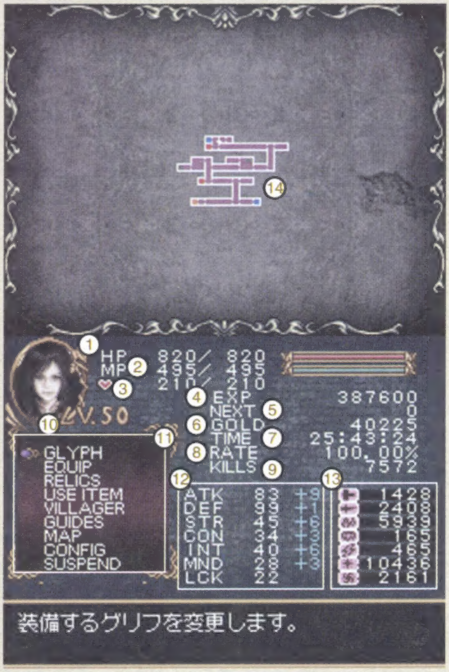
操作介绍

方向键	控制角色移动
↑	吸收印术，对话
A	确定、跳跃
B	取消
X	印术 1
Y	印术 2
L	闪避
R	印术 3
SELECT	切换地图和敌人显示资料
START	打开菜单，跳过剧情

游戏画面介绍

1	角色资料	7	敌人名称
2	敌人资料	8	入手道具
3	HP	9	对敌的伤害值
4	MP	10	被伤害值
5	HEART	11	印术
6	按键方案		

系统画面介绍

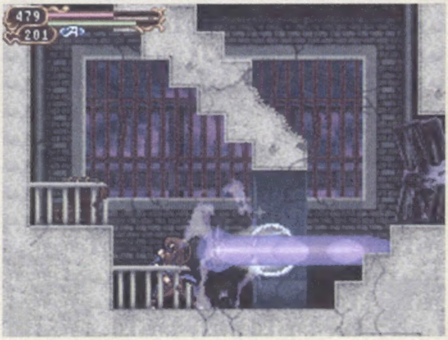


1	HP－体力			
2	MP－使用印术时消耗			
3	HEART－使用组合印术时消耗			
4	EXP－经验值			
5	NEXT－下次升级所需要的经验值			
6	GOLD－金钱数			
7	游戏时间			
8	地图完成率			
9	杀敌数			
10	等级			
11	装备菜单			
12	能力值			
	ATK	攻击力	INT	魔力
	DEF	防御力	MND	魔防
	STR	基础攻击力	LCK	幸运值
	CON	基础防御力		
13	熟练度			
14	地图			

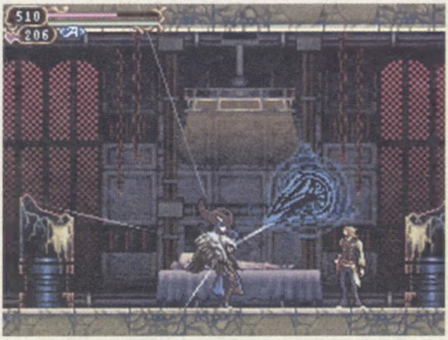
菜单介绍

GLYPH	装备印术	GUIDES	各种图鉴
EQUIP	更改装备	MAP	地图一览
RELICS	设定魔导器	CONFIG	按键控制
USE ITEM	使用道具	SUSPEND	中断 SAVE
VILLAGER	村民资料		

印术

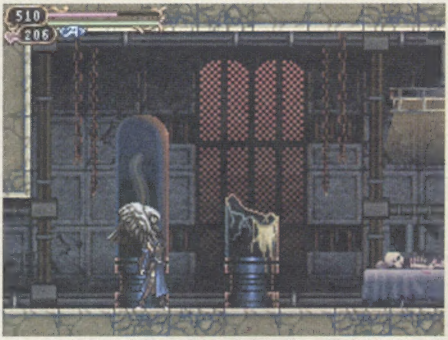


由于本作没有武器这个设定，因此印术相当于各种武器和必杀技。角色最多可以装备三种印术，分别配置在 X、Y、R 三个按键上。使用印术要消耗 MP，印术和印术之间还能组合，发动组合印术要按↑+X 或 Y。



印术的获得可以通过击倒怪物或从正在放魔法的怪物身上吸收（一般画面会有三角形的封印出现）。入手印术后在装备菜单装备，就能增加各种能力，为以后的战斗提供方便。

使魔类印术

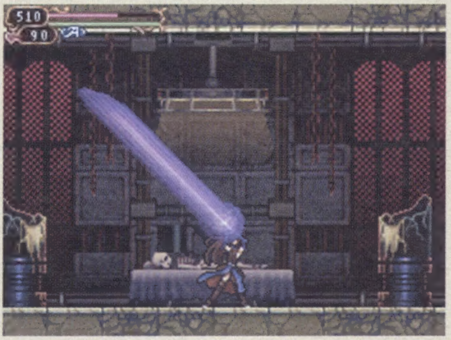


使魔召唤类印术是可以升级的，最高等级可达 LV3。使魔攻击敌人会增加 EXP，吸收同种印术升级更快（比如带着蜘蛛，再吸收召唤蜘蛛的印术就会增加大量的使魔经验值）。

变身类印术

变身印术装备在 R 键上，使用该类印术可以变身成怪物，该状态下会有各种附加效果（例如猫女不会被同类怪物攻击）。蝙蝠女则更改攻击方式，但有一定几率无法恢复成原来的样子，需要到 SAVE 点复原。

合成印术



两两 X、Y 键印术可以合成新的印术，是本作追加新的攻击招式的主要源泉，按↑+X 或 Y 发动，下边给出所有合成印术的合成方法。

印术 1	印术 2	属性	消耗心
突剑系	突剑系	斩	15
剑系	剑系	斩	15
枪系	枪系	斩	15
槌系	槌系	打	15
弓系	弓系	斩	30
斧系	斧系	斩	15
镰系	镰系	斩	15
ナイフ系	ナイフ系	斩	30
盾系	盾系	–	20
ラピスト	ラピスト	打	20
ラピスト	武器系	打	15
プネウマ	プネウマ	斩	20
プネウマ	武器系	斩	15
イグニス或ヴォル·イグニス	イグニス或ヴォル·イグニス	炎	20
イグニス或ヴォル·イグニス	武器系	斩·炎	15
グランド–或ヴォル·グランド–	グランド–或ヴォル·グランド–	冰	20
グランド–或ヴォル·グランド–	武器系	斩·冰	15
トルトニス或ヴォル·トルトニス	トルトニス或ヴォル·トルトニス	雷	20
トルトニス或ヴォル·トルトニス	武器系	斩·雷	15
ルミナ–レ或ヴォル·ミナ–レ	ルミナ–レ或ヴォル·ミナ–レ	光	20
ルミナ–レ或ヴォル·ミナ–レ	武器系	斩·光	15
ウンブラ或ヴォル·ウンブラ或モルブス或アケルブス或グロブス或デ·クスト–ス	ウンブラ或ヴォル·ウンブラ或モルブス或アケルブス或グロブス或デ·クスト–ス	暗	20
ウンブラ或ヴォル·ウンブラ或モルブス或アケルブス或グロブス或デ·クスト–ス	武器系	斩·暗	15
ニテンス	ニテンス	炎·光	20
ニテンス	武器系	斩·炎·光	15
イグニス或ヴォル·イグニス	グランド–或ヴォル·グランド–	炎·冰	20
ルミナ–レ或ヴォル·ミナ–レ	ウンブラ或ヴォル·ウンブラ或モルブス或アケルブス或グロブス或デ·クスト–ス	光·暗	50

ドミナス特殊印术

这三个印术分别是“ドミナス·オディウム”、“ドミナス·イラ”、“ドミナス·アンゴル”，同时使用三个印术时主角就会死亡，流程中只有在特定地方才需要同时使用三印术（例如给伯爵最后一击的时候），单独使用ドミナス印术会消耗 HP 和 MP。

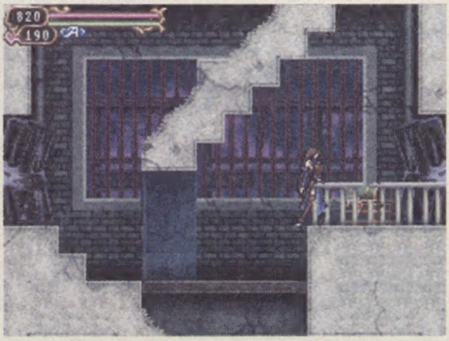
宝 箱

本作不是所有的宝箱都是固定的，宝箱一共分为 5 种，木制宝箱和绿色宝箱中的道具是可以反复获得的，其它宝箱入手道具固定。根据这种情况，本攻略只给出固定宝箱的入手道具，非固定宝箱只标出位置。

木制宝箱	普通宝箱
绿色宝箱	入手稀有道具的宝箱
蓝色宝箱	隐藏宝箱，在特定场所才会遇到
红色宝箱	能力提高的宝箱，例如 HP MAX UP
金色宝箱	魔导器相关的宝箱

稀有绿色宝箱

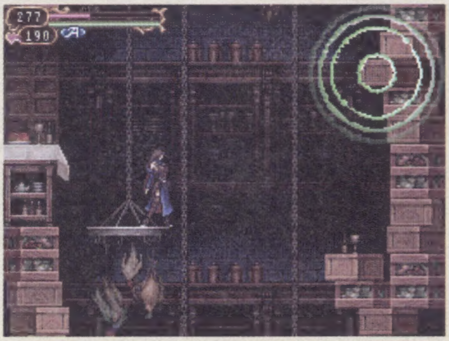
迷宫中会随机出现绿色稀有宝箱，这些宝箱中可以入手比较好的装备，每次出迷宫后都会重新非配稀有宝箱的位置。如果要刷道具的话，推荐戴上头装备“トレジャ–ハット”（稀有道具掉落率提高）。



隐藏宝箱的入手方法

需要在特定位置按↓，本篇攻略中给出了所有隐藏宝箱的位置。

可以破坏的墙壁



装备“ビジョンアイ”（可以显示有损坏的墙壁）就可以看到发光的地方，破坏发光的地方会入手道具（只能入手一次，地图中标出了所有可以破坏的墙壁位置）。

BOSS 战无伤奖励

BOSS 战无伤会出现宝箱，入手“ウォ–ルマンマダル”。

刷钱方法

先要装备两个ゴ–ルドリング（金运 UP 的戒指，カリドゥス海峡的稀有宝箱可以入手），同时发动印术イニレ·ペクニア（一定时间内金钱运上升），在 HEART 全满的时候破坏烛台必出 1000G。推荐在ティメオ山脉右下狭长区域来回打，10 秒钟入手 10000G 以上的金钱。

刷级方法

首先要装备入手 EXP 增加的ハイエロファントリング，装备 1 个入手经验值 ×1.5 倍，装备 2 个入手经验值 ×2.25 倍。

1.葬送の骸窟

有大量 No.39 怪物スケルトンジャンパ–（HP62 EXP28）的地方，敌人比较弱，但数量比较多，装备经验戒指后是中期升级最快的场所。

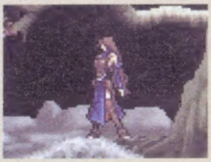
2.恶魔城最上层

有两个No.84怪物デビル的地方（HP444 EXP333），来回切换刷这两个怪物（可以用合成印术，或者光线型的印术攻击），效率较高，后期推荐。

3 挂机刷级法

装备两个经验戒指，到恶魔城藏书库地图，召唤フィデ·スパイダ-。主角站在比较高的地方，保证电源不断，可以自动升级，适合常年居家、旅游或者近日比较忙的玩家。

人物状态一览



◇正常状态

通常状态

◇中毒状态

HP徐徐减少，一定时间经过后回复或使用"アンチド-テ"

◇诅咒状态

MP徐徐减少，一定时间经过后回复或使用"アンカ-ス"

◇石化状态

十秒左右的时间内无法行动，连按键解除状态

全属性一览

怪物持有弱点和耐性两种属性，针对弱点属性伤害为普通状态下的1.5倍，针对耐性属性伤害是普通状态下的4分之1。

全属性一览	
打击属性	斩属性
炎属性	冰属性
雷属性	光属性
暗属性	毒属性
咒属性	石化属性

攻击伤害计算公式

基础攻击力 = 印术攻击力÷2+ 印术攻击力×STR÷16+STR÷12

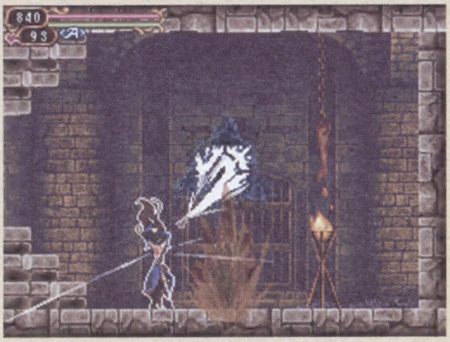
攻击力 = 基础攻击力×(1+2×属性point÷65535)

商店VIP卡入手方法

只要在商店消费累计10万就能入手VIP卡，持有VIP卡商店内所有的道具减价20%。

世界地图

村民



在恶魔城的世界中要营救各地的村民（按↑吸收封印他们的印术营救），村民被救后会在ウィゴル村看到他们。村民不但影响GOOD ENDING和BAD ENDING，还可以在他们那里购买道具。和村民对话可以接受任务，完成任务可以入手各种奖励。村民具体位置参考地图，这里就不详细给出了。

村民位置一览

村民	出现地点	村民	出现地点
ニコラエ	ウィゴル村	ゲオルゲ	葬送の骸窟
ヤコブ	カリドゥス海峡	セルジュ	ソムヌス岩礁
アヴラム	ミネラ监狱岛	アナ	ソムヌス岩礁
ロ-ラ	ティメオ山脉	モニカ	カリドゥス海峡
オイゲン	大灯台	イリナ	トゥリスティス卡
イオン	ミネラ监狱岛	ダニエラ	巨人の栖家
マルセル	ティメオ山脉		

村民任务

和村民对话，根据要求完成任务会获得奖励，一些新的道具都是通过任务入手。

任务全部完成后找神父对话会入手"マストーリング"（得到的熟练度上升）。

调金师——ローラ

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
幸运の石	ラピス·ラズリ	商店追加ラッキ-クロ-バ-	废修道院、ルプスの森的宝箱
笑颜になれるアクセサリ-	ルビ-、サファイア、エメラルド	商店追加ルビ-、サファイア、エメラルドの发饰り+戒指	ルビ-(破坏テイメオ山脉的墙壁)、サファイア(カリドウス海峡)、エメラルド(トウリステイス卡)
心を动かすアクセサリ-	ダイヤ、オニキス	商店追加ダイヤ、オニキスの发饰り+リングダイヤ(破坏オビリビオの丘墙壁)	オニキス(破坏トウリステイス卡の壁，恶魔城的宝箱)
一世一代の大仕事	アレキサンドライト	ロイヤルクラウン入手	修炼堂的宝箱

大妈——イリナ

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
凶暴なカラス	杀掉ブラッククロウ×30	モカ·エクレア	No.24ブラッククロウ在テイメオ山脉树上出现
奇妙な远ぼえ	杀掉ワ-ウルフ×10	タルト·タタン	No.62ワ-ウルフ在オビリビオの丘出现
招かれざる客	杀掉キョンシ-	ウイングブ-ツ	No.104 キョンシ-在大钟乳洞最下层出现

音乐家——ゲオルゲ

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
鸣らないバイオリン	うまの毛	商店追加レコ-ド2、3	テイメオ山脉的ナイトメア掉落
死を诱う叫び声	使用ちくおんき录下No.5バンシ-的叫声	商店追加レコ-ド4、6	バンシ-在废修道院可以遇到
艺术家はわがまま	黑インク、わしの羽根	商店追加レコ-ド7、8	黑インク(カリドウス海峡的No.20クレイジ-オクトパス掉落)、わしの羽根(オビリビオの丘的No.63アルタイル掉落)

小男孩——セルジュ

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
かくれんぼしようよ!	かくれんぼ	レッドドロップス	在村子里破坏木桶找到セルジュ(推荐装备印术神速)
フクロウみせて!	フクロウがみてみたい	ブル-ドロップス	使用フィデ·ウルラ带上フクロウ和セルジュ对话
ボクをつかまえてみて!	目隐し鬼	グリ-ンドロップス	在黑暗中根据他的提示找到他并与其对话(推荐装备印术神速)

小女孩——アナ

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
トムを…探して…	找到トウリステイス卡的猫	ブラックドロップス	トウリステイス卡的树上，具体位置参考地图
ねずみはごちそう	抓住カリドウス海峡的老鼠	ハ-トのイヤリング	カリトウス海峡沉船中，不接受任务就无法捕获(推荐装备印术神速)
トム、ジュエリ-	制作首饰	リボン	在ソムヌス岩礁的宝箱中入手クリソベリル、和ロ-ラ对话制作首饰

老婆婆——ダニエラ

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
魔物退治の思い出	使用スケッチブック记录灯台最顶端	ガルボ·ハット	大灯台最上层使用スケッチブック，回去和ダニエラ对话
大切な人が眠る场所	使用スケッチブック记录トウリステイス卡的瀑布	トレジャ-ハット	トウリステイス卡中央区域的瀑布使用スケッチブック、回去和ダニエラ对话
悲しい思い出	使用スケッチブック记录オビリビオ的教会	ダウジングハット	オビリビオの丘地图左边区域使用スケッチブック、回去和ダニエラ对话

厨师——イオン

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
しおが切れて料理が出来ない	しお	コーンスープ入手、商店追加	カリドウス海峡的 No.17ニードルス、No.19フィッシュヘッド掉落
食べたこ、ないけど…	キラーフィッシュの肉	こだいぎょのグリル入手、商店追加	カリドウス海峡的 No.21キラーフィッシュ掉落
料理は素材が命	うまい肉	厚切りステーキ入手、商店追加	破坏恶魔城入口的墙壁

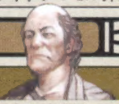
记者——マルセル

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
激写ガール	使用カメラ对 No.87チュパカブラ照相	商店追加フロンティア创刊号、6000GOLD 入手	テイメオ山脉东北地图左边的树上
恐怖！蝙蝠马	使用カメラ对 No.65ジャージーデビル照相	商店追加フロンティア创刊 2 号、8000GOLD 入手	アルギラ湿地就能遇到，要跳在空中照相
怪奇！雪男	使用カメラ对 No.59イエティ照相	商店追加フロンティア最终号、12000GOLD 入手	テイオメ山脉地图中央的桥梁上，具体见地图

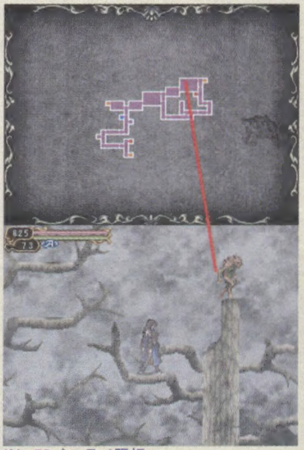
裁缝——モニカ

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
ドレスを作ります！	もめん糸×5	もめんのドレス入手、商店追加	废修道院、ルプスの森
カイコの悲剧	きぬ糸×5	商店追加	葬送の骸窟、ソムメス岩礁的宝箱
カシミヤつて何!?	カシミヤ糸×5	商店追加	猎奇の馆、恶魔城 No.70ホワイトフオモル掉落

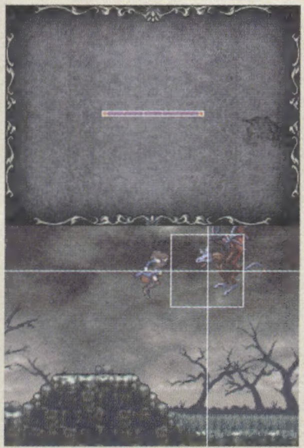
锻冶师——オイゲン



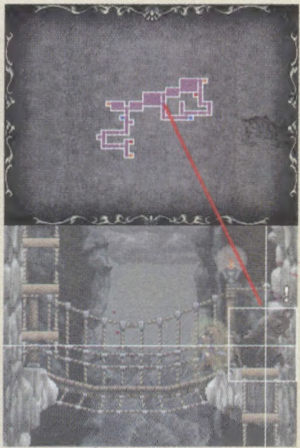
任务名称	任务要求	奖励	入手方法
粗末な装备	てつのこう石×3	商店追加てつのむねあて+アイアンレギングス、2400GOLD 入手	カリドウス海峡、テイメオ山脉宝箱
锻冶屋にできるこ	ぎんのこう石×3	商店追加シルバーチエスト+シルバーレギングス、3600GOLD 入手	テイメオ山脉、雾の林道、ソムメス岩礁、トウリステイスキ、猎奇の馆、No.80、No.106、No.107怪物掉落
最高の仕事	きんのこう石×3	商店追加ゴールドチエスト+ゴールドレギングス+プラチナチエスト+プラチナレギングス、7200GOLD 入手	No.80、No.91、No.96 怪物掉落、恶魔城、钟乳洞宝箱



*No.59イエティ照相



*No.65ジャージーデビル照相



*No.87チュパカブラ照相

药师——アウラム

任务名称	任务要求	奖励	入手方法
セ-ジが足りない	セ-ジ	商店追加ポ-ション、マインドアップ	ミネラ监狱岛、葬送の骸窟的宝箱
药の材料が足りない	カモミ-ル、ヘンル-ダ	商店追加アンチド-テ、アンチカ-ス	カモミ-ル（カリドゥス海峡、テイメオ山脉宝箱）、ヘンル-ダ（トゥリスティス卡、アルギラ湿地的宝箱）
マンドラゴラの根で作る药	セ-ジ、マンドラゴラの根	商店追加ハイポ-ション、マインドハイアップ	マンドラゴラの根（アルギラ湿地的No.64マンドラゴラ掉落）
传说の药の材料	セ-ジ、にんぎょの肉	商店追加エクスポ-ション	にんぎょの肉（ソムヌス岩礁的No.45ロ-レライ掉落）

全怪物图鉴

NO.1 ① こうもり ②

③

HP ④	1	EXP ⑤	1
弱点 ⑥	斩 炎		
道具 ⑦	–		
印术 ⑧	–		

出现地点：废修道院 ⑨

NO.2 ゾンビ

HP	9	EXP	1
弱点	斩 炎 圣 石		
道具	くさった肉（5%）		
印术	–		

出现地点：废修道院、ルプスの森、巨人の栖家

怪物图鉴说明

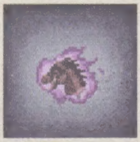
① 怪物编号	② 怪物名称
③ 怪物图示	④ 体力
⑤ 经验值	⑥ 弱点
⑦ 掉落道具	⑧ 入手印术
⑨ 怪物出现区域	

NO.3 スケルトン

HP	12	EXP	3
弱点	打 炎 圣		
道具	–		
印术	–		

出现地点：废修道院、巨人の栖家

NO.4 ゴ-スト



HP	5	EXP	3
弱点	斩 炎		
道具	–		
印术	–		

出现地点：废修道院

NO.5 バンシ-

HP	3	EXP	4
弱点	圣		
道具	–		
印术	–		

出现地点：废修道院

NO.6 スケルトンソルジャ-

HP	17	EXP	5
弱点	打 炎 圣		
道具	–		
印术	セカ-レ（15%）		

出现地点：废修道院、ルプスの森

NO.7 シ-・スティンガ-

HP	6	EXP	1
弱点	打 雷		
道具	–		
印术	–		

出现地点：カリドゥス海峡

NO.8 ノミノン

HP	16	EXP	7
弱点	斩 炎		
道具	–		
印术	–		

出现地点：ルプスの森、カリドゥス海峡

NO.9 アックスア-マ-

HP	23	EXP	9
弱点	打 雷		
道具	どうのこう石（5%）		
印术	アクシス（12%）		

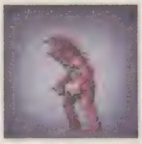
出现地点：ルプスの森、ミネラ监狱岛

NO.10 ウネ

HP	1	EXP	1
弱点	斩 炎		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ルプスの森、アルギラ湿地

NO.11 はんぎょじん



HP	17	EXP	8
弱点	斩 雷 毒 魔		
道具	にく(5%)、ジルコン(3%)		
印术	–		

出现地点:カリドウス海峡

NO.12 ネクロマンサー

HP	22	EXP	7
弱点	石		
道具	–		
印术	フィデ·ゾンビ(100%)		

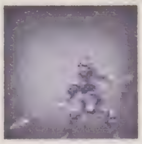
出现地点:ルプスの森

NO.13 スケルトンアーチャー

HP	18	EXP	5
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	サギッタ(12%)		

出现地点:ミネラ监狱岛

NO.14 アーマーナイト



HP	24	EXP	9
弱点	打 雷 石		
道具	どうのこう石(5%)		
印术	ハスタ(12%)		

出现地点:ミネラ监狱岛

NO.15 インビジブル

HP	70	EXP	15
弱点	斩 炎 咒		
道具	–		
印术	–		

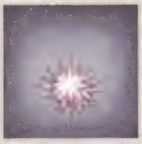
出现地点:ミネラ监狱岛

NO.16 ゲルソ

HP	14	EXP	4
弱点	斩 雷		
道具	–		
印术	–		

出现地点:カリドウス海峡

NO.17 ニードルス



HP	10	EXP	2
弱点	炎 雷		
道具	しお(3%)		
印术	–		

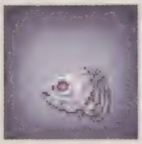
出现地点:カリドウス海峡

NO.18 デーモン

HP	44	EXP	22
弱点	斩 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ミネラ监狱岛

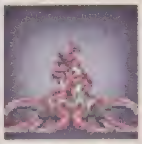
NO.19 フィッシュヘッド



HP	50	EXP	7
弱点	打 炎 光		
道具	しお(3%)		
印术	–		

出现地点:カリドウス海峡

NO.20 クレイジーオクトパス



HP	40	EXP	18
弱点	斩 雷 暗		
道具	黑インク(3%)		
印术	–		

出现地点:カリドウス海峡

NO.21 キラーフィッシュ

HP	38	EXP	17
弱点	斩 雷 毒 咒		
道具	キラーフィッシュの肉(2%)		
印术	–		

出现地点:カリドウス海峡

NO.22 フォルネウス

HP	43	EXP	19
弱点	斩 雷		
道具	しお(6%)		
印术	–		

出现地点:カリドウス海峡

NO.23 フランケン

HP	260	EXP	90
弱点	斩		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ミネラ监狱岛

NO.24　ブラッククロウ

HP	13	EXP	13
弱点	斩 炎 咒 石		
道具	–		
印术	–		

出现地点:テイメオ山脉

NO.25　スカルスパイダー

HP	32	EXP	20
弱点	打 炎 光		
道具	アンチドーテ(8%)		
印术	フイデ·スパイダー(2%)		

出现地点:テイメオ山脉、カリドウス海峡

NO.26　スケアクロウ

HP	56	EXP	26
弱点	斩 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:テイメオ山脉

NO.27　シーデーモン

HP	88	EXP	33
弱点	雷 光		
道具	–		
印术	グランドー(100%)		

出现地点:カリドウス海峡、ソムヌス岩礁

NO.28　フライングスケルトン

HP	10	EXP	1
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:监狱岛、テイメオ山脉、悪魔城空中回廊

NO.29　ナイトメア

HP	44	EXP	27
弱点	打 炎 光		
道具	うまの毛(8%)		
印术	–		

出现地点:テイメオ山脉

NO.30　ロックアーマー

HP	100	EXP	45
弱点	打 雷 石		
道具	てつのこう石(8%)		
印术	–		

出现地点:テイメオ山脉

NO.31　フレイムデーモン

HP	111	EXP	66
弱点	冰 圣		
道具	クリムゾングリーヴ(4%) クリムゾンメイル(3%)		
印术	イグニス(100%)		

出现地点:テイメオ山脉

NO.32　ちょんちょん

HP	33	EXP	29
弱点	斩 冰 暗		
道具	–		
印术	–		

出现地点:雾の林道

NO.33　スペクター

HP	34	EXP	31
弱点	光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:雾の林道

NO.34　グレイブディガー

HP	150	EXP	65
弱点	斩 毒 咒 石		
道具	アールグレイ(5%)		
印术	–		

出现地点:雾の林道

NO.35　ワーバット

HP	99	EXP	50
弱点	斩 光 咒 石		
道具	–		
印术	アルマ·ウエスペル(10%)		

出现地点:雾の林道

NO.36　ブラックフォモル

HP	66	EXP	49
弱点	光 石		
道具	ミルク(6%)		
印术	ウンブラ(10%)		

出现地点:雾の林道

NO.37　エンキドゥ

HP	450	EXP	250
弱点	斩		
道具	–		
印术	–		

出现地点:雾の林道

NO.38 ほねばしら

HP	200	EXP	22
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:テイメオ山脉、葬送の骸窟、修炼堂

NO.39 スケルトンジャンパー

HP	62	EXP	28
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:葬送の骸窟、巨人の栖家

NO.40 スケルトンノービス

HP	80	EXP	50
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

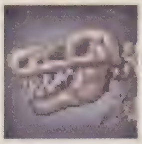
出现地点:テイメオ山脉、葬送の骸窟

NO.41 デュラハンスケルトン

HP	88	EXP	54
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	ヴォル·コンフォデレ(10%)		

出现地点:テイメオ山脉、葬送の骸窟

NO.42 スケルトンレックス



HP	184	EXP	105
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:葬送の骸窟

NO.43 ホワイトドラゴン

HP	200	EXP	150
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:雾の林道、葬送の骸窟、トゥリステイス卡

NO.44 セントエルモ

HP	13	EXP	6
弱点	光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ソムヌス岩礁

NO.45 ローレライ

HP	88	EXP	59
弱点	斩 雷 咒 石		
道具	にんぎょの肉(1%)		
印术	–		

出现地点:ソムヌス岩礁

NO.46 エディンム

HP	110	EXP	57
弱点	斩 雷		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ソムヌス岩礁

NO.47 デカラビア

HP	96	EXP	63
弱点	炎 雷 光 暗		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ソムヌス岩礁

NO.48 マーマン

HP	80	EXP	56
弱点	斩 雷 毒 咒		
道具	ジルコン(5%)		
印术	–		

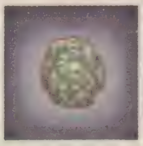
出现地点:ソムヌス岩礁

NO.49 レディキャット

HP	98	EXP	63
弱点	斩 炎 毒 咒 石		
道具	クロック·ムッシュ(5%)、ハートリペア(2%)		
印术	–		

出现地点:巨人の栖家

NO.50 エクトプラズム



HP	33	EXP	55
弱点	光		
道具	アンカース(5%)		
印术	–		

出现地点:巨人の栖家、トゥリステイス卡

NO.51 カースディーヴァ

HP	44	EXP	56
弱点	光		
道具	フォンダン·ショコラ(5%)		
印术	–		

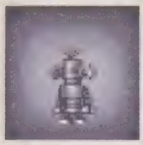
出现地点:巨人の栖家

NO.52 ミス・マーダー

HP	66	EXP	66
弱点	光 石		
道具	–		
印术	ヴォル・ファルクス（12%）		

出现地点：巨人の栖家

NO.53 オートマンZ-26



HP	64	EXP	64
弱点	雷		
道具	てつのこう石（15%）		
印术	–		

出现地点：巨人の栖家、修炼堂

NO.54 バーバリアンスケルトン

HP	400	EXP	190
弱点	打 炎 光		
道具	バーバリアン・メット（2%）		
印术	–		

出现地点：葬送の骸窟、巨人の栖家、オビリビオの丘

NO.55 バルーン

HP	45	EXP	40
弱点	斩 雷		
道具	–		
印术	–		

出现地点：トゥリスティス卡

NO.56 アルケニー

HP	104	EXP	77
弱点	斩 炎 咒 石		
道具	きぬ糸（12%）		
印术	–		

出现地点：トゥリスティス卡

NO.57 リザードマン

HP	180	EXP	119
弱点	斩 炎 石		
道具	どうのむねあて（4%）		
印术	ヴォル・スクトゥム（8%）		

出现地点：トゥリスティス卡、オビリビオの丘

NO.58 アーマードビースト

HP	255	EXP	133
弱点	斩 炎		
道具	にく（5%）		
印术	–		

出现地点：トゥリスティス卡、オビリビオの丘

NO.59 イエティ

HP	166	EXP	150
弱点	斩 炎		
道具	–		
印术	–		

出现地点：テイメオ山脉

NO.60 サンダーデーモン

HP	144	EXP	133
弱点	光		
道具	–		
印术	トルトニス（100%）		

出现地点：トゥリスティス卡

NO.61 ふくろう

HP	69	EXP	52
弱点	斩 炎 冰 咒 石		
道具	–		
印术	フィデ・ウルラ（3%）		

出现地点：トゥリスティス卡

NO.62 ワーウルフ

HP	184	EXP	120
弱点	斩 炎 毒 咒		
道具	–		
印术	–		

出现地点：オビリビオの丘

NO.63 アルタイル

HP	24	EXP	14
弱点	斩 炎 冰 石		
道具	わしの羽根（4%）		
印术	–		

出现地点：オビリビオの丘

NO.64 マンドラゴラ

HP	100	EXP	58
弱点	斩 炎		
道具	マンドラゴラの根（4%）		
印术	–		

出现地点：アルギラ湿地

NO.65 ジャージーデビル

HP	143	EXP	100
弱点	斩 炎 冰 咒 石		
道具	–		
印术	–		

出现地点：アルギラ湿地

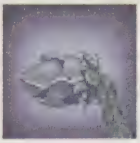
NO.66 オウルアーマー

HP	220	EXP	125
弱点	打 雷 石		
道具	ぎんのこう石（6%）		
印术	–		
出现地点：アルギラ湿地			

NO.67 ウネ男

HP	190	EXP	113
弱点	斩 炎 咒 石		
道具	–		
印术	–		
出现地点：アルギラ湿地			

NO.68 食人花

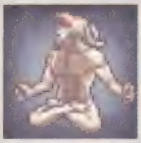


HP	260	EXP	150
弱点	斩 炎		
道具	–		
印术	–		
出现地点：アルギラ湿地、オビリビオの丘			

NO.69 マッドブッチャー

HP	210	EXP	113
弱点	斩 炎 光 毒 咒 石		
道具	–		
印术	–		
出现地点：猎奇の馆、悪魔城藏书库			

NO.70 ホワイトフォモル

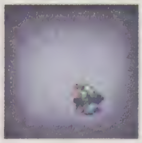


HP	144	EXP	99
弱点	暗 石		
道具	カシミア糸（3%）		
印术	フォル・ミナーレ（100%）		
出现地点：猎奇の馆、悪魔城			

NO.71 イーブルフォース

HP	244	EXP	113
弱点	斩 炎 光		
道具	–		
印术	–		
出现地点：ミネラ监狱岛、猎奇の馆			

NO.72 のみ男

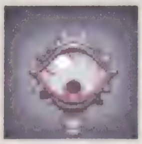


HP	30	EXP	18
弱点	斩 毒 咒		
道具	おにぎり（2%）		
印术	–		
出现地点：オビリビオの丘、猎奇の馆、悪魔城入口、地下冥宫			

NO.73 グール

HP	66	EXP	6
弱点	斩 炎 光 石		
道具	3年ミルク（5%）		
印术	–		
出现地点：悪魔城入口、空中回廊			

NO.74 ピーピングアイ



HP	92	EXP	66
弱点	光		
道具	ビジョンアイ（1%）		
印术	–		
出现地点：悪魔城入口、藏书库			

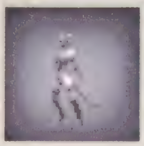
NO.75 ガーゴイル

HP	130	EXP	111
弱点	打		
道具	–		
印术	–		
出现地点：悪魔城入口			

NO.76 レッドスケルトン

HP	99	EXP	0
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		
出现地点：悪魔城入口			

NO.77 ブラックパンサー



HP	168	EXP	152
弱点	斩 炎 毒 咒 石		
道具	–		
印术	アルマ・フエレス（3%）		
出现地点：悪魔城入口、藏书库			

NO.78 ミミック

HP	293	EXP	165
弱点	–		
道具	–		
印术	–		
出现地点：猎奇の馆、トゥリスティスト、悪魔城入口			

NO.79 ドラキュリーナ

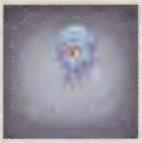
HP	266	EXP	170
弱点	斩 炎 光 石		
道具	クレープ・シュゼット（5%）、ステファーネ（2%）		
印术	–		
出现地点：悪魔城入口、藏书库			

NO.80 ティンマン

HP	256	EXP	180
弱点	打 雷		
道具	ぎんのこう石(4%)、きんのこう石(2%)		
印术	–		

出现地点：恶魔城藏书库、兵营舍、大钟乳洞、ミネラ监狱岛

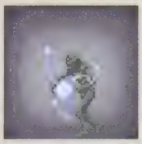
NO.81 ポーキル



HP	155	EXP	124
弱点	斩 炎		
道具	–		
印术	フイデ·ポキール（5%）		

出现地点：恶魔城地下冥宫

NO.82 スケルトン·ビーマー



HP	248	EXP	138
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	ニテンス（100%）		

出现地点：恶魔城地下冥宫、兵营舍、空中回廊、修炼堂

NO.83 ガッシーダ

HP	355	EXP	210
弱点	打		
道具	–		
印术	–		

出现地点：恶魔城地下冥宫

NO.84 デビル

HP	444	EXP	333
弱点	斩 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点：恶魔城藏书库、兵营舍、最上层

NO.85 グルカマスター

HP	240	EXP	200
弱点	打 雷		
道具	アイアンレギングス（3%）		
印术	–		

出现地点：恶魔城地下冥宫、兵营舍、机械塔、武器库

NO.86 レッドスマッシャー

HP	250	EXP	200
弱点	打 雷		
道具	てつのむねあて（3%）		
印术	ヴォル·クルテ（2%）		

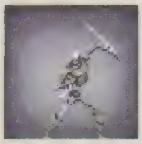
出现地点：恶魔城地下冥宫、兵营舍、机械塔、武器库

NO.87 チュパカブラ

HP	310	EXP	199
弱点	斩 炎 毒 咒		
道具	–		
印术	–		

出现地点：テイメオ山脉、恶魔城空中回廊、最上层、大钟乳洞

NO.88 スケルトンブレイズ



HP	200	EXP	190
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点：恶魔城兵营舍、恶魔城空中回廊、最上层

NO.89 リリス

HP	366	EXP	188
弱点	斩 光 咒 石		
道具	プリン（5%）		
印术	–		

出现地点：恶魔城最上层

NO.90 リザードマンブレード

HP	375	EXP	238
弱点	斩 炎 石		
道具	–		
印术	–		

出现地点：雾の林道、恶魔城地下冥宫、机械塔、最上层

NO.91 ハンマーシェイカー

HP	450	EXP	260
弱点	打 雷		
道具	ぎんのこう石（10%）		
印术	メリオ·プルサーレ（2%）		

出现地点：恶魔城地下冥宫、兵营舍、机械塔、武器库

NO.92 リビルド

HP	666	EXP	400
弱点	斩		
道具	–		
印术	–		

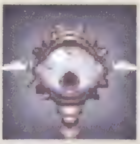
出现地点：恶魔城机械塔、武器库

NO.93 インプ

HP	66	EXP	44
弱点	光		
道具	–		
印术	–		

出现地点：恶魔城兵营舍、机械塔、最上层

NO.94 バックベアード



HP	156	EXP	134
弱点	光		
道具	–		
印术	–		

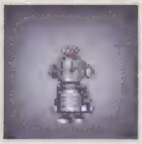
出现地点：悪魔城兵营舍、机械塔、武器库、空中回廊、最上层

NO.95 ルーラーソード

HP	280	EXP	240
弱点	打 雷		
道具	–		
印术	メリオ·セカーレ（2%）		

出现地点：悪魔城武器库、最上层

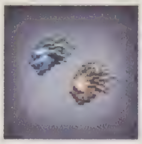
NO.96 オートマトンZ-27



HP	256	EXP	128
弱点	雷		
道具	ぎんのこう石（12%）		
印术	アルマ·マーキナ（1%）		

出现地点：悪魔城机械塔、最上层

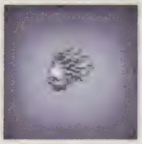
NO.97 メディウサヘッド



HP	1	EXP	1
弱点	斩		
道具	–		
印术	–		

出现地点：悪魔城机械塔、空中回廊

NO.98 ゴルゴンヘッド



HP	1	EXP	1
弱点	斩		
道具	ミラーキュイラス（%）		
印术	フィデ·メディウサ（%）		

出现地点：悪魔城机械塔

NO.99 マーダースナッチ

HP	444	EXP	200
弱点	斩 炎 光 咒 石		
道具	–		
印术	–		

出现地点：悪魔城武器库

NO.100 グレートナイト

HP	600	EXP	450
弱点	打 雷		
道具	ナイトヘルメット（2%）		
印术	メリオ·アクシス（100%）		

出现地点：悪魔城武器库、藏书库

NO.101 キングスケルトン

HP	700	EXP	460
弱点	打 炎 光		
道具	バーバリアンサンダル（4%）、バーバリアンハーネス（2%）		
印术	–		

出现地点：悪魔城武器库

NO.102 ウイングスケルトン

HP	30	EXP	1
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	フィデ·ウイング（1%）		

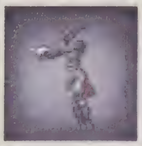
出现地点：悪魔城最上层

NO.103 ファイナルナイト

HP	666	EXP	573
弱点	打 雷		
道具	ナイトレギングス（4%）、ナイトキュイラス（2%）		
印术	–		

出现地点：悪魔城最上层

NO.104 キョンシー



HP	6500	EXP	2525
弱点	斩 炎 光		
道具	–		
印术	フィデ·スケレトゥス（100%）		

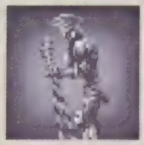
出现地点：大钟乳洞最深部

NO.105 デーモンロード

HP	1333	EXP	999
弱点	光		
道具	–		
印术	グロブス（100%）		

出现地点：大钟乳洞

NO.106 Dハンマーシェイカー



HP	2000	EXP	1600
弱点	打 雷		
道具	きんのこう石（8%）		
印术	–		

出现地点：修炼堂、大钟乳洞

NO.107 ウエポンマスター

HP	3000	EXP	2000
弱点	打 雷		
道具	きんのこう石（8%）		
印术	–		

出现地点：大钟乳洞

NO.108　ビッグスケルトン

HP	800	EXP	350
弱点	打 炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ミネラ监狱岛、トゥリスティス卡

NO.109　アースロヴェルタ

HP	700	EXP	300
弱点	斩 炎		
道具	–		
印术	–		

出现地点:魔修道院

NO.110　ブラキュウラ

HP	1800	EXP	1000
弱点	打 雷		
道具	–		
印术	–		

出现地点:大灯台

NO.111　マンイーター

HP	2500	EXP	1500
弱点	斩 炎 光		
道具	–		
印术	–		

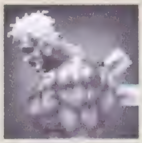
出现地点:葬送の骸窟

NO.112　ルサールカ

HP	2800	EXP	2000
弱点	斩 雷		
道具	–		
印术	–		

出现地点:ソムヌス岩礁

NO.113　ゴリアテ



HP	4200	EXP	2500
弱点	斩		
道具	–		
印术	–		

出现地点:巨人の栖家

NO.114　グラベドルカス

HP	3600	EXP	3000
弱点	打 冰		
道具	–		
印术	–		

出现地点:オビリビオの丘

NO.115　アルバス

HP	4000	EXP	0
弱点	斩 暗		
道具	–		
印术	アケルブス（100%）		

出现地点:猎奇の馆

NO.116　バーロウ

HP	4000	EXP	0
弱点	斩 光		
道具	–		
印术	グロブス（100%）		

出现地点:エクレシア

NO.117　ウォールマン

HP	9999	EXP	3500
弱点	斩		
道具	–		
印术	パリエス（100%）		

出现地点:悪魔城

NO.118　ブラックモア

HP	5000	EXP	4300
弱点	炎 光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:悪魔城

NO.119　エリゴル

HP	3000	EXP	4300
弱点	打 雷		
道具	–		
印术	–		

出现地点:悪魔城

NO.120　デス

HP	4444	EXP	4444
弱点	光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:悪魔城

NO.121　ドラキュラ

HP	9999	EXP	0
弱点	光		
道具	–		
印术	–		

出现地点:悪魔城最上层

通关隐藏要素

GOOD ENDING和BAD ENDING

1.村民没有救齐的情况下，流程进行到猎奇の馆 BOSS 战以后流程就会结束，不会进入恶魔城，进入 BAD ENDING。

2. 救下所有的村民，猎奇の馆 BOSS 战之后进入恶魔城，通关之后进入 GOOD ENDING。

NORMAL难度达成GOOD ENDING

增加要素：

◆アルバスモード（男主角模式）
◆ハードモード（HARD MODE）

HARD MODE 出现 LV1 和 LV50 的等级限制。HARD 难度下敌人攻击力变成 1.5 倍，主角的攻击力变为 0.9 倍。

1.HARD LV50 模式通关后入手“クイーンオブハート”（HEART 消费减半）。

2.HARD LV1 模式通关后追加 LV255 的上限等级。

HARD 难度变更敌人一览：

地点	变更敌人
废修道院	No.9、No.13
ルプスの森	No.36、No.97
ティメオ山脉	No.61、No.87、No.97
葬送の骸窟	No.28、No.88
ソムヌス岩礁	No.55
トゥリスティスキ	No.97
恶魔城兵营舍	No.93

可继承的 NEW GAME，在通关 SAVE 之后按右键进入继承 NEW GAME，NEW GAME 可以选择 NORMAL 或 HARD，HARD 难度下，敌人的攻击力大幅度提升，敌人的配置和普通难度下不同（注意：选择 NEW GAME 会自动覆盖该存档）。

可继承的内容：HP、MP、HEART、等级、武器、防具、道具、金钱、属性点、地图（未进入的地图显示为灰色）、游戏时间、杀敌数、各种图鉴。印术ドミナス系、ケルベロス系、ウォラーレ、パリエス、キルクルス、レディーレ无法继承，魔导具部分继承。

男主角アルバス模式

通关后 NEW GAME 可以选择男主角アルバス。

主角等级显示在画面右上方。剧情中没有对话，没有菜单，无法使用道具，没有装备。没有商店，没有村民任务。攻击时不消费 MP，道具只有 HP MAX UP、MP MAX UP、HEART MAX UP。

男主角操作方法：

方向键	控制角色移动
↑	吸收印术，对话
A	确定、跳跃
B	取消
X	印术 1
Y	印术 2
L	闪避
R	印术 3
SELECT	切换地图和敌人显示资料
START	打开菜单，跳过剧情

BOSS RUSH MODE

著名的连续挑战 BOSS 的模式，一共分为两条路线，杀完 1 个 BOSS 可以回复体力，根据完成时间入手道具。

コース1

出现 BOSS	
アーズロヴェルタ、ブラキヨウラ、マンイーター、ルサールカ、ゴリアテ、グラベドルカス、アルバス、バーロウ	
完成时间	报酬道具
4:00 以内	あくまの右目
4:01～5:00	アローヘルム
5:01～6:00	ソードヘルム
6:01～7:00	レイピアヘルム
7:01～8:00	ランスヘルム
8:01～9:00	ハンマーヘルム
9:01 以上	ポーション

コース2

出现 BOSS	
ブラックモア、エリゴル、デス、ドラキュラ	
完成时间	报酬道具
4:00 以内	かみの左目
4:01～5:00	シールドヘルム
5:01～6:00	ナイフヘルム
6:01～7:00	シックルヘルム
7:01～8:00	アクスヘルム
9:01 以上	ポーション

SOUND MODE追加

音乐欣赏模式。

完全流程攻略

图注：SAVE 房间 | BOSS 战区域 | 隐藏房间 | 宝 固定宝箱 | 人 村民
出入口 | 传送点 | 宝 普通或稀有宝箱 | 宝 隐藏宝箱

エクレシア

*按↑吸收"封印の突剑"

◆进入右边的房间触发剧情。

◆击退4只骷髅完成基础训练。

◆进入右边的房间触发剧情。

◆SAVE点储存后，向下走进入传送点来到世界地图，进入"废修道院"（以后每当有新的地点可以进入时，世界地图就后有NEW字样的地点出现）。

流 程

◆按START键打开菜单，选择GLYPH，在X、Y键上装备"コンフォデレ"。

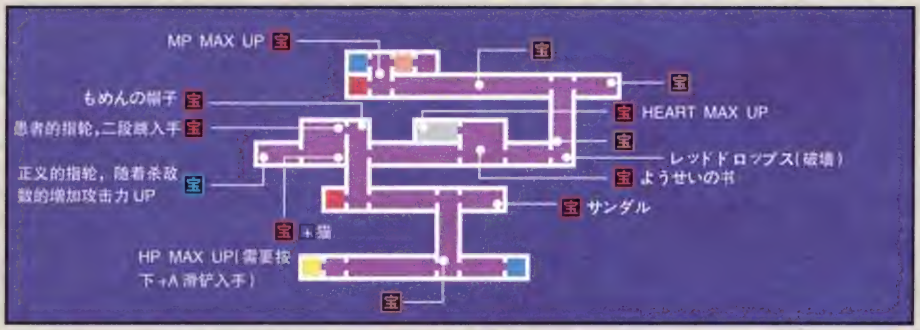
◆对バ–ロウ按↑+X或Y进行特殊攻击。

系统说明

1.X、Y键交替攻击，可以连续攻击，同时需要消耗MP，MP一定时间内就会回复。

2.按↑+X或Y 发动合成印术，需消耗心。

废修道院



怪物列表

NO.1	こうもり				
HP	1	EXP	1	弱点	斩 炎

NO.2	ゾンビ				
HP	9	EXP	1	弱点	斩 炎 圣 石
解说：使用掉落的くちつた肉会减少HP					

NO.3	スケルトン				
HP	12	EXP	3	弱点	打 炎 圣

NO.4	ゴースト				
HP	5	EXP	3	弱点	斩 炎

NO.5	バンシー				
HP	3	EXP	4	弱点	圣
解说：HP很少，只要打3下就可以将其杀死					

NO.6	スケルトンソルジャー				
HP	17	EXP	5	弱点	打 炎 圣
解说：可以吸收印术ヤカ–レ（15%）					

流 程

◆第一个SAVE点右边的房间按↑吸收印术グリフ"キルクルス"。

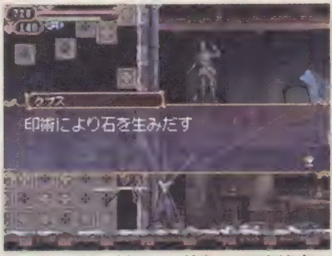
系统说明

在有磁石的地点，按住R键，被磁石吸引后按十字键控制移动调整角度，R键松手可以向反方向冲刺。

◆一路飞到上边。在有众多丧尸的房间，按↑+X或Y发动合成印术破坏黑色雕像。按↑吸收印术，习得投掷飞刀。

◆4号怪物的房间中的宝箱中入手可以显示敌人名字的魔导书"ようせいの书"。

◆↓印术"より石を生"入手方法(后期入手):



吸收印术"より石を生"之后不停的打落下的石块,要有一定的耐心,将所有的石块都打光后,蓝色宝箱就会出现(一列要破坏256块)。,下边给出一套印术组合方案レディ-レ(镰刀)、グロブス(反弹黑球)、フイデ·ウィング(召唤骷髅飞兵)。

◆→破坏墙壁入手"レッドドロップス"(炎属性能力上升)。

◆第二个SAVE点后进行BOSS战

BOSS BATTLE

NO.109	アースロヴエルタ		
HP	700	EXP	300
耐性	打		
弱点	斩、炎		
推荐等级	LV3		

BOSS来回滚动的时候在角落蹲下就能躲开。它吐出的网伤害很高,一定要躲避(可以利用磁石挂在半空中)。BOSS伸出爪子时连续后滚即可,只要BOSS不攻击,就按X、Y键交替攻击。

◆右边房间遇到アルバス发生剧情,使用传送点离开废修道院。

宝箱

普通宝箱入手道具
マジカルチケット、アンチド-テ、にく、もめん系

稀有宝箱入手道具
ラピス·ラズリ(幸运的琉璃)
ダ-ジリン
マインドハイアップ(MP回复道具)
ハ-トリペア(HEART回复道具)

ウィゴル村

流程

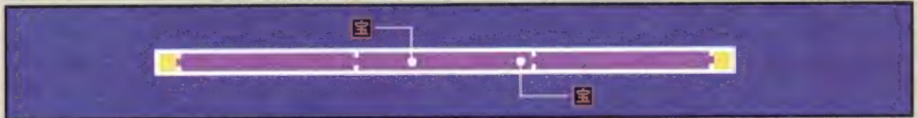
◆按↑入手"相手を拘束する印术",同时救出村民"ニコラエ"。

◆村中的宝箱会不断出现新道具。

宝箱

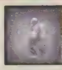
普通宝箱入手道具
にく、ミルク、コ-ヒ-

ルプスの森



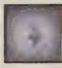
怪物列表

NO.1	こうもり				
HP	1	EXP	1	弱点	斩 炎



NO.2	ゾンビ				
HP	9	EXP	1	弱点	斩 炎 圣 石

NO.3	スケルトン				
HP	12	EXP	3	弱点	打 炎 圣



NO.06	スケルトンソルジャ-				
HP	17	EXP	5	弱点	打 炎 圣

NO.08	ノミノン				
HP	16	EXP	7	弱点	斩 炎

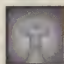
解说:吸血会造成不小的伤害,比较讨厌,该怪物的经验值不多,不用过分与其纠缠。

NO.09	アックスア-マ-				
HP	23	EXP	9	弱点	打 雷

解说:怪物会掉落"印术の斧",只是该地图分布较少。

NO.10	ウネ				
HP	1	EXP	1	弱点	斩 炎

解说:走的太快会被草暗算。



NO.12	ネクロマンサ-				
HP	22	EXP	7	弱点	石

解说:吸收12号怪物魔法师的魔法可以入手"ゾンビ召唤术"

流 程

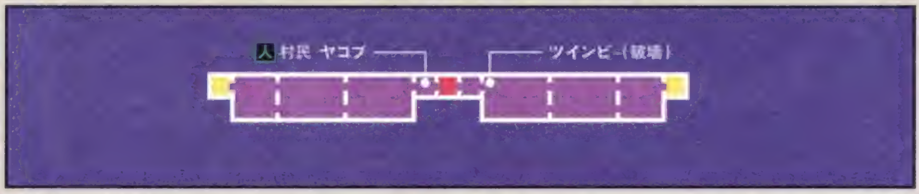
◆入口入手“印术の槌”。

宝箱

普通宝箱入手道具
マジカルチケット
アンチドーテ
にく
もまん系

稀有宝箱入手道具
ダージリン
ハートリペア(HEART 回复道具)
ラピス·ラズリ(幸运的琉璃)

カリドゥス海峡



怪物列表

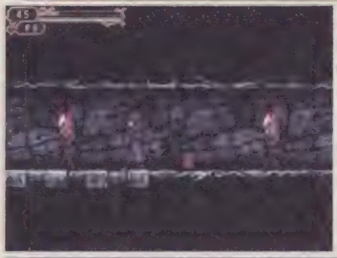
NO.07 シー·スティンガー					
HP	6	EXP	1	弱点	打 雷

NO.08 ノミノン					
HP	16	EXP	7	弱点	斩 炎

NO.11 はんぎょじん					
HP	17	EXP	8	弱点	斩 雷 毒 魔

NO.17 ニードルス					
HP	10	EXP	2	弱点	炎 雷

流 程

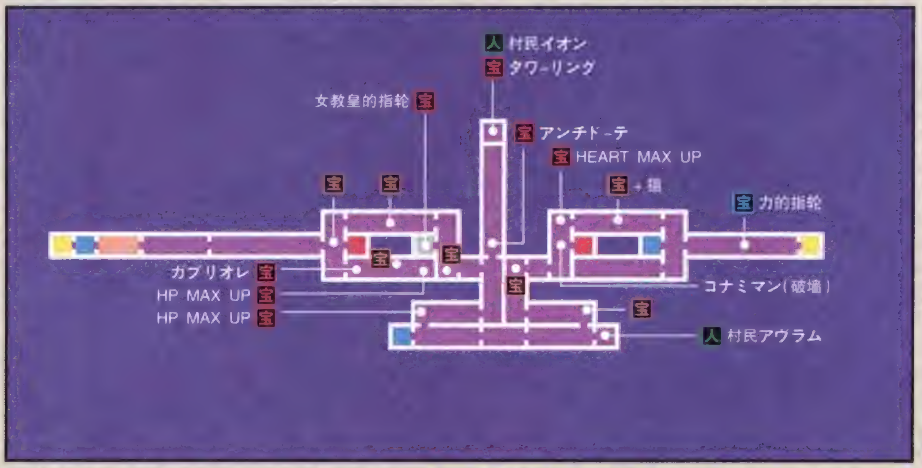


◆←SAVE 左边的房间按↑键救助村民“ヤコブ”，村民落下道具“マシカルチケット”(瞬间回到村里)。

◆←如图，破坏墙壁可以入手“ツインビー”。

◆现在还无法进入水下，后期可以进入。

ミネラ监狱岛



怪物列表

NO.09 アックスアーマー					
HP	23	EXP	9	弱点	打 雷

NO.13 スケルトンアーチャー					
HP	18	EXP	5	弱点	打 炎 光

解说:一定要先刷出"印术の弓"之后再走

NO.14 アーマーナイト					
HP	24	EXP	9	弱点	打 雷 石

解说:一定要先刷出"印术の枪"之后再走

NO.15 インビジブル					
HP	70	EXP	15	弱点	斩 炎 咒

解说:该怪物会隐身一段时间,根据画面中阴影所在位置攻击

NO.18 デーモン					
HP	44	EXP	22	弱点	斩 光

NO.23 フランケン					
HP	260	EXP	90	弱点	斩

解说:它在正前方会吐火和放电,远离它的攻击范围内即可

NO.28 フライングスケルトン					
HP	10	EXP	1	弱点	打 炎 光

NO.71 イーブルフォース					
HP	244	EXP	113	弱点	斩 炎 光

解说:推荐先入手 NO.14 的"印术の枪",对 NO.071 有特效

NO.80 ティンマン					
HP	256	EXP	180	弱点	打 雷

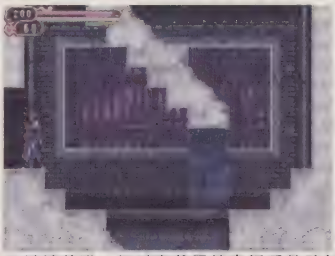
解说:该怪物相当厉害,先要解决两个飞行的敌人,然后使用两次ドミナス印术,等它射光线的时候蹲下来攻击,好在离出口比较近,打不过可以冲出去 SAVE。后期入手好的锤系印术之后就可以来这里刷村民任务所需的金、银矿石。

流程

BOSS BATTLE

BOSS 下蹲的时候要向后边跳,BOSS 踢脚时就下蹲连续攻击,向后跑做前冲的预备动作时,下伸躲过 BOSS 的猛虎落地式,躲过之后立刻挂在上边的磁石,等 BOSS 退回右边时再跳到 BOSS 的面前继续攻击。

NO.108	ビッグスケルトン		
HP	800	EXP	350
耐性	冰 暗		
弱点	打 炎 光		
推荐等级	LV6		



◆←ミネラ监狱岛隐藏入口

◆传送点右侧习得ドミナス印术(5条光线落下,但要消耗 HP)。

◆继续前进,经过有斧子的房间后救助村民アヴラム,可以在村子购买道具。

◆→入手"印术の镰"

◆"雷击印术"的获得地点前有很多雷球在移动,要不断跳跃躲避,有一定的风险性,建议来之前先存个档。

◆出口入手"グリフパレット"可以装备更多的印术按键配置。按 B+LR 切换印术设定,一共可以设定 3 种。配置三种按键方式,这样可以大大节省打开菜单的时间。

◆→塔顶救出 06 号村民イオン(入手 2 段跳之后才能营救)。

◆破坏墙壁入手"コナミマン"

宝箱

普通宝箱入手道具
マジカルチケット
もまん系
ヤージ
カモミール

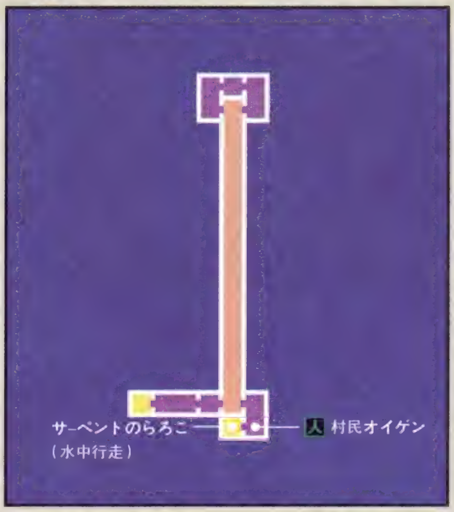
稀有宝箱入手道具
せんとうふく(斩耐性的衣服)
プロテクトリング(防御力 UP 戒指)
てつのこう石(铁矿石)
ラピス·ラズリ(幸运的琉璃)

大灯台

流 程

BOSS BATTLE

击BOSS是绿色的时候，建议在左边偏下的平台上蹲着进行攻击。BOSS变成红色时，第3次的爪攻击会打到之前蹲着的位置，要尽快收刀躲开。BOSS恢复成绿色时，立刻向上跳，依然要在左边的位置攻击它的右钳。这个BOSS是打不死的，要向上跳3次，最后用电梯将其压死，所以要熟练利用磁石（第3次上跳，要连续垂直向上利用磁石冲刺，否则时间来不及）。



NO.110	ブラキュウラ		
HP	1800	EXP	1000
耐性	炎		
弱点	打 雷		
推荐等级	LV8		

◆营救村民オイゲン

◆向下走入手“サ-ペントのらろこ”（可在水中行走）。

カリドゥス海峡

怪物列表

NO.	名称	HP	EXP	弱点	解说
NO.07	シー・スティンガー	6	1	打 雷	
NO.11	はんぎょじん	17	8	斩 雷 毒 魔	
NO.16	ゲルソ	14	4	斩 雷	该怪物会无限出现
NO.17	ニードルス	10	2	炎 雷	
NO.19	フィッシュヘッド	50	7	打 炎 光	
NO.20	クレイジーオクトパス	40	18	斩 雷 暗	推荐用雷魔法攻击
NO.21	キラーフィッシュ	38	17	斩 雷 毒 咒	掉落的ギラーフイツシユの肉是不错的回复道具
NO.22	フォルネウス	43	19	斩 雷	
NO.25	スカルスパイダー	32	20	打 炎 光	既是解毒药的来源，也是中毒的来源，从它身上可以获得印术“召唤スパイダ-”
NO.27	シーデーモン	88	33	雷 光	放冰块的时候可以吸收“冰击印术”。
NO.33	スペクター	34	31	光	

流程

◆水中可以连续跳跃。

◆地图中入手“イコレドウルム”，效果为一定时间内物理防御力提高。

◆←有水桶的地方，要贴着水桶把它推到有石块的敌方，再将其引爆。

◆入手印术の盾。

◆→海峡最底层救出12号村民“モニカ”。

◆←隐藏宝箱 マジシャンリング（两个烛台中间按↓）

宝箱

普通宝箱入手道具
もめん系
ラピス·ラズリ
てつのこう石

稀有宝箱入手道具
ラバ-ス-ツ（吸收冲击的衣服）
レジストリング（魔法耐性UP的戒指）
ゴ-ルドリング（金运UP的戒指）
きぬ系

テイメオ山脉

怪物列表

NO.	名称	HP	EXP	弱点
NO.01	こうもり	1	1	斩 炎
NO.24	ブラッククロウ	13	13	斩 炎 咒 石
NO.25	スカルスパイダー	32	20	打 炎 光
NO.26	スケアクロウ	56	26	斩 炎 光
NO.28	フライングスケルトン	10	1	打 炎 光

NO.29 ナイトメア					
HP	44	EXP	27	弱点	打 炎 光

解说：中途会隐身，攻击头部即可

NO.30 ロックアーマー					
HP	100	EXP	45	弱点	打 雷 石

NO.31 フレイムデーモン					
HP	111	EXP	66	弱点	冰 圣

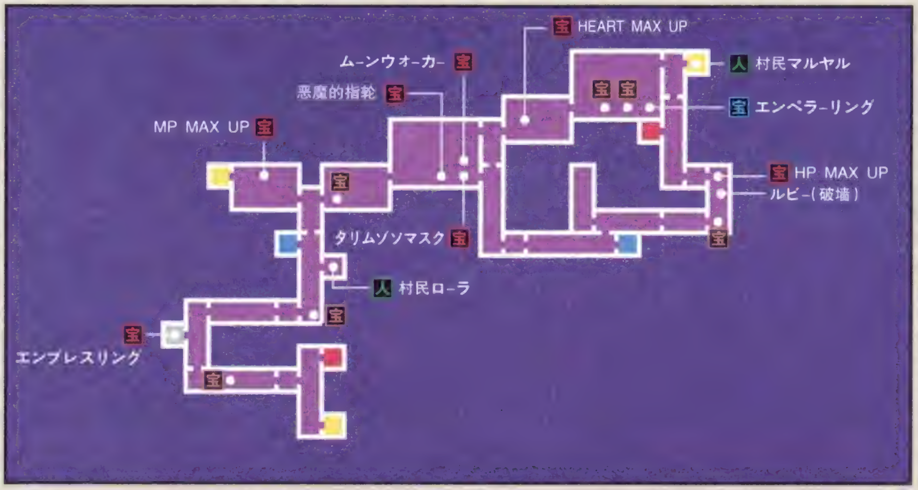
解说：可以吸收"炎击印术"，它还会掉落两件装备，出现在山脉北边附近的区域

NO.38 ほねばしら					
HP	200	EXP	22	弱点	打 炎 光

NO.39 スケルトンジャンパー					
HP	62	EXP	28	弱点	打 炎 光

NO.41 デュラハンスケルトン					
HP	88	EXP	54	弱点	打 炎 光

NO.59 イエティ					
HP	166	EXP	150	弱点	斩 炎



流 程

◆救出4号村民ローラ。
◆传送点旁救助村人"マルヤル"。
◆入手イコレ・フィデス（一时MIND上升，魔法耐性上升）

*↑テイメオ山脉隐藏通路。

◆"突风卷术"的入手方法

第1个磁石，竖直第一个向上弹。

第2个磁石，如图2所示位置。

第3个磁石，左斜上稍微抬一点点后就松手，落地后立刻按住↑，在主角滑到最左边的时候入手。

◆←破坏墙壁入手"ルビー"。

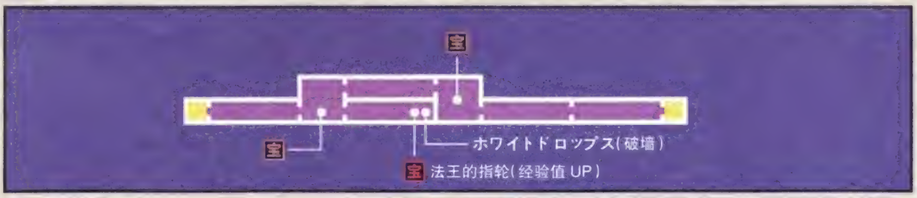
◆→入手隐藏宝箱エンペラーリング（回复效果UP）。

宝箱

普通宝箱入手道具
カモミール
ヘンルーダ
ラピス・ラズリ
てつのこう石

稀有宝箱入手道具
ルビー（红宝石）
アーチャーリング（弓系印术效果UP）
クリソベリル
ぎんのこう石（银矿石）

雾の林道



怪物列表

NO.01 こうもり

HP	1	EXP	1	弱点	斩 炎

NO.32 ちょんちょん

HP	33	EXP	29	弱点	斩 冰 暗

NO.34 グレイブディガー

HP	150	EXP	65	弱点	斩 毒 咒 石

NO.35 ワーバット

HP	99	EXP	50	弱点	斩 光 咒 石

解说:吸收NO.35号怪物,入手"王者の怨念印术";击倒NO.35号怪物,可以习得"カルマ·ウエスペル",可以变成NO.35号怪物进行战斗

NO.36 ブラックフォモル

HP	66	EXP	49	弱点	光 石

解说:在它放魔法的时候按↑吸收"ヴォル·ウンブラ"

NO.37 エンキドゥ

HP	450	EXP	250	弱点	斩

解说: NO.37+NO.43的组合,可以先攻击NO.37的下半身再解决NO.43

NO.43 ホワイトドラゴン

HP	200	EXP	150	弱点	打 炎 光

NO.90 リザードマンブレード

HP	375	EXP	238	弱点	斩 炎 石

流程

◆山洞中入手"印术の优秀な锤"。

◆入手"自动阻击敌人的印术之弓"。

◆→破坏墙壁入手"ホワイトドロップス"(光属性点增加)

宝箱

普通宝箱入手道具
アンカース
きぬ系
ヤージ
ラピス·ラズリ

稀有宝箱入手道具
ブロウリング(打击属性伤害UP)
カシミヤ系(最高级カシミヤ系)
ぎんのこう石(银矿石)

葬送の骸窟

怪物列表

NO.38 ほねばしら

HP	200	EXP	22	弱点	打 炎 光

NO.39 スケルトンジャンパー

HP	62	EXP	28	弱点	打 炎 光

解说:该怪物没有掉落物品,但在02号房间右侧会大量出现,是个本迷宫最佳练级对象

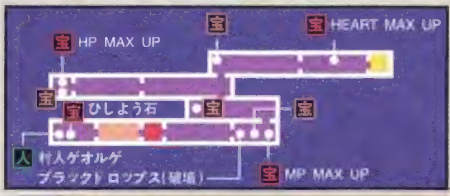
NO.40 スケルトンノービス

HP	80	EXP	50	弱点	打 炎 光

NO.41 デュラハンスケルトン

HP	88	EXP	54	弱点	打 炎 光

解说:推荐刷出"印术优秀突剑"对以后的战斗有帮助



NO.42 スケルトンレックス

HP	184	EXP	105	弱点	打 炎 光

NO.43 ホワイトドラゴン

HP	200	EXP	150	弱点	打 炎 光

NO.87 チュパカブラ

HP	310	EXP	199	弱点	斩 炎 毒 咒

流程

◆→破坏墙壁入手“ブラックドロップス”。这里的敌人比较多，拿到道具后就不用继续纠缠了。

◆剧情过后在宝箱中入手“ひしょう石”(二段跳)。

◆←救助村人ゲオルゲ。

◆回ウィゴル村发生剧情。

BOSS BATTLE

NO.111	マンイーター		
HP	2500	EXP	1500
耐性	–		
弱点	斩 炎 光		
推荐等级	16		

BOSS会不断放出各种小骷髅，用攻击范围大的武器扫除之。骷髅从上边冲到下边时，不要站在它的正下方。平时快速攻击触手，BOSS的触手蓄力的时候就意味着要发光圈了，这时需要根据攻击角度判断，不要站在触手的同一条直线上就行了。

宝箱

普通宝箱入手道具
アンカース
きぬ系
ヤージ
ラピス·ラズリ

稀有宝箱入手道具
プロウリング(打击属性伤害 UP)
カシミヤ系(最高级カシミヤ系)
ぎんのこう石(银矿石)

ソムメス岩礁

怪物列表

NO.17	ニードルス				
HP	10	EXP	2	弱点	炎 雷

NO.19	フィッシュヘッド				
HP	50	EXP	7	弱点	打 炎 光

NO.27 シーデーモン					
HP	88	EXP	33	弱点	雷 光

解说：建议将其引到角落再吸收"グランドー"

NO.44 セントエルモ					
HP	13	EXP	6	弱点	光

NO.45 ローレライ					
HP	88	EXP	59	弱点	斩 雷 咒 石

NO.46 エディンム					
HP	110	EXP	57	弱点	斩 雷

NO.47 デカラビア					
HP	96	EXP	63	弱点	炎 雷 光 暗

解说：NO.46、NO.47 两个大海王类，海星和海蛇的物理防御力都很高，推荐用雷魔法攻击，不要接触它们，否则你就会消耗很多的解毒药。

NO.48 マーマン					
HP	80	EXP	56	弱点	斩 雷 毒 咒

流程

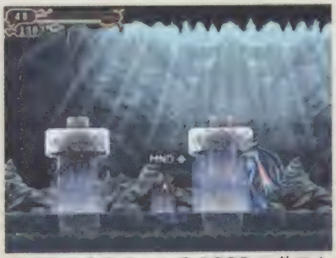
◆入手"封印之弓斜击"。

◆→救助 10 号村人アナ。

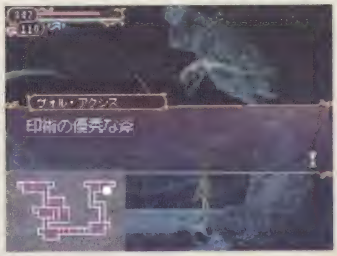
◆←破坏画面右上方的墙壁入手"ビックバイパー"。

BOSS BATTLE

推荐战斗前先提升主角的防御力，在 BOSS 正前方下蹲连续攻击。当她开始召唤岩石时，就要立刻击毁所有的岩石(不要只攻击正前方的两个岩石，身后还有一个需要破坏)，这样就能阻止 BOSS 召唤潮水。如果 BOSS 向斜下方攻击发出水波，就跳起来躲开，落地后继续攻击。



NO.112 ルサールカ			
HP	2800	EXP	2000
耐性	打 冰		
弱点	斩 雷		
推荐等级	18		



◆ BOSS 战后在传送点左边的房间救助村人ヤルジユ(具体位置参考地图)。

◆→获得ヴォル・アクシス("印术优秀的斧")。

宝箱

普通宝箱入手道具
きぬ系
カモミール
ぎんのこう石

稀有宝箱入手道具
ブロウリング(打击属性伤害 UP)
カシミヤ系(最高级カシミヤ系)
ぎんのこう石(银矿石)

巨人の栖家

怪物列表

NO.2 ゾンビ					
HP	9	EXP	1	弱点	斩 炎 圣 石

NO.3 スケルトン					
HP	12	EXP	3	弱点	打 炎 圣

NO.39 スケルトンジャンパー					
HP	62	EXP	28	弱点	打 炎 光

NO.49 レディキャット					
HP	98	EXP	63	弱点	斩 炎 毒 咒 石

解说：掉落的两个回复道具不错，建议刷一刷，尤其是クロック・ムッシュ，BOSS 战打不过的玩家可以多打些这件回复道具

NO.50 エクトプラズム					
HP	33	EXP	55	弱点	光

NO.51	カースディーヴァ				
HP	44	EXP	56	弱点	光

NO.52	ミス·マーダー				
HP	66	EXP	66	弱点	光 石
解说:推荐入手“印术优秀的镰”,实用的物理系印术					

NO.53	オートマンZ-26				
HP	64	EXP	64	弱点	雷
解说:雷属性魔法专门针对该敌人,要比物理攻击更有效					

NO.54	バーバリアンスケルトン				
HP	400	EXP	190	弱点	打 炎 光
解说:バーバリアン·メツト是非常不错的增加攻击力的头盔,全身装上掉落几率增加的装备来刷该头盔					

流程

◆救助13号村人ダニエラ(具体位置参考地图)。

◆入手“印术优秀的剑”。

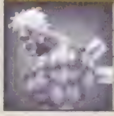
◆←隐藏宝箱ブラックドロップス。

◆←破坏墙壁入手“テンペランスリング”。

◆剧情,入手“ドミナス”(飞出的魔块印术)

BOSS BATTLE

巨人跳起来,立刻下铲,绕到他的背后。BOSS撞上边的墙壁威胁不大,向后躲闪。BOSS跳人时蹲在他脚下的空隙就能躲。BOSS挥动拳头的时候,要立刻远离他的正前方。BOSS抱头的时候,攻击几下后要立刻闪开,不然被抓之后会被打掉很多HP。



NO.113	ゴリアテ		
HP	4200	EXP	2500
耐性	雷		
弱点	斩		
推荐等级	22		

トゥリスティス卡

怪物列表

NO.1	こうもり				
HP	1	EXP	1	弱点	斩 炎

NO.55	バルーン				
HP	45	EXP	40	弱点	斩 雷

NO.43	ホワイトドラゴン				
HP	200	EXP	150	弱点	打 炎 光

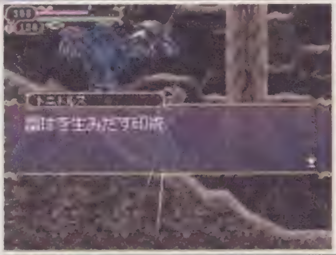
NO.56	アルケニー				
HP	180	EXP	119	弱点	斩 炎 石

NO.57 リザードマン					
HP	180	EXP	119	弱点	斩 炎 石

解说:远距离的物理攻击会被防御,推荐使用魔法系攻击或者近距离物理攻击,一定几率入手印术优秀的盾

NO.58 アーマードビースト					
HP	255	EXP	133	弱点	斩 炎

NO.60 サンダーデーモン					
HP	144	EXP	133	弱点	光



解说:在它释放魔法的时候按↑吸收雷球召唤印术

NO.61 ふくろう					
HP	69	EXP	52	弱点	斩 炎 冰 咒 石

解说:入手印术召唤アクロウ之后可以在该地图提升使魔等级,相对于丧尸来说,还算是比较好用的使魔了

NO.63 アルタイル					
HP	24	EXP	14	弱点	斩 炎 冰 石

NO.78 ミミック					
HP	293	EXP	165	弱点	–

NO.108 ビッグスケルトン					
HP	800	EXP	350	弱点	打 炎 光

流程

◆→利用磁石反弹到冰瀑布的墙角,吸收"制作冰柱的印术"。

◆隐藏房间内救出12号村民イリナ(具体位置参考地图)。

◆→破坏墙壁入手"オニキス"。

◆利用磁石躲避蝙蝠之后再反弹飞到下一个磁石。

◆入手"印术优秀的枪"。

◆入手"一定时间内获得金钱率上升"。

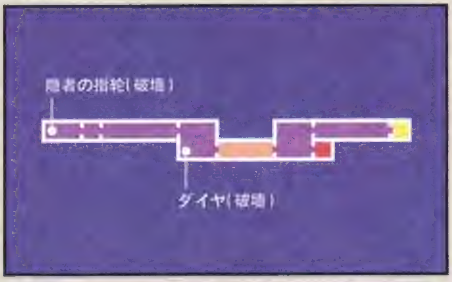
◆瀑布下边有隐藏宝箱ラヴァズリング(取得HEART量增加)

宝箱

普通宝箱入手道具
マインドアップ
ヘンルーダ
ジルコン
ぎんのこう石

稀有宝箱入手道具
旅人のつばひろ帽(旅人帽子)
エメラルド(绿宝石)
ルビー(红宝石)
ダイヤ(高价宝石)

オビリビオの丘



怪物列表

NO.54 バーバリアンスケルトン					
HP	400	EXP	190	弱点	打 炎 光

NO.57 リザードマン					
HP	180	EXP	119	弱点	斩 炎 石

NO.58 アーマードビースト					
HP	255	EXP	133	弱点	斩 炎

NO.62 ワーウルフ					
HP	184	EXP	120	弱点	斩 炎 毒 咒

NO.63 アルタイル					
HP	24	EXP	14	弱点	斩 炎 冰 石

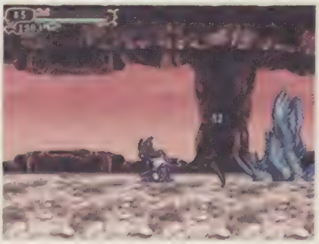
NO.68 食人花					
HP	260	EXP	150	弱点	斩 炎

NO.72 のみ男					
HP	30	EXP	18	弱点	斩 毒 咒

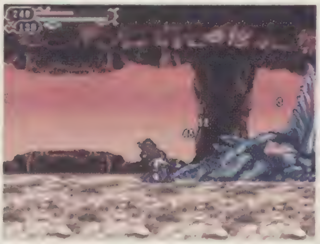
流程

◆入手高速移动印术，在刷道具和升级的时候装备。
◆入手“一时 INT 上升”。

BOSS BATTLE



要躲开BOSS喷出的毒雾(这一招尽量躲开，否则要消耗解毒药)。BOSS加速冲刺时，要在它跳起时下铲，它撞击墙壁后在它的身后攻击。



BOSS从地底钻出来会喷出几颗炸裂小球，打几下就立刻撤退(破坏小球后BOSS才会露出头来)。用尾巴弹飞伸出的岩石就要拉开足够的距离才能躲开。打这个BOSS时最好先躲避，等待BOSS张嘴的时候再攻击，另外战斗前在商店中买好足够的毒回复药以防万一。

NO.114	グラベドルカス		
HP	3600	EXP	3000
耐性	–		
弱点	打 冰		
推荐等级	LV25		

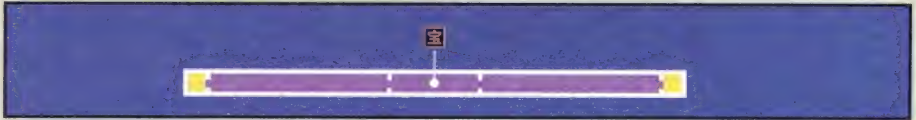
◆2段跳也跳不过的地方在后期入手加速印术后再来。
◆←破坏墙壁入手“ダイヤ”。

◆→破坏右图中最左下的墙壁就可以入手“ハーミット。

エクレシア

◆和バーロウ对话后世界地图出现“アルギラ湿地”。

アルギラ湿地



怪物列表

NO.10 ウネ					
HP	1	EXP	1	弱点	斩 炎

NO.64 マンドラゴラ					
HP	100	EXP	58	弱点	斩 炎
解说:在其自爆之前杀死才能入手道具					

NO.65 ジャージーデビル					
HP	143	EXP	100	弱点	斩 炎 冰 咒 石

NO.66 オウルアーマー					
HP	220	EXP	125	弱点	打 雷 石

NO.67 ウネ男					
HP	190	EXP	113	弱点	斩 炎 咒 石
解说:附加毒效果，推荐用斩属性的武器连续攻击					

NO.68 食人花					
HP	260	EXP	150	弱点	斩 炎

宝箱

普通宝箱入手道具
マインドアップ
ヘンルーダ
ジルコン
ぎんのこう石

稀有宝箱入手道具
旅人のつばひろ帽(旅人帽子)
ルビー
エメラルド(绿宝石)
ダイヤ(高价宝石)

猎奇の馆

怪物列表

NO.69	マッドブッチャー				
HP	210	EXP	113	弱点	斩 炎 光 毒 咒 石

NO.70	ホワイトフォモル				
HP	144	EXP	99	弱点	暗 石

解说：吸收它的魔法可以习得"敌追尾光印术"，非常实用的圣属性魔法印术，推荐喜欢魔法系的玩家装备

NO.71	イーブルフォース				
HP	244	EXP	113	弱点	斩 炎 光

NO.72	のみ男				
HP	30	EXP	18	弱点	斩 毒 咒

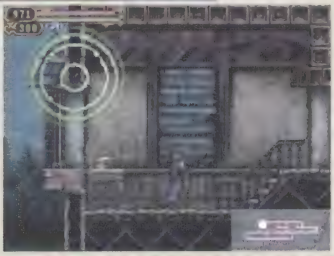
NO.78	ミミック				
HP	293	EXP	165	弱点	–

流程

◆地图左边入手黑暗之力，这一段要摸黑前进，周围还有移动的带刺平台，玩家可以入手变成NO.82号的印术再来拿，也可以根据地图提示拼血跳到最左边。

- A 二段跳才能跳过去
- B 直接跳到左边
- C 下滑铲

◆←フォーチュンリング（运命的指轮）入手方法：变成NO.96号机器人破坏所有的针刺后宝箱出现。



◆→破坏墙壁入手"シユニッツエル"。

BOSS BATTLE

BOSS看上去招式众多，但是碰到他不会减少HP，利用这一点，只要不断铲到他的身后攻击就能对

共造成极高的伤害。一旦他放出地面的印术就立刻躲闪，绕后攻击是本战的主要打法，多用滑铲接近BOSS，尽量不要在他的正前方，如果下铲来不及就多用跳跃躲开。

アルバス放出巨大黑弹的时候吸收可以入手印术"マックスショット"

NO.115	アルバス			
	HP	4000	EXP	0
	耐性	–		
	弱点	斩 暗		
	推荐等级	LV30		

◆胜利后吸收"ドミナス"。

ミネラ监狱岛

◆在エクレシア的 BOSS 战之前可以先去救监狱岛顶端的 6 号イオン村人(具体位置参考地图)。

エクレシア

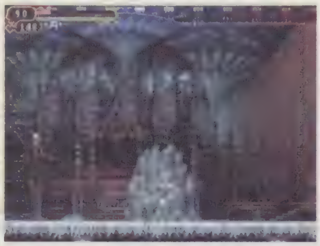
流 程

BOSS BATTLE

屏幕横穿的电网：要先反向躲闪，然后利用二段跳躲避他的攻击。

连续的火球：要从最旁边边跑边吸引火球，最后几颗火球要通过跳跃躲避（不要二段跳、或者找空隙直接滑铲躲避火球）。

黑球：跟踪魔法，会在屏幕来回反弹三次并追踪目标。



落地放书是最危险的招数，一定要及时跳起来，防止被冷冻。

バーロウHP 变少的时候就会来回冲刺，一旦中了第一次攻击就立刻放合成印术寻找机会逃跑，不然连中几下 HP 就会不足，如果来不及躲避一定要及时使用 HP 回复道具。一般这种情况下，要一直向后闪躲并跳跃拉开距离攻击。

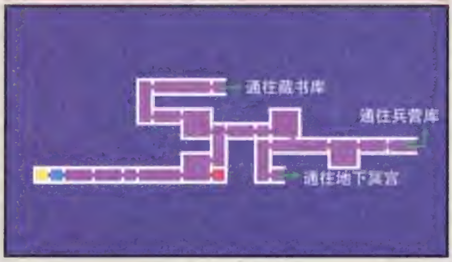
补充：BOSS 发黑球的时候，可以吸收黑球体印术アケルブス。

NO.116	バ-ロウ			
	HP	4000	EXP	0
	耐性	暗		
	弱点	斩光		
	推荐	LV30		

◆如果村民没有全部救出，在图示位置装备ドミナス·アンゴル、ドミナス·イラ、ドミナス·オデイルム三印术，先按 R 键，然后按↑+X 或 Y 键释放ドミナス三印术后就会进入 BADENDING。

悪魔城

悪魔城入口



怪物列表

NO.72	名称のみ男				
HP	30	EXP	18	弱点	斩 毒 咒

NO.73	グ-ル				
HP	66	EXP	6	弱点	斩 炎 光 石

解说：有中毒效果，小心应对，另外它也是挂机刷级的最佳目标

NO.74	ピ-ピングアイ				
HP	92	EXP	66	弱点	光

NO.75	ガ-ゴイル				
HP	130	EXP	111	弱点	打

解说：该敌人有一定的隐蔽性，会从背景中出现

NO.76	レッドスケルトン				
HP	99	EXP	0	弱点	打 炎 光

NO.77	ブラックパンサ-				
HP	168	EXP	152	弱点	斩 炎 毒 咒 石

解说：吸收猫娘之印术，可谓是“猫之无限真空刃”，且变成猫娘的时候，其它猫娘不会攻击

NO.78	ミミック				
HP	293	EXP	165	弱点	-

流 程

◆←破坏墙壁入手“うまい肉”。

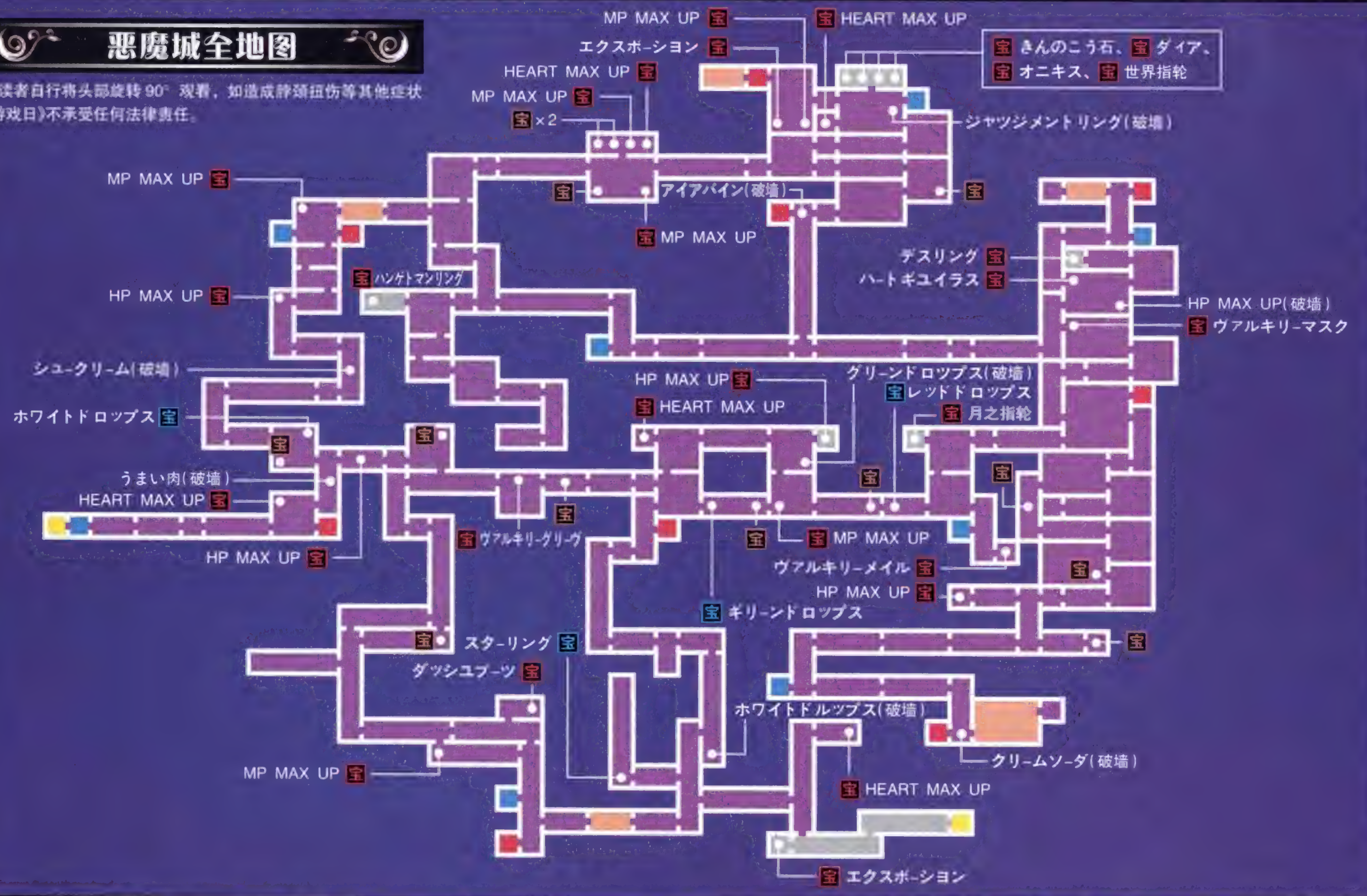
◆右边有柱子挡住的地方目前还不能去。

◆推荐一路变成猫娘开路。

◆→隐藏宝箱“ホワイトドロップス”

悪魔城全地图

请读者自行将头部旋转 90° 观看，如造成脖颈扭伤等其他症状《游戏日》不承受任何法律责任。

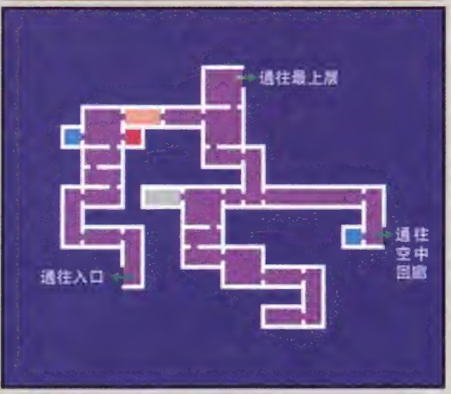


宝箱

普通宝箱入手道具
ルビー
サファイア
エメラルド
ぎんのこうう石

稀有宝箱入手道具
レアリング(稀有道具入手率 UP)
ミリオネアリング(根据所持的金钱提升能力)
オニキス
きんのこう石(金矿石)

恶魔城藏书库



怪物列表

NO.69 マッドブッチャー					
HP	210	EXP	113	弱点	斩 炎 光 毒 咒 石
解说:边后退边攻击					

NO.70 ホワイトフォモル					
HP	144	EXP	99	弱点	暗 石

NO.73 グール					
HP	66	EXP	6	弱点	斩 炎 光 石

NO.74 ピーピングアイ					
HP	92	EXP	66	弱点	光

NO.76 レッドスケルトン					
HP	99	EXP	0	弱点	打 炎 光

NO.77 ブラックパンサー					
HP	168	EXP	152	弱点	斩 炎 毒 咒 石

NO.79 ドラキュリーナ					
HP	266	EXP	170	弱点	斩 炎 光 石
解说:会不断召唤使魔,掉落的ステファーネ很值钱,推荐使用光属性魔法打她					

NO.80 ティンマン					
HP	256	EXP	180	弱点	打 雷

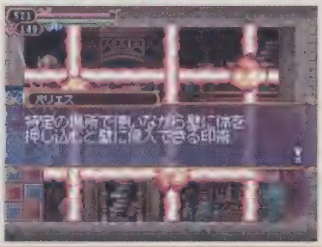
NO.84 デビル					
HP	444	EXP	333	弱点	斩 光
解说:取得翅膀可以飞行后才能在藏书库上层遇到					

NO.100 グレートナイト					
HP	600	EXP	450	弱点	打 雷

流程

BOSS BATTLE

进入BOSS战区域不要动，在门口的位置吸收“通过雾状墙壁的印术”，吸完BOSS战结束。



NO.117	ウォールマン		
HP	9999	EXP	3500
耐性	–		
弱点	斩		
推荐等级	LV32		

◆吸收印术バリエス后，以后就可以穿过发光的墙壁。BOSS 战后穿过墙壁,入手“印术强力突剑”。

◆→破坏墙壁入手“シュークリーム”。

◆尽头入手“地狱番犬ケルベルソの右颚印术”。

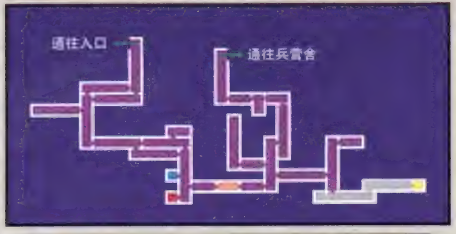
◆←藏书库隐藏入口内入手“肉体再生能力提高印术”。

宝箱

普通宝箱入手道具
ルビー
サファイア
エメラルド
ぎんのこう石

稀有宝箱入手道具
レアリング(稀有道具入手率 UP)
ミリオネアリング(根据所持的金钱提升能力)
オニキス
きんのこう石(金矿石)

恶魔城地下冥宫



怪物列表

NO.72	名称のみ男			
HP 30	EXP 18	弱点	斩 毒 咒	

NO.81	ボーキル		
HP 155	EXP 124	弱点	斩 炎
解说:入手召唤フィデ的印术,实用性不高			

NO.82	スケルトン·ビーマー		
HP 248	EXP 138	弱点	打 炎 光
解说:一定要吸收印术ニテンス,非常很实用和强大的印术			

NO.83	ガッシーダ		
HP 355	EXP 210	弱点	打
解说:喷出的雾气有石化效果,要及时后退躲闪			

NO.85	グルカマスター		
HP 240	EXP 200	弱点	打 雷

NO.86	レッドスマッシャー		
HP 250	EXP 200	弱点	打 雷

NO.91	ハンマーシエイカー		
HP 450	EXP 260	弱点	打 雷
解说:相对于 NO.86 的"印术双刀投掷",NO.91 的"印术强力的槌"应该提前入手			

流 程

◆入手"火柱制作印术"。

BOSS BATTLE

非常强大的BOSS,玩家要做好连死几次的准备。BOSS伸出爪子攻击,立刻后退。他蹲下吐黑光束,跳起来就能躲开。脖子后仰就要吐出三个黑球(时间长的吐的火球只要靠在版边不动就能躲过,时间短时吐的火球要前移三格躲闪,随后要迅速回到最左边)。BOSS受到一定伤害后会加快攻击速度,爪子攻击为三连击,尽量保证第一下不要被打到。推荐装上刚入手的"火柱制作印术"。

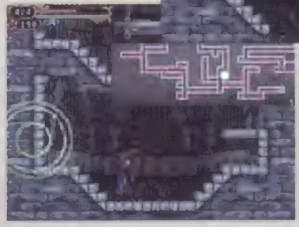
NO.118	ブラックモア		
HP	5000	EXP	4300
耐性	暗		
弱点	炎 光		
推荐等级	LV35		

*↑隐藏宝箱 スターリング位置

◆入手"石拳敌粉碎印术"。
◆入手"一定时间内幸运增加的印术"。
◆入手"神足印术"。

◆↓←地下冥宫隐藏入口
◆世界地图地图出现"大钟乳洞"、"修炼堂"。

◆↓破坏墙壁入手"ホワイトドルップス"。



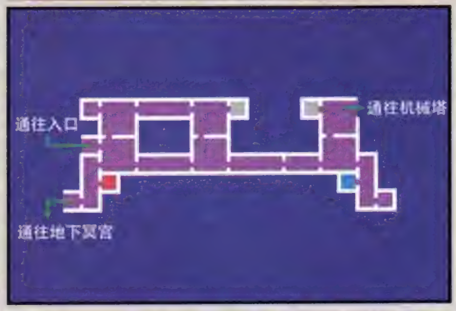
◆两个箱子的地方先将下边的箱子推到水中。再将上边的箱子推到水中,游到左边就可以跳到台上了。

宝箱

普通宝箱入手道具
ルビー
サファイア
エメラルド
ぎんのこう石

稀有宝箱入手道具
レアリング(稀有道具入手率 UP)
ミリオネアリング(根据所持的金钱提升能力)
オニキス
きんのこう石(金矿石)

恶魔城兵营舍



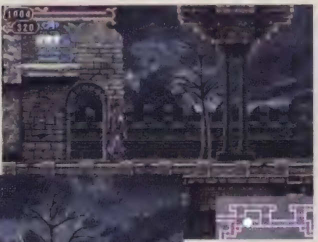
怪物列表

NO.	名称	HP	EXP	弱点
NO.80	ティンマン	256	180	打 雷
NO.82	スケルトン·ビーマー	248	138	打 炎 光
NO.84	デビル	444	333	斩 光
NO.85	グルカマスター	240	200	打 雷
NO.86	レッドスマッシャー	250	200	打 雷
NO.88	スケルトンブレイズ	200	190	打 炎 光
解说:移动速度较快,注意后撤躲避				
NO.90	リザードマンブレード	375	238	斩 炎 石
NO.91	ハンマーシェイカー	450	260	打 雷
NO.93	インプ	66	44	光
解说:可以干扰主角的行动				
NO.94	バックベアード	156	134	光

流程

◆入口入手"印术强力的枪"。

◆←破坏墙壁入手"グリーンドロップス"(作用为雷属性点数上升)



◆→隐藏宝箱ギリーンドロップス,这两个宝箱背景类似,但入手位置不同。

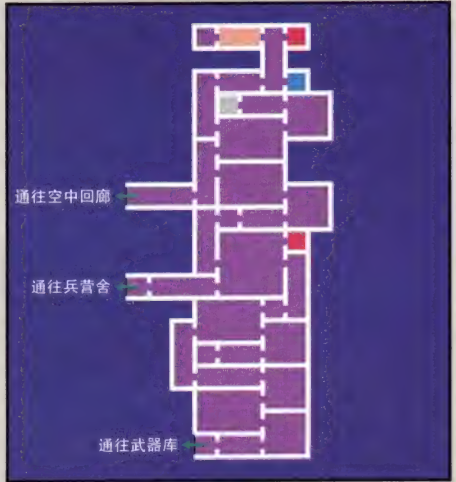
◆←隐藏宝箱レッドドロップス。

宝箱

普通宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

稀有宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

恶魔城机械塔



怪物列表

NO.	名称	HP	EXP	弱点
NO.85	グルカマスター	240	200	打 雷
NO.86	レッドスマッシャー	250	200	打 雷
NO.90	リザードマンブレード	375	238	斩 炎 石
NO.91	ハンマーシェイカー	450	260	打 雷

NO.92 リビルド

HP	EXP	弱点
666	400	斩

NO.93 インプ

HP	EXP	弱点
66	44	光

解说:可以干扰主角的行动

NO.94 バックベアード

HP	EXP	弱点
156	134	光

NO.96 オートマトンZ-27

HP	EXP	弱点
256	128	雷

解说:入手オートマトン之力,可以变成机器人破坏钉子,MP 回复停止,被攻击无硬直,杂兵攻击无伤害(BOSS 会有伤害),隐藏宝箱的入手需要该技能。

NO.97 メディウサヘッド

HP	EXP	弱点
1	1	斩

NO.98 ゴルゴンヘッド

HP	EXP	弱点
1	1	斩

解说:入手召唤印术メディウサペッド,再周身出现两个メディウサペッド,主要起保护作用

流 程

◆入手“印术一时的 STR 上升”。

◆←在图示位置使用雷球和雷电印术同时击中两个开关,铁门就会打开,入手印术“モルブス”。

宝箱

普通宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

稀有宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

恶魔城武器库

怪 物 列 表

NO.85 グルカマスター

HP	EXP	弱点
240	200	打 雷

NO.86 レッドスマッシャー

HP	EXP	弱点
250	200	打 雷

NO.91 ハンマーシェイカー

HP	EXP	弱点
450	260	打 雷

NO.92 リビルド

HP	EXP	弱点
666	400	斩

解说:不断向后退,和其保持距离

NO.94 バックベアード

HP	EXP	弱点
156	134	光

NO.95 ルーラーソード

HP	EXP	弱点
280	240	打 雷

解说:恶魔城经典敌人,可以入手印术强力剑,推荐使用斧子干掉它

NO.99 マーダースナッチ

HP	EXP	弱点
444	200	斩 炎 光 咒 石

NO.100 グレートナイト

HP	EXP	弱点
600	450	打 雷

解说:入手印术强力之斧,利用印术的距离优势打他

NO.101 キングスケルトン

HP	EXP	弱点
700	460	打 炎 光

流 程

◆剑魔房间内入手“印术强固力盾”。

◆入手“印术强力之镰”。

◆←破坏墙壁入手“クリームソーダ”。

BOSS BATTLE

先攻击腿部,BOSS 放下巨剑的时候侧躲闪开。破坏腿部的两个水晶后,再攻击腰部的弓箭,打弓箭的时候先不要破坏腿部的水晶。

弓箭被破坏的时候,破坏腿部水晶,在它跳起来的时候从下边绕到 BOSS 的后边。小心马后踢,一般抬脚的时候就要向后躲,尾巴也会攻击,听见锁链声就要躲避了。

破坏后腿的水晶后,爬到背上攻击 BOSS 后脑的

水晶，如果被打到前面就再从下边绕到BOSS的身后去。打它需要一定的耐心。

NO.119	エリゴル			
	HP	3000	EXP	4300
	耐性	炎		
	弱点	打 雷		
	推荐等级	LV43		

◆胜利后右边的房间入手"印术 ケルベロス之力"。

宝箱

普通宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

稀有宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

恶魔城机械塔

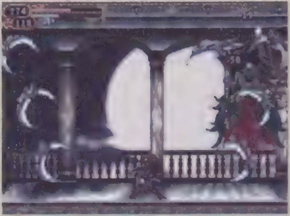
流程

◆回到机械塔进入 BOSS 战。

BOSS BATTLE

死神最讨厌的招数要算是他不断召唤出来的镰刀，推荐战斗前装备特殊能力神速，他召唤出六把镰刀时要通过二段跳躲避，

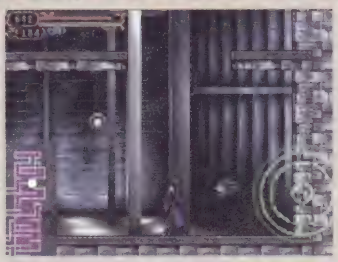
黑影要离开的足够远才能躲开。死神冲刺近身镰刀时依靠神速的速度可以逃离他的攻击范围，有攻击机会就不要放过。推荐用圣属性合成印术打死神的本体。



NO.120	死神(デス)			
	HP	4444	EXP	4444
	耐性	暗		
	弱点	光		
	推荐等级	LV44		

◆→破坏墙壁入手"HP MAX UP"。

◆战斗后，到左边的房间内入手"地狱番犬ケルベルソの左颚印术"。

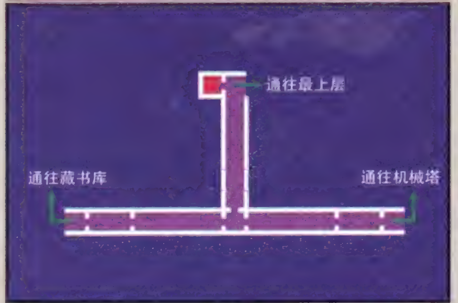


宝箱

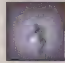
普通宝箱入手道具
ルビー
サファイア
エメラルド
ぎんのこう石

稀有宝箱入手道具
レアリング(稀有道具入手率 UP)
ミリオネアリング(根据所持的金钱提升能力)
オニキス
きんのこう石(金矿石)

恶魔城空中回廊



怪物列表

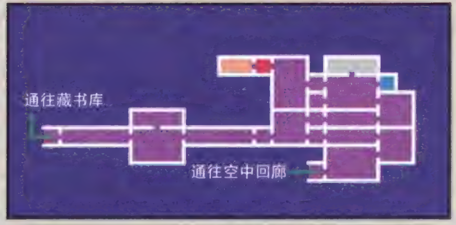
	NO.	名称	HP	EXP	弱点
	NO.28	フライングスケルトン	10	1	打 炎 光
	NO.82	スケルトン·ビーマー	248	138	打 炎 光
	NO.87	チュパカブラ	310	199	斩 炎 毒 咒
	NO.88	スケルトンブレイズ	200	190	打 炎 光
	NO.94	バックベアード	156	134	光
	NO.97	メディウサヘッド	1	1	斩
	NO.98	ゴルゴンヘッド	1	1	斩

流程

◆→到三头狼的地方装备“デ·クスス”、“シス·クストース”、“デルム·クストース”。

◆→破坏墙壁入手“アイアバイン”。

悪魔城最上层



怪物列表

NO.	名称	HP	EXP	弱点
NO.84	デビル	444	333	斩 光
NO.87	チュパカブラ	310	199	斩 炎 毒 咒
NO.88	スケルトンブレイス	200	190	打 炎 光
NO.89	リリス	366	188	斩 光 咒 石
NO.90	リザードマンブレード	375	238	斩 炎 石
NO.93	インプ	66	44	光
NO.94	バックベアード	156	134	光
NO.95	ルーラーソード	280	240	打 雷
NO.96	オートマトンZ-27	256	128	雷

NO.	名称	HP	EXP	弱点
NO.102	ウィングスケルトン	30	1	打 炎 光

解说：入手印术“召唤フライングスカル”

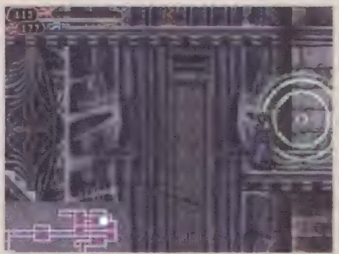
NO.	名称	HP	EXP	弱点
NO.103	ファイナルナイト	666	573	打 雷

解说：相对于NO.103多出一个地面的冲击波的技能，向后跳就能躲开

流程

◆入手“飞翔印术”。

◆→破坏墙壁入手“ジャツジメントリング”。



BOSS BATTLE

1. 雷球会有4发，前两发二段跳，第三发下蹲，第四发跳过去即可。

2. 炎球可以打掉，就是数量有些多，必要的时候用必杀技。

3.蝙蝠连续100的伤害是最有威胁的招数，连中几下会当即毙命，推荐在略靠近伯爵的位置蹲下，然后慢慢移动（装备高速移动的读者建议暂时关闭该效果）。

4.绿色的激光只要站在伯爵正前方攻击就不会受到伤害，但要等激光发出之后在跑到伯爵身前，提前到他身前还是会被打到。

5.召唤出的狼要优先解

决，伯爵还会使用投技3次吸血。

6.紫色的激光会不断跟踪主角的位置，还好画面会拖给玩家争取时间。

伯爵和女主角对话情节发生后，装备ドミナス·アンゴル、ドミナス·イラ、ドミナス·オディルム后按R发动ドミナス·オディルム后，再按↑+X或Y键发动ドミナス就可以杀死伯爵了。

NO.121	伯爵(ドラキュラ)		
HP	9999	EXP	0
耐性	暗		
弱点	光		
推荐等级	LV45		

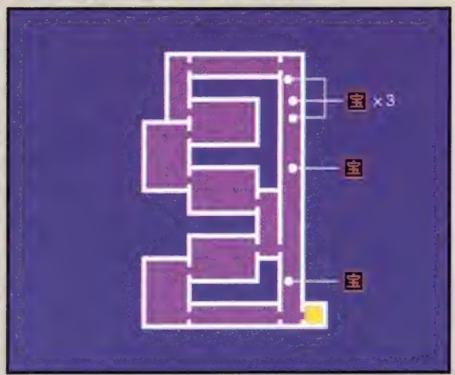
宝箱

普通宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

稀有宝箱入手道具
同恶魔城其他区域

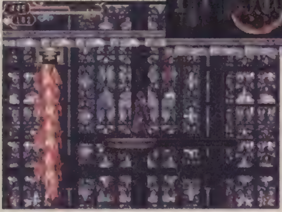
修炼堂

修炼堂没有敌人的威胁，只要带上足够的回复药即可。推荐打完恶魔城之后再来这里挑战。

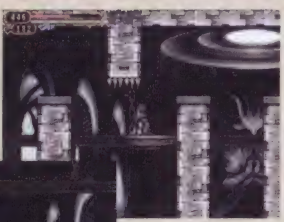


流程

◆→从两个斧子的缝隙跳过，不要冲的太快，两个斧子振幅最大时从中间跳过。



◆←选择没有火苗的时候再跳过去。一但被火苗烧到就要重新来过。

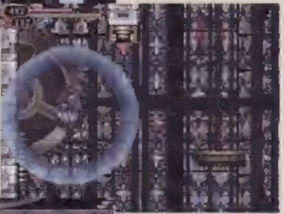


◆→在有针刺的地方蹲下。之后迅速杀掉挡路的敌人，如果来不及杀光参考下边的方法。

◆←赶不上移动平台不要紧，等移动平台绕一圈的时候再跳上去。

◆→装备磁石印术，利用缝隙反弹发力，要算好提前量。

◆←装备磁石印术，按着图示角度反弹，冲到画面左边后立刻二次跳跃。

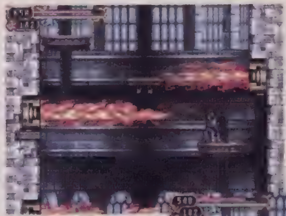


◆→要先观察齿轮上有没有磁石，一般来说移动平台来回移动三次齿轮就会出现一次，抓住机会利用磁石向上跳。

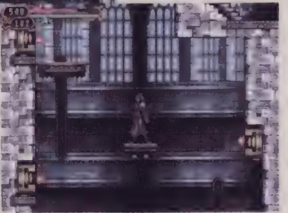
◆←横向拉直弹出后，在空中跳跃吸住另一个磁石。

◆→这一段的跳跃要根据火焰的喷射规律选择跳跃时机，当平台移动至最上方刚好火焰喷出时为最佳跳跃时机。

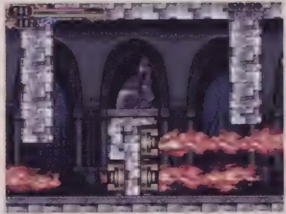
◆←跳到移动平台上立刻小跳到右边的移动平台上。轻按A键就能小跳，跳的太高会被火苗烧到下边。



◆←平台在上升过程超过一半时火舌消失，此时为最佳跳跃时机。时机不好拿捏可以参照左边图示的火苗情况。



◆→在该平台要等待上边的火舌消失和平台移动到最上方的时间重合，跳起后立刻再次跳到上边的平台（中间不能停顿）。



◆←这一阶段，不用利用磁石，直接装备快速移动的印术冲刺，最后要利用磁石向斜下反弹，这样才能争取二段跳的时间。

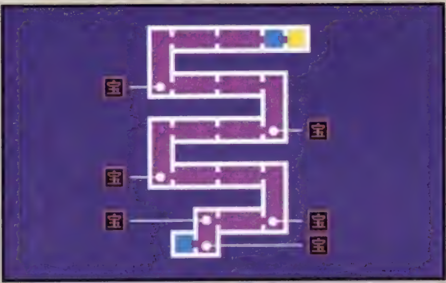
◆入手"磁力を持刃物の印术"。

宝箱

普通宝箱入手道具
ハイポ-ション
オニキス
ダイヤ
きんのてう石

稀有宝箱入手道具
ロ-ブ·デコルテ(豪华身体装备)
エクスポ-ション(体力完全回复)
マナプリズム(MP 完全回复)
アレキサンドライト

钟乳洞



流程

NO.80	テインマン				
HP	256	EXP	180	弱点	打 雷

NO.87	チュパカブラ				
HP	310	EXP	199	弱点	斩 炎 毒 咒

NO.104	キョンシ-				
HP	6500	EXP	2525	弱点	斩 炎 光

NO.105	デ-モンロ-ド				
HP	1333	EXP	999	弱点	光

解说：在它放魔法的时候可以吸收"クロブス"。

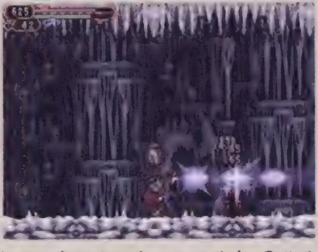
NO.106	Dハンマ-シエイカ-				
HP	2000	EXP	1600	弱点	打 雷

解说：被其冲到至少 200 的伤害，被锤子砸到也有 400 的伤害（LV50 的情况下）。推荐先将其引到门口的平台，二段跳跳到它的身后攻击，装备神术印术等它转身后连续后退。或者连续使用全屏光·暗组合印术。

NO.107	ウエポンマスタ-				
HP	3000	EXP	2000	弱点	打 雷

解说：招式繁多，在空中向下砸后漏出的破绽最大，这个时候连续攻击。

BOSS BATTLE



BOSS 会不断召唤小丧尸，被撞到也就 100 左右的伤害，但是随着时间的累计它会不断放出雷球（雷球伤害极高，第一次打到这中雷球至少 400 的伤害，最稳妥的办法是时刻保证 HP 全满），雷球数量越多越不容易击倒它，因此要抓紧时间躲过雷球尽快干掉 BOSS（BOSS 会不断重生，后期可以在这里刷级）。

吸收フィデ·スケレトゥス"尸刃召唤印术"。

NO.104	キョンシ-		
HP	6500	EXP	2525
耐性	暗		
弱点	斩 炎 光		
推荐等级	LV50		

宝箱

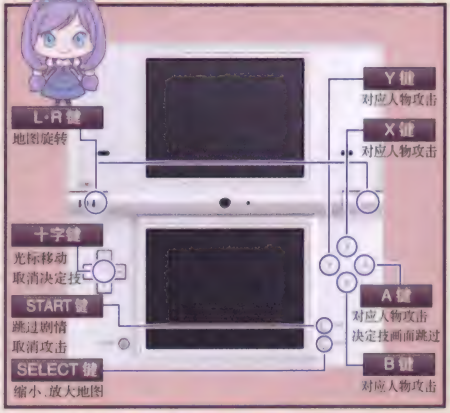
普通宝箱入手道具
ハイポ-3ション
オニキス
ダイヤ
きんのてう石

稀有宝箱入手道具
ミネルヴァメイル(军神加护之铠)
ミネルヴァマスク(军神加护之假面)
ミネルヴァグリ-ヴ(军神加护之靴)
アレキサンドライト

北欧女神 负罪者

北欧女神登陆DS摇身一变成为了一款S·RPG 其实游戏发售之前我一直很担心这个游戏的素质，毕竟之前有FF12亡灵之翼、蓝龙等大作在DS移植后素质下降的先例 拿到游戏之后打消了我这个顾虑，作为一个SLG来说北欧女神·负罪者也是非常优秀的，再加上精彩而黑暗的剧情、多线结局、隐藏迷宫等要素，完全算得上DS上的一线大作

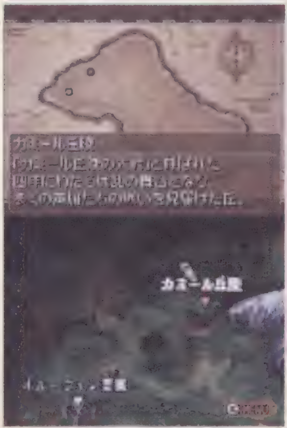
基本操作



菜单画面

NEW GAME	开始新游戏
CONTINUE	读档继续游戏，如果有存中断存档则可以选择"中断データのロード"，中断存档读取之后自动删除，防止S/L大法。
CONFIG	对游戏进行设置
フィールドカーソル	光标移动的方向，选择左上的话，按十字键上则光标往左上移动，选择右上的话十字键上往右上移动
フィールドヘルプ	帮助信息的显示开关
メッセージ	对话文字显示速度
画面の明るさ	画面的亮度
BGM	背景音乐的音量
SE	音效的音量
VOICE	语音的开关
デフォルト	返回初期设定
SERAPHIC GATE	将三个结局都打出来后增加的新模式

游戏的流程和分支



在一段剧情完结后，就会进入世界地图，这时地图上会出现可以进入的区域，选择这些区域就可以接着往下发展新的剧情。

在选择地点的时候，在上画面会显示缩略地图，地点用各种颜色的圆圈表示。

浅蓝色	现在的所在地
深蓝色	非战斗地点
红色	战斗地点
黄色	和剧情无关的战斗地点
灰色	无法前往的地点

女神之羽对分支的影响

除了在第一章结束后的地点选择会影响分支之外，女神之羽的使用率才是影响分支的关键，具体分支流程请参见分支流程表。简单的说就是大量使用女神之羽→BADEND，少量使用女神之羽→一般 END，不使用女神之羽→GOODEND。

女神之羽使用率表示

分支流程表

Chapter 0
加入的同伴
无

Chapter 1 焦がれたもの（渴望的东西）
加入的同伴
シェリファア　ロクスウェル

选择"レーテ街道"

Chapter 2 一样の暗（同样的黑暗）
加入的同伴
ダリウス　グェンダル

选择"オル-ウエン要塞"

Chapter 2 数奇な再会（坎坷的再会）
加入的同伴
ミレイユ　ミシエル　ヒュ□ゴ-

选择"カミ-ル村"

Chapter 2 进むべき道（不得不走的道路）
加入的同伴
ア-ネスト　ナタリア

Chapter 3 圣女
加入的同伴
ドュエイン　ロ-ザ

Chapter 3 胸奥の伤（胸中的伤口）
加入的同伴
リ-ゼロッテ

Chapter 3 一つの终焉（唯一的终焉）
加入的同伴
潮

死亡结局

死亡结局

死亡结局

Chapter 4 遗された悲剧（遗留的悲剧）
加入的同伴
レインヒルデ　オ-ギュスト

Chapter 4 道标无きままに（迷途）
加入的同伴
パルマ-　フイオナ

Chapter 4 避けられぬ战乱（无法避免的战乱）
加入的同伴
フォ-ネル

死亡结局

死亡结局

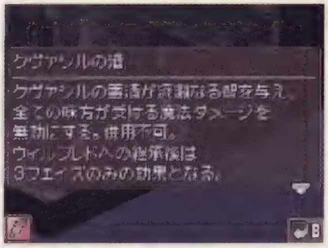
死亡结局

Chapter 5 力の先には（力量的结局）
BADEND

Chapter 5 迷い子の叹き（迷途的叹息）
NORMALEND

Chapter 5 归らぬもの（无法挽回的东西）
GOODEND

特殊技能的继承

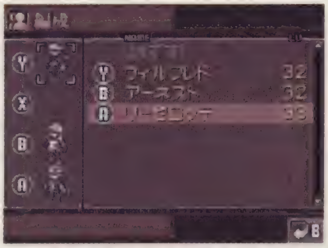


在战斗中使用女神之羽解放一个同伴时，不仅可以让他/她的能力得到巨大提升，还能发动一个特殊技能，这个技能是根据解放的人物而决定的。发动过一次之后，威尔就可以继承该技能，以后的战斗中可以直接使用。

准备画面

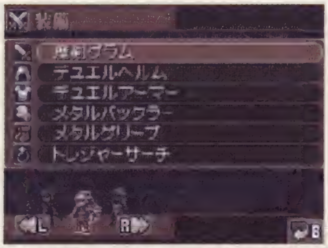
在战斗开始前，会有一个准备画面让你给人物进行编成和装备等，认真准备才能在战斗中获得优势。

编成



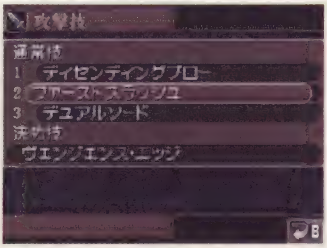
将人物放在对应 XYAB 四个键的位置上，在战斗中按对应的键就可以让该人物进行攻击。随着连击数的增加，EN 槽会不断累积，累积到 100 之后就可以发动决定技了（前提是当前武器可以发动决定技）。

装备



装备分为武器、头盔、铠甲、手套、鞋子、装饰品六种，由于人物有职业之分，部分职业之间的装备是不能通用的，在商店里购买装备的时候多看一下人物能否装备，能够装备的则会显示能力值的变化。

攻击技

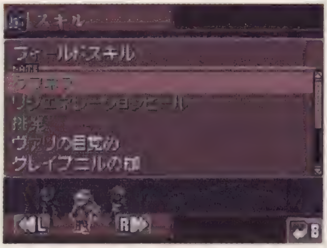


在战斗中使用攻击的顺序，这个顺序是可以自行调整的，主要要考虑招式之间的连贯性以便连击。

由于在把敌人打至浮空之后再追打的话可以掉落魔晶石，可以获得额外的经验，所以尽量将能够浮空的攻击技放在前面，然后用其他攻击技打出魔晶石。

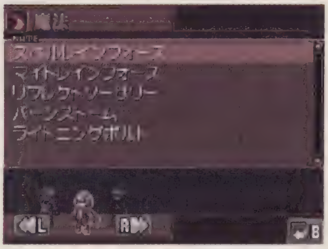
如果可以使用决定技也可以在这里确认。

攻击技



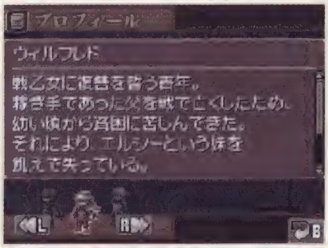
技能分为フィールドスキル（战场技能）和バトルスキル（战斗技能）两种，战场技能是可以在平时使用的（游戏中大部分技能都是战场技能），而战斗技能是在进入战斗画面后使用的，按 L 和 R 键可以切换使用的战斗技能。

魔法

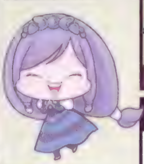


和技能类似，魔法只有魔法师能够使用，自地图上使用的魔法通常是范围攻击，把握好位置的话可以一次攻击到好几个敌人。

プロフィール(Profile)



查看人物的简介（如果你看得懂的话）

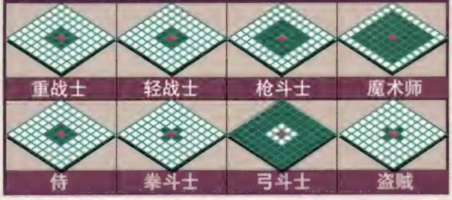


人物状态画面

1	职业，游戏中共有 8 种职业
2	人物姓名
3	HP 和最大 HP
4	AP 和最大 AP，使用魔法或技能的时候需要消耗
5	EXP，槽涨满后即可升级
6	ATK，影响人物的物理攻击力
7	MAG，影响人物的魔法攻击力
8	HIT，影响人物的命中率
9	AVD，影响人物的回避率
10	RDM，影响人物的物理防御力
11	RST，影响人物的魔法防御力
12	攻击次数，当前所装备武器的攻击次数
13	移动力，移动可能的范围
14	武器所带的攻击属性，带 SP 标记可使用决定技
15	放具具有的属性耐性

职业	对应人物
重战士	グエンダル、ミシエル、フイオナ
轻战士	ウィルフレド、ダリウス、ミレイユ
枪斗士	ア-ネスト、ドュエイン、ヒュ-ゴ-
魔术师	ロクスウエル、ロ-ザ、リ-ゼオツテ、フォ-ネル
侍	潮
拳斗士	オ-ギュスト
弓斗士	シエリフア、バルマ-、ラインヒルデ
盗贼	ナタリア

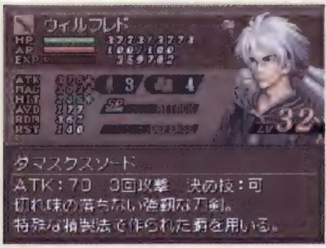
职业射程范围一览



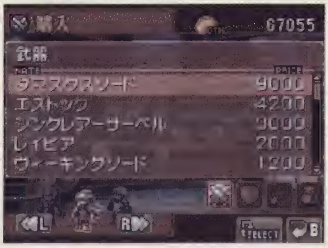
属性一览

城镇设施

ショップ（商店）



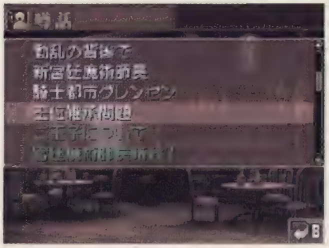
在城市里进入ショップ即可购买装备和道具，需要消费金钱（OTH）。个人感觉商店系统做得不够人性化，分类只有4类——武器、放具、装饰品、道具，没有按照职业来分类，只能逐一选择之后看人物能否装备，能装备的话则会显示能力值的变化，不能装备的话则会显示“装备不可”。



在道具那一类里不仅可以买到回复道具，还能买到技能和魔法书，随着剧情的发展能买到的书会越来越多。书买到之后需要使用一下人物才能学会，一本书只能供一个人学，想多学几个人就要多买几本。

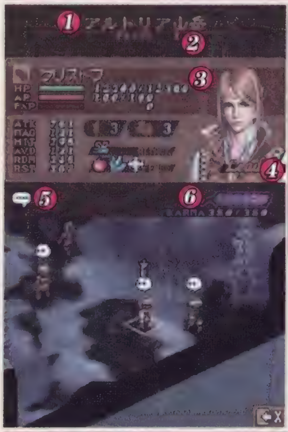
酒场

在酒场里可以查看尊话（流言），没事就去看看，随着剧情发展会不断出现新的流言，某些流言查看之后会



出现非剧情战斗地点，这是游戏中除了主线剧情外的唯一练级机会，多打一些非剧情战斗会让以后的战斗轻松些。

战场画面



1	地图名
2	当前回合数
3	当前所选人物资料
4	敌头领表示
5	异常状态
6	当前 KARMA 值 / 目标的 KARMA 值

攻击画面

1	人物 HP
2	攻击次数
3	人物对应按键
4	HIT 数
5	EN 槽，满 100 可发动决定技
6	敌方 HP，HP 减为 0 之后再继续攻击即可获得 KARMA 值

魔晶石

在战斗的时候，将敌人打到空中后再继续追打的话，就会掉落魔晶石，魔晶石会在本身获得的经验值上再进行加成，加成是以百分比计算，敌人本身的经验值约高的话，1 个魔晶石所附加的经验就越多。为了取得更多的经验，尽量将能浮空的攻击放在第一位，然后后面继续追打就可以获得大量的魔晶石。

紫炎石

从侧面或背后攻击敌人的话，有一定几率会让敌人气绝，气绝之后再继续攻击，就有一定几率会掉落出紫炎石，紫炎石可以增加我方人物的攻击次数，提高伤害的同时又累积了 EN 槽，便于决定技的发动。

辉炎石

辉炎石只会在使用夹击阵形的时候掉落，其掉落方法和紫炎石是一样，但效果是紫炎石的 2 倍。

夹击阵形

在攻击敌人的时候，以我方多人将敌人包围的状态下发动攻击，会有额外的阵形加成。两人前后夹击、三方包围、四方包围的效果都不一样，当然是人越多效果越好了。

カルマ（KARMA）

在敌人的 HP 减为 0 之后再继续追打的话，就可以获得 KARMA 值，KARMA 值当然是获得越多越好，因此把握好攻击敌人的时机是很重要的。四人围攻并都使用决定技是最稳当赚取 KARMA 值的方法，基本上都能获得 100 满点。如果投入战斗人不多的时候，就要先把敌人打到濒死，然后留到下次再打死一次赚取大量 KARMA 值。

每关都有一个 KARMA 值要求，达到要求的话就可以获得ヘル大人的欢心，得到一些奖励品。如果没有达到要求，就会让ヘル大人失望，下次战斗就会有一个ヘルストーカー（地狱追踪者）代替其中一个敌人出现，这个地狱追踪者就是我方其中一个人物的幽灵状态，能力超强，很不好解决。

如果 KARMA 值超过了标准值的 2 倍，ヘル大人就会非常高兴，给你一些强力的装备和

好的回复道具，到最后一章几乎每关都能获得好几件终极装备，这些都是商店里无法买到的哦。一定要多打KARMA值，才能不断获得好装备，这样打KARMA值就会变得更容易，进入良性循环；反之则会进入恶性循环，越打不到KARMA值，就获不到好装备，就更打不到KARMA值……

异常状态

毒	行动回合结束时就会受到最大HP值1/10的伤害
麻痹	无法进行任何行动，一段时间后自然回复
石化	无法进行任何行动，不会自然回复
沉默	无法使用魔法和技能
诅咒	无法攻击、移动距离减1
冻结	无法进行任何行动，一段时间后自然回复
硬直	无法进行任何行动，一段时间后自然回复

女神之羽

在战斗中使用女神之羽的话，可以解放一个同伴，这个同伴的能力会有翻天覆地的变化，在该战斗中基本就无敌了。解放的同时还能使用一个特殊技能，根据人物的不同而不同，该技能使用过一次后主角会自动继承该技能。

在战斗中被女神之羽解放的同伴在战斗结束后就会死去，下次就不能再派上场了。所以使用女神之羽要有节制，弄得4个人都凑不齐后面就不好打了。

使用女神之羽还会影响到游戏的分支和结局，总之要慎用。

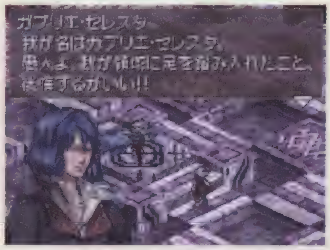
隐藏物品

装备装饰品トレジャーサーチ之后，能在地图上看到一些发光的地方，在这些地方停留的话就可以获得隐藏的道具。

通关继承

打通游戏之后会让你保存通关存档，之后再读取这个存档即可开始下一周目的游戏。除了等级归1之外，所有的技能、魔法、武器、道具全都继承，所以二周目打起来会比一周目轻松许多，不使用女神之羽通关也变得容易了。所以推荐广大玩家都在一周目使用女神之羽，特别是最后几关，一定要将KARMA值打到标准二倍以上，获得各种终极武器之后留在二周目用，然后在二周目不使用女神之羽，打出GOODEND。

セラフィックゲート（红莲迷宫）



将所有的结局都打一遍之后，就会出现SERAPHIC GATE模式，在这个模式下是全新的战场，可以使用全部的同伴，还能在迷宫里遇到各种人物，看到他们不为人知的一面。

红莲迷宫共有10层，并可以反复打多周目，一共有10周目。很多在主线剧情里没有的强力装备都可以在这里面得到，但是这个模式下的装备和主线剧情里是不能换用的哦。

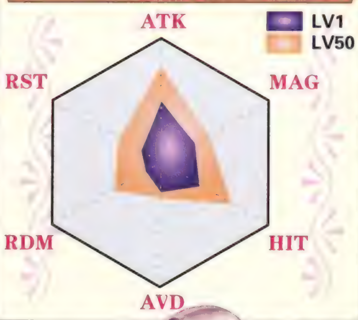
ウィルフレド 威尔弗里德

通常技 EN 增加量:20＋16＋18
决定技 EN 增加量:48

父亲在战死后被女武神带走，因为贫困妹妹病死，母亲受打击太大而神志不清，将这些不幸全归咎于女武神的他决心要向女武神复仇。为了得到力量他将灵魂出卖给了冥界，在战场上磨练自己。

17岁 CV:日野聪 **Wulfred**

能力图示



シェリファ 瑟丽法

能力图示

阿尔特利亚情报部队的士兵，是队内知名的暗杀者，但是随着时间的流逝她越来越感到不安，看到不知名的人不断死去，她离开了军队，开始浪迹天涯，遇到了威尔。

通常技 EN 增加量:24＋15＋18
决定技 EN 增加量:48

16岁 CV:武田华 **Cheripha**

ロクスウェル 罗克斯维尔

阿尔特利亚情报部队的士兵，原来是正规军的高等魔术师，妻子因为家族谋反而被处死。为了保护年幼的瑟丽法而参加了军队成为暗杀者，从此他封闭了自己的心灵。

能力图示

通常技 EN 增加量:60
决定技 EN 增加量:30

43岁 CV:大川透 **Lockswell**

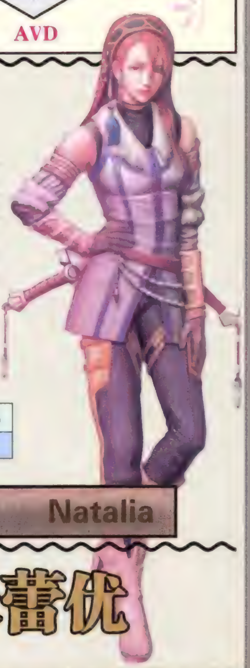
アーネスト 欧内斯特

通常技 EN 增加量:20＋20＋16
决定技 EN 增加量:48

出生于军人家庭的他在ヴィルノア担任军官，在军队的命令下帮助アルトリア境内的农民反乱军对抗当地统治。和反乱军的首领娜塔丽娅有着深厚的信赖关系，和同僚达利乌斯是好朋友。

26岁 CV:星野贵纪 **Earnest**

ナタリア 娜塔丽娅



担任着农民反乱军的首领。因为饥荒而失去同伴，于是她带领着当地农民起义。以前曾经有过双胞胎孩子，但由于贫困而没有能够抚养他们，她因为这件事而不断地自责。

通常技 EN 增加量:20＋16＋16
决定技 EN 增加量:50

29岁 CV:田中敦子 **Natalia**

ミレイユ 米蕾优

和双胞胎弟弟一起在孤儿院长大，得知那里在进行暗中的人口买卖之后就带着弟弟一起逃走了。从此以后姐弟二人在战场上寻找士兵遗留的物品过活。从佣兵那里学会了剑术，开始从事佣兵职业。

通常技 EN 增加量:14＋16＋15
决定技 EN 增加量:44

12岁 CV:钉宫理惠 **Mireill**

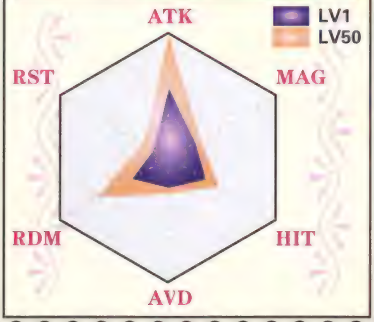
ミシェル 米歇尔

通常技 EN 增加量:18+12+16	
决定技 EN 增加量:41	

米蕾优的双胞胎弟弟，姐姐对他来说就是整个世界，除了姐姐之外其他人的生死对他来说就和小猫小狗没有什么区别。对于抛弃自己的母亲没有任何感情，只要和姐姐一起生活就觉得很幸福了。

12岁 CV:钉宫理惠 **Michel**

能力图示



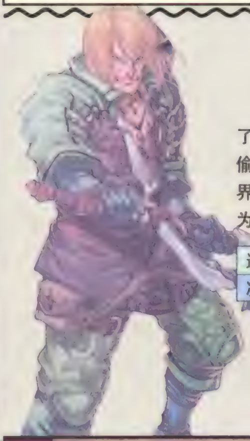
ヒューゴー 胡戈

能力图示

原ヴィルノア军的指挥官，在战斗中由于儿子的叛变而导致部队全灭，自己受了重伤。之后绝望的他开始了佣兵生涯，其实只是为了寻找一个死之归宿而已。但是他并没有放弃对儿子的思念。

通常技 EN 增加量:20+16+20	
决定技 EN 增加量:52	

40岁 CV:大冢明夫 **Heugo**



グェンダル 冈达尔

在世界各地流浪的佣兵，为了钱什么都做得出来，就算背叛、偷盗、杀人也无所谓。认为这个世界只有钱是最重要的，可以说是为了钱而活着的人。

通常技 EN 增加量:18+16+15	
决定技 EN 增加量:48	

能力图示

34岁 CV:平田广明 **Gwendal**

ダリウス 达利乌斯

通常技 EN 增加量:14＋18＋16
决定技 EN 增加量:54

没落贵族出生的他从小就成为了一个商人家庭的养子，由于瘟疫他的亲哥哥们全部病死，在 15 岁的时候他被强行带回老家。被其他贵族鄙视的他在军队里表现活跃以确定自己的地位。

24 岁 CV:铃木贵征 **Darius**

ドュエイン 多维恩

曾经帮助过威尔的父亲特奥德鲁的佣兵，但是为了卧病在床的妻子，他没有救陷入危机的特奥德鲁。但是就算如此妻子还是死去了，为了赎罪他跟着圣女罗莎一起在世界各地徘徊。

通常技 EN 增加量:20＋18＋18
决定技 EN 增加量:48

46 岁 CV:木村雅史 **Duwain**

ローザ 罗莎

原アルトリア皇家的魔术师，身为孤儿的她被修女养大。因为某个事件她被皇宫放逐，流落在街头用魔法为人们服务。因为她的高尚品德而被周围的人称为“圣女”。

通常技 EN 增加量:80
决定技 EN 增加量:32

18 岁 CV:中村千绘 **Rosea**

リーゼロッテ 丽泽罗特

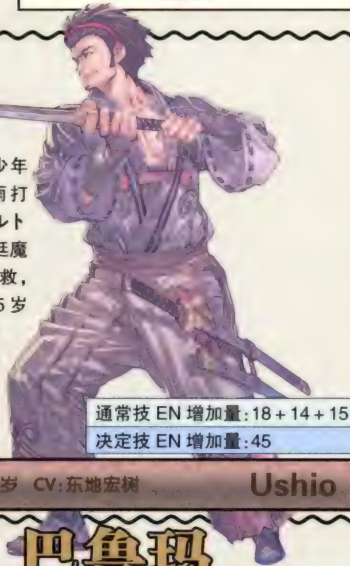
从小贫穷的她靠着偷窃和贩卖过活。在一次偶然的机会下她骗过宫廷书记官进入了皇家，并担任了皇家魔术师。因为某个事件她被皇宫放逐，之后从操旧业做起了生意。

通常技 EN 增加量:60	
决定技 EN 增加量:30	

能力图示

18 岁 CV:久岛志帆 **Lieselotte**

潮



能力图示

外国武士，少年时乘船被暴风雨打翻，漂流到了アルトリア境内。被宫廷魔术师长森内尔所救，并抚养他长大。15 岁之后他按照故乡的习俗，离开森内尔身边独自开始了旅行。

通常技 EN 增加量:18 + 14 + 15	
决定技 EN 增加量:45	

19 岁 CV:东地宏树 **Ushio**

バルマー 巴鲁玛

通常技 EN 增加量:18 + 18 + 18	
决定技 EN 增加量:48	

名门霍恩家族的长子，作为アルトリア武人的代表，从小受到双亲的英才教育。但其实他性格温和，比起刀剑更喜欢读书。对于为了名誉而战死这种事极度反对。

能力图示

28 岁 CV:田岛裕也 **Valmur**

フィオナ 菲欧娜

名门霍恩家族的小女儿，血气方刚的她和二哥一起帮助弱气的大哥活跃在战场上。自从二哥战死之后，大受打击的她离家出走，对不像武人的大哥巴鲁玛报有反逆心理。

通常技 EN 增加量:18＋15＋16
决定技 EN 增加量:47

20岁 CV:武田华 **Phiona**

能力图示

ラインヒルデ 莱因西露蒂

能力图示

背后支持霍恩家族的女豪杰，因为儿子的战死而意识到生命比家族名誉更加重要。和奥奇尤斯特结婚之后，成为一对有名的夫妻。虽然年过半百，在战场上仍然十分活跃。

通常技 EN 增加量:18＋18＋20
决定技 EN 增加量:56

52岁 CV:田中结子 **Reinhilde**

オーギュスト 奥奇尤斯特

通常技 EN 增加量:18＋21＋18
决定技 EN 增加量:51

曾经是魔术师的异类拳斗士，身为以武力闻名的霍恩家之住，他以战死沙场为美德。但是自从二儿子战死后，他意识到失去亲人的悲痛远比荣誉更重要，于是和威尔一起踏上了向女武神复仇的道路。

60岁 CV:木村雅史 **Auguste**

能力图示

フォーネル 弗内尔

アルトリア王国的宫廷魔术师，和罗莎以及丽泽罗特曾经是同僚。虽然巴鲁玛把他当作朋友，但他为了自己的野心而让巴鲁玛踏上了战场，为了达到目的不惜使用卑劣的计策。

通常技 EN 增加量:26
决定技 EN 增加量:30

25 岁 CV:河野裕 **Fauxnel**

アンセル 安瑟尔

威尔的好友，两人的家族一直关系很好，他们两人再加上威尔的妹妹艾路希、提露特是关系很好的青梅竹马。开朗的他非常为同伴着想，为了拯救威尔他甚至愿意牺牲自己的生命。

18 岁 CV:寺岛拓笃 **Ancel**

エーリス 埃丽丝

冥界的使者，将赫尔的力量给予威尔，并帮助威尔获得打败女武神的力量，提出各种建议。温柔地对待威尔，端庄典雅，但有时会露出让人琢磨不透的表情。

?岁 CV:生天目仁美 **Ailyth**

セオドール 特奥德鲁

威尔的父亲，在战场上为了掩护同伴而战死，被女武神选定成为英灵。即使去了神界，也在希望着威尔能够获得幸福。

CV:间宫康弘 **Thyodor**

マルゴッド 玛尔柯特

威尔的母亲，失去丈夫之后，由于极度贫困而失去了女儿，受到双重打击的她精神失常。在威尔离开村庄成为佣兵之后，由提露特照顾。

CV:久岛志帆 **Margot**

ティルテ
提露特

威尔和安瑟尔的青梅竹马，代替成为佣兵出征的威尔照顾生病的母亲。由于看不到安瑟尔而非常担心，每次威尔回村都会询问。

CV：钉宫理惠　**Tilte**

エルシー
艾路希

威尔的妹妹，由于威尔父亲的战死，家计陷入贫困，她因为营养失调而死去。父亲和妹妹的死让威尔极度悲伤，最终决心向女武神复仇。

CV：武田华　**Elsie**

ラングレイ
兰格雷

在国王死后，认为只有武力才能拯救混乱的国家，欠缺决断力的弟弟克里斯托弗不适合继承王位。因此他开始对王位的争夺。

CV：间岛淳司　**Langrey**

クリストフ
克里斯托弗

アルトリア王国的第二王子，因为生母是第一王妃，比兰格雷拥有更高的王位继承权。不喜欢争斗的他让人觉得有些优柔寡断。

CV：立花慎之介　**Kristoff**

ロイエンバルグ
罗伊贝鲁克

担任着两个王子教育的重臣，年老之后疲于宫廷内部的争斗，独自担任着边疆的统治。为了修复两个王子的关系而复出奔波在战场。

CV：中村浩太郎　**Roienbourg**

レナス　蕾纳斯

命运三女神的老二，为了将英雄的灵魂召集到天界而在人界活动，担任着这个时代的瓦尔基里。率领着勇者们的英灵，被成为女武神。

CV：冬马由美　**Lennaeth**

フレイ 芙蕾

持有创造生命的创造女神，在主神奥丁身边向蕾纳斯传达命令。同时掌管着人界的气候异变，被人们当作丰收神崇拜。

CV:川村万梨阿　Freya

オーディン 奥丁

以强大的力量和智慧率领着阿斯神族统治着天界。为了备战诸神的黄昏而将蕾纳斯送往人界召集英灵。认为蕾纳斯不应该太过接近人类的心。

CV:-　Odin

フレイア 芙莉雅

天真烂漫的性格，连异端的洛基都能轻易地接近。他将芙蕾视为自己的姐姐，实际上她拥有比芙蕾更强大的破坏力，只是这个力量被奥丁所封印了。

CV:-　Frei

ロキ 洛基

阿斯神族和巨人族所生的混血儿，被视为卑劣的存在的下级神，在主神奥丁的召唤下加入了阿斯神族。其实他很早就注意到了赫尔在插手人间界的事。

CV:-　Loki

ヘル 赫尔

窥视着瓦尔哈拉神殿，经常派出尖兵寻找攻入的时机。利用想向女武神复仇的威尔，将女神之羽给予了他，想借用威尔的手削弱神界的力量。

CV:田中结子　Hel

Chapter 序 オルーウェン要塞 正门

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①	ダイアーウルフ	1	200	100	35	64	50	60	15	10
②	ダイアーウルフ	1	200	100	35	64	50	60	15	10
③	コボルト	1	280	100	40	50	50	64	25	38
④	グール	1	700	100	55	40	60	40	75	150

由于两个大叔实力超强，基本没有什么危险，主要是熟悉一下战斗模式，只要进入攻击范围后，可以最大四个人一起发动攻击。最大的怪物开始不会移动，我方接近后一起围攻即可轻松打败。

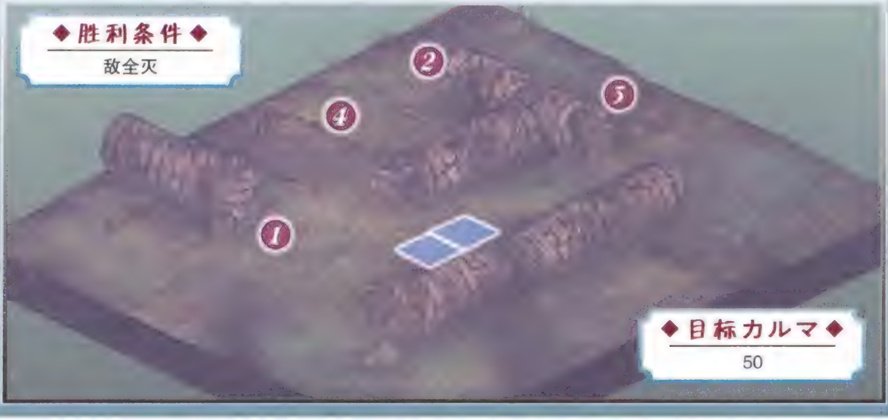
Chapter 序 オルーウェン要塞 西部

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②	ダイアーウルフ	2	200	100	35	64	50	60	15	10
③④	コボルト	2	280	100	40	50	50	64	25	38
⑤⑥	グール	2	700	100	55	40	60	40	75	150

这次没有了强力大叔，只能靠主角两人了。由于怪物数量很少，基本也没难度。两人从前后夹击怪物的话，会有额外的攻击加成。

Chapter 1 焦がれたもの　アヤタラの森

加入人物:シェリファ、ロクスウェル



编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	アルトリア兵 轻战士	2	350	100	95	36	82	26	58	40
3	アルトリア兵 女弓斗士	1	380	100	72	50	91	61	63	48
4	アルトリア兵 女魔术师	1	320	100	35	90	50	85	40	61

敌人的女魔术师魔法威力很大,把她留到最后再解决。我方弓箭手的射程很远,就把她放在后方辅助男主角进攻就可以了。

Chapter 1 焦がれたもの　国境门キルシェ

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
7	ロクスウエル	1	550	100	65	102	84	75	90	56
1 5	アルトリア兵 轻战士	2	350	100	95	36	82	26	58	40
3 6	アルトリア兵 重战士	2	400	100	115	37	68	36	83	40
2 4	アルトリア兵 女弓斗士	2	380	100	72	50	91	61	63	48

敌人会主动攻击シェリファ,所以不要把她往前冲了,跟着主角后面打打副手就可以了。两边的弓箭手夹击会对我方非常危险,因此要先往一边走先击破其中一个,然后在对付其他敌人。

分支出现:オルーウエン要塞→2 章 数奇な再会,レーテ街道→2 章 一样の暗,カミールル村→2 章 进むべき道

Chapter 2 数奇な再会

カミール丘陵

加入人物:ミレイユ、ミシエル、ヒューゴ

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
⑥⑧	女盗贼见习い	2	600	100	145	67	108	388	90	108
①②	佣兵 弓斗士	2	400	100	126	82	131	61	120	116
④⑦	佣兵 轻战士	2	460	100	170	36	75	125	105	50
③	佣兵 重战士	1	550	100	172	39	58	36	95	40
⑤	佣兵 女魔术师	1	500	100	123	100	289	106	96	98

左边的弓箭手是个很大的威胁,让主角直接往他冲过去,其他三人先解决路上的重战士,然后回来和主角一起消灭左边的弓箭手。右边的弓箭手会向主角移动,正好派三个人过去灭掉他,之后干掉盗贼首领过关。

Chapter 2 数奇な再会

レーテ街道

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
⑥	佣兵 中级魔术师	1	1600	100	160	288	412	145	116	168
①③	佣兵 重战士	2	550	100	172	39	58	36	95	40
②	女盗贼见习い	1	600	100	145	67	108	388	90	108
④	佣兵 枪斗士	1	780	100	197	128	120	103	118	135
⑤⑦	佣兵 魔术师	2	1200	100	123	220	204	209	108	136

将主角冲在前面,后面弓箭手和魔法师辅助,如果不小心被灭了就用复活药复活,复活药一定要多买点,这可是最重要的消费品。后面的三个魔法师非常讨厌,冲上去先歼灭两个,剩一个下回合解决。

Chapter 2 数奇な再会 オルーウエン处刑场

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
5	アーネスト	1	4052	100	205	117	188	94	167	108
4	佣兵 中级女魔术师	1	1600	100	160	288	412	145	116	168
2 8	盗贼见习い	2	1230	100	285	102	201	416	135	150
1 6	佣兵 中级枪斗士	2	1300	100	200	82	128	98	138	95
3 7	佣兵 女弓斗士	1	2800	100	190	82	91	61	60	125

左边的枪兵和右边中间的弓箭手配合起来是非常恐怖的，建议先全体向右移动解决弓箭手和盗贼，保持在枪兵的攻击范围以外。

Chapter 2 進むべき道 カミール村

加入人物：アーネスト、ナタリア

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 8	アルトリア兵 枪斗士	2	500	100	186	121	141	103	112	88
2 7	アルトリア兵 轻战士	2	350	100	95	36	82	26	58	40
3 9	アルトリア兵 弓斗士	2	800	100	140	70	50	61	90	75
4 6	アルトリア兵 重战士	2	400	100	115	37	68	36	83	40
5 10	アルトリア兵 女魔术师	2	320	100	35	90	50	85	40	61

敌人的枪斗士和弓斗士都是很强的对手，尽量保持在敌人的攻击范围之外，将主角移动过去后用两个远程角色发动进攻解决。这关主角死几次是正常的，多准备些复活药，复活之后再将男主角冲上去即可。

Chapter 2 进むべき道　常夜の森

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	女盗贼见习い	2	600	100	145	67	108	388	90	108
3	佣兵 重战士	1	550	100	172	39	58	36	95	40
4	佣兵 魔术师	1	1200	100	123	220	204	209	108	136
5	佣兵 中级枪斗士	1	1300	100	200	82	128	98	138	95
6	ダリウス	1	2180	100	178	97	135	97	160	120

我方处于被包围状态，先将所有人都集中到地图的一侧，以免被多人围攻。如果踩到紫色的毒潭会中毒，要注意一下。ダリウス会使用决定技，对我方是绝对秒杀，先将杂兵都打完后再接近他，四人一起进攻，多用决定技争取一次解决，不然有可能被他的反击打倒好几个人。

Chapter 2 进むべき道　オル-ウェン处刑场

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 6	佣兵 中级枪斗士	2	1300	100	200	82	128	98	138	95
2 4	アルトリア兵 中级女弓斗士	2	1600	100	165	97	155	90	98	25
3 5	アルトリア兵 中级轻战士	2	1850	100	202	102	142	102	100	25
8	アルトリア兵 中级女魔术师	1	1400	100	155	222	162	145	100	140
7	ヒュ-ゴ-	1	3600	100	198	117	188	94	176	78

又是一场恶战，如果想用女神之羽解放一个同伴，那个魔法师是个不错的人选。一定要将魔法师向中间移动，然后给行刑台上的ナタリア回复 HP，不然几个回合后她就挂了。两边的弓箭手需要分开击破，一边交给觉醒后的魔法师，一边用人群围攻即可。

Chapter 2 一样の暗　レーテ街道

加入人物:ダリウス、グエンダル

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2 3 4	ジャイアントバット	4	550	100	145	45	75	102	85	55
6 7 8	スカルフィッシュ	3	580	100	164	80	100	120	104	95
5	アエロー	1	1250	100	265	80	102	305	75	38

新加入了两个 GUEST 同伴,我方战力充足,敌人基本是沿途分布的,逐一击破即可。空中的敌人比较讨厌,尽快用主角冲到它面前,然后用魔法师和弓箭手一起发动攻击解决掉。

Chapter 2 一样の暗　カミール村

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	アルトリア兵 重战士	2	400	100	115	37	68	36	83	40
3	アルトリア兵 弓斗士	1	800	100	140	70	50	61	90	75
4 5	アルトリア兵 女战士	2	680	100	210	68	80	80	130	111
7 8	アルトリア兵 中级枪斗士	2	920	100	162	82	128	54	123	87
6	アルトリア兵 魔术师	1	780	100	95	160	115	100	110	120

敌人分布比较散,尽量保持距离逐个击破,不要贸然冲前。第一个区域的弓斗士比较强,我方魔法师很可能挨不住而挂掉,复活之后四人一起围他。楼梯下方的敌人不会主动移动,只要保持好节奏就可以轻易地逐个击破。

Chapter 2 一样の暗　　常夜の森

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	盗贼见习い	1	1230	100	285	102	201	416	135	150
2 3 4	佣兵 魔术师	3	1200	100	123	220	204	209	108	136
5 6	佣兵 中级枪斗士	2	1300	100	200	82	128	98	138	95
7	ナタリア	1	2940	100	175	117	188	188	186	145

注意踏入紫色的沼地就会中毒，为了不陷入被 BOSS 和杂兵一起攻击的危险境地，首先将隔ナタリア比较远的杂兵都逐一清理干净，然后将一口气冲过去将她周围的杂兵解决。这时在敌方回合内应该会被秒掉几个人，复活之后再一起口气四人围攻 BOSS，争取一回合搞定。

Chapter 3 圣女　　ロ－タス湿地带

加入人物：ロ－ザ、ドュエイン

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	ヘルハウンド	2	2300	100	250	226	201	298	65	42
3	ファイアバット	1	1700	100	217	223	80	200	78	85
4	リザ－ドマン	1	2680	100	400	176	131	150	126	25

本关的任务是保护ロ－ザ不被击倒，离她最近ヘルハウンド是首要清理目标，首先全力向ロ－ザ移动，ダッシュ不要吝啬多多使用。好在本关敌人不多，只要快速清理干净就不怕ロ－ザ被打了。

Chapter 3 圣女 マルテの町

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	ブリッツビ－トル	2	1200	100	210	127	97	79	120	52
3 4	ファイアバット	2	1700	100	217	223	80	200	78	85
5 6	オキュペデ	2	3360	100	308	318	226	275	146	90
7	ア－マ－ビ－トル	1	3300	100	330	164	124	106	145	20

ロ－ザ作为 GUEST 加入，飞行的怪物都可以交给她用魔法来发动攻击，本关敌人数量不少，注意不要移动太快，以免吸引太多敌人陷入不利的境地。

Chapter 3 圣女 废墟

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
2 3	リビングア－マ－	2	3800	100	686	121	142	200	196	137
4	デ－モン	1	4980	100	370	124	188	135	160	260
1	リ－ゼロッテ	1	3980	100	244	385	167	164	252	246

这关虽然敌人不多，但是个个都很是厉害，所以千万不要让他们汇合在一起攻击了，抢先清理掉一边的怪物，等另一个靠近后再合力打掉。最后冲到 BOSS 身边干掉最后一个怪物，等 BOSS 行动结束后，复活所有人再围攻之。

Chapter 3 胸奥の伤　废墟

加入人物：リ－ザロッテ

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②③	ブリッツビ－トル	3	1200	100	210	127	97	79	120	52
④	アーマ－ビ－トル	1	3300	100	330	164	124	106	145	20

本关敌人就四个虫子，实在是没什么说的，两个一组分批击倒即可，注意那个蓝色的虫子攻击力比其他的要高很多，不要轻敌了。

Chapter 3 胸奥の伤　エ－デルレ－ヴェ城 地下通路

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①	リビングアーマ－	2	3800	100	686	121	142	200	196	137
③	デ－モン	1	4980	100	370	124	188	135	160	260
②④	リ－ザロッテ	1	3980	100	244	385	167	164	252	246

敌人都是一溜分布在楼梯上，逐个引出来围死即可。接近リ－ザロッテ之后要注意她的魔法，伤害很高的。但凭她一个人也没什么办法，毕竟我方有复活战法，复活之后直接围住一起发动攻击，用决定技可以一回合搞定。

Chapter 3 胸奥の伤　エーデルレーヴェ城 地下通路

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 7	アルトリア兵 中级女战士	2	2700	100	365	137	191	367	208	107
2 5	アルトリア兵 中级弓斗士	2	2300	100	262	112	179	92	104	66
3 4	アルトリア兵 中级重战士	2	2500	100	350	68	113	68	182	50
6	アルトリア兵 中级魔术师	1	2500	100	160	228	362	145	200	280

本关一开始非常危险,一定要全力向台阶方向移动,ダッシュ一直用不要停,只留最后一个人发动攻击即可。好在敌人的弓箭手是不会主动移动的,离开他的攻击范围后就安全许多了。将一侧的敌人清理干净后再返回干掉弓箭手和剩下的最后两人。

Chapter 3 一つの終焉　マルテの町

加入人物:潮

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	ヘルハウンド	2	2300	100	250	226	201	298	65	42
3	ファイアバット	1	1700	100	217	223	80	200	78	85
4	リザードマン	1	2680	100	400	176	131	150	126	25

前两只狼都没有什么好说的很简单,关键是会飞的那个鬼,当它过来进攻的时候一定要抓住机会围上去消灭掉,不然乱跑会很讨厌。

Chapter 3 一つの終焉 废墟

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 4 5	ウィル·オ·ウィスプ	3	2000	100	280	388	239	223	126	220
2 3	レッサ－ヴァンパイア	2	2850	100	312	435	165	248	151	232

这关的目的是要保护圣女，所以要想方设法保护她不被击倒，首先是要先冲向中央给她回复HP，在保证她不会被一回合击倒的情况下逐个消灭周围的敌人，每回合都要有一个人负责给她回复，不要吝啬道具，一定要加满。

Chapter 3 一つの終焉 アルトリア街道

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2 5	リザ－ドマン	3	2680	100	400	176	131	150	126	25
3 4	オキュペデ	2	3360	100	308	318	226	275	146	90
6	ドラゴン	1	5280	100	244	336	200	185	198	191

这关敌人分布很密集，而且两边各有一个远程攻击的飞行怪物，建议先水平整体向一边移动，一边吸引中间的怪物过来打主角，利用主角的反击削弱它们，之后合力一边收拾掉一边的飞行怪物。然后清理掉桥中间的三个小怪，最后包围最大的怪物(前几个回合它都不动的)。

Chapter 3 一つの終焉　アルトリア街道

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 4	デ－モン	2	4980	100	370	124	188	135	160	260
2 3	リビングア－マ－	2	3800	100	686	121	142	200	196	137
5	リ－ザロッテ	1	3980	100	244	385	167	164	252	246

虽然本关杂兵只有4个,但是敌方BOSS的魔法非常了得,要多用复活药了。首先将男主角向左下移动到怪物旁边后使用觉醒,之后再移动一个枪兵、一个魔法师过来发动进攻,可以以高KARMA值击破一个怪物。之后怪物会追过来,我方把人全部集中在一起后可以击破两个,最后再打倒敌魔法师就可以了。

Chapter 4 遺された悲劇　グレンセン郊外

加入人物:ラインヒルデ、オ－ギュスト

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	佣兵 中级弓斗士	2	3300	100	416	137	219	200	145	81
3 4	佣兵 中级轻战士	2	3400	100	462	142	140	448	166	95
5 6	盗贼	2	3600	100	465	147	236	356	175	143
7 8	リビングア－マ－	2	3800	100	686	121	142	200	196	137
9	エルダ－ヴァンパイア	1	3800	100	600	782	304	562	220	365

本关敌人很多,好在地图比较大,不会轻易被围住,慢慢移动将敌人逐个引过来分别击破就没有什么危险。近处的轻战士和弓斗士要优先击破一个,不然两人一起攻击还是挺疼的。魔法师能够打到台子上的我方,要注意一下。

Chapter 4 遗された悲剧　绿风の丘

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	佣兵 中级轻战士	2	3400	100	462	142	140	448	166	95
3 4	佣兵 中级女弓斗士	2	4000	100	436	147	235	120	120	114
5 6	盗贼	2	3600	100	465	147	236	356	175	143
7	デスドッグ	1	4500	100	500	286	403	377	180	175
8	アイアンゴ－レム	1	6400	100	686	87	135	96	265	185

本关要保护フィオナ，好在她的实力比较强，单凭一个敌人还不足以很快打倒她。我们可以将跨河过来的アイアンゴ－レム先搞定了再赶过去，以免陷入前后夹击。两个弓箭手是优先解决的对象，不然会给我方造成很大威胁。

Chapter 4 道标无きままに　グレンセン郊外

加入人物：バルマ－、フィオナ

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2 3 5	マンドラゴラ	4	1100	100	158	120	130	100	145	105
4 6 8	トキシックフラワ－	3	3700	100	368	463	145	265	138	155
7	レッサ－ヴァンパイア	1	2850	100	312	435	165	248	151	232
9	リビングア－マ－	1	3800	100	686	121	142	200	196	137

敌人很多的一关，下楼梯后不要贸然冲出去，在楼梯口等敌人过来后逐一解决。复活药必然会用很多，复活后直接冲到敌人面前待机，由远程角色发动攻击，回复 HP 也没什么必要，三个敌人一围必定被秒了。

Chapter 4 道标无きままに　グレンセン郊外

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 8	盗贼	2	3600	100	465	147	236	356	175	143
2	デスドッグ	1	4500	100	500	286	403	377	180	175
3 4	佣兵 中级女弓斗士	2	4000	100	436	147	235	120	120	114
5 6	佣兵 上级枪斗士	2	3600	100	394	255	281	221	208	200
7	アイアンゴーレム	1	6400	100	686	87	135	96	265	185

本关要赶过去救两位老人，周围的敌人对我方形成包围状，非常不利的局势，建议使用ダッシュ沿着地图边上往下移动，一边清理沿途引过来的敌人，一边赶往两个保护目标身边。

Chapter 4 道标无きままに　绿风の丘

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 4	佣兵 中级弓斗士	2	3300	100	416	137	219	200	145	81
2 5	佣兵 中级轻战士	2	3400	100	462	142	140	448	166	95
6 7	盗贼	2	3600	100	465	147	236	356	175	143
3	エルダーヴァンパイア	1	3800	100	600	782	304	562	220	365
8	リビングアーマー	2	3800	100	686	121	142	200	196	137

出来后先全体向左移动把弓箭手解决，下回合将过来的轻斗士解决，之后再过桥消灭对面的敌人。守在桥头的弓箭手自然是优先消灭对象，之后将敌人逐一引出来击破即可。

Chapter 4 道标无さままに　ライル・ラハンの战场

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①	女盗贼	1	2800	100	331	132	212	258	163	101
②	佣兵 中级弓斗士	1	3300	100	416	137	219	200	145	81
③	佣兵 中级女魔术师	1	1600	100	160	288	412	145	116	168
④	佣兵 中级重战士	1	3000	100	400	80	133	80	200	76
⑤	佣兵 中级轻战士	1	3400	100	462	142	140	448	166	95

站在熔岩的地面就会受到伤害，要注意这一点。用弓箭手和魔法师攻击在熔岩的对面的敌人是个不错的选择。这关敌人不多，难度不大。

Chapter 4 避けられぬ战乱　国境门ユージリア

加入人物：フォーネル

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①③④⑥	マンドラゴラ	4	1100	100	158	120	130	100	145	105
②⑤	トキシックフラワー	2	3700	100	368	463	145	265	138	155
⑦	ドラゴン	1	5280	100	244	336	200	185	198	191

这关地形比较奇怪，敌人分布很散，对我方比较有利。上台阶之后清理掉花怪杂兵，虽然看起来大实际上没什么实力。之后沿着阶梯一直杀到楼顶，大龙的攻击次数很多，还会吐毒雾，让男主角上去抗住，汇合后合力解决大龙就 OK 了。

Chapter 4 避けられぬ战乱 アルトリア城 中庭

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 6	佣兵 中级轻战士	2	3400	100	462	142	140	448	166	95
2 5	盗贼	2	3600	100	465	147	236	356	175	143
3 4	佣兵 中级弓斗士	2	3300	100	416	137	219	200	145	81
7	エルダーヴァンパイア	1	3800	100	600	782	304	562	220	365
8	リビングアーマー	2	3800	100	686	121	142	200	196	137

又是救人的关，而且要救的人还在地图的尽头，一开始就让主角不停地用ダッシュ向保护目标冲过去，其他三人在后面杀杀路上的杂兵，如果有谁挂了就用男主角复活，复活后还能继续往前走一段距离。冲到保护目标跟前的时候他应该也没什么 HP 了，用魔法或道具帮他回复一下，然后把怪物的头目灭掉，之后返回去清理剩下的杂兵。

Chapter 4 避けられぬ战乱 アルトリア城 青碧の间

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2 3 4	デスドッグ	4	4500	100	500	286	403	377	180	175
5	アイアンゴーレム	1	6400	100	686	87	135	96	265	185
6	フォーネル	1	6500	100	170	812	231	201	356	389

这关敌人分布很有规律，两只一组，只要把人物全部堆在一起，引它们过来逐一消灭就非常简单，如果有谁挂了就复活一下，难度不高。最后的 BOSS 没什么攻击力，冲过去后四人一起围之。

Chapter 5 カの先には　エーデルレーヴェ城 中庭

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	アルトリア兵 上级女弓斗士	1	2800	100	553	152	243	202	254	168
2	アルトリア兵 上级枪斗士	1	4200	100	572	157	252	126	201	123
3	佣兵 中级魔术师	1	4500	100	160	966	389	145	301	512
4 5	アルトリア兵 上级轻战士	2	3500	100	581	157	179	157	221	153
6	女大盗贼	1	4800	100	678	177	312	562	256	173

本关地形较大，敌人分布比较散，逐一消灭就不会有危险出现。魔法师可以用弓箭手远程打到他，但还是用近战角色ダッシュ冲过去来得快点。

Chapter 5 カの先には　ひよどりの森

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	リザードロード	2	3900	100	565	223	96	191	260	276
3	コボルトキング	1	4300	100	520	294	202	254	262	162
4 5	スケルタルアーミー	2	4600	100	772	246	273	260	302	280
6	ケライノ	1	5500	100	582	413	291	353	271	318
7	グレーターデーモン	1	8420	100	740	222	152	232	288	382

争取在一回合内打倒两个近处的敌人，因此近战角色的站位很重要，如果行动范围不够就用ダッシュ来弥补。由两个远战角色分别发动攻击。ケライノ在天上飞来飞去的非常讨厌，他靠近之后就ダッシュ过去后用远程发动攻击围死。

Chapter 5 力の先には　アルトリア山岳

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	クレルモンフェラン兵 上级弓斗士	2	5980	100	789	187	339	262	283	173
3 4	クレルモンフェラン兵 中级女战士	2	5940	100	700	177	267	177	272	87
5 6	アルトリア兵 上级女魔术师	2	3600	100	251	756	375	235	271	421
7	アルトリア兵 上级重战士	1	6800	100	874	199	281	199	358	229
8	クレルモンフェラン兵 中级枪斗士	1	5340	100	550	172	276	138	261	201

由于身处雪地，导致移动缓慢，多用ダッシュ来调整自己的位置，左边的魔法师和右边的弓箭手是优先解决对象，不然被夹攻可不是好玩的啊。

Chapter 5 力の先には　アルトリア街道

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	女大盗贼	1	4800	100	678	177	312	562	256	173
2 3	佣兵 上级弓斗士	2	5500	100	789	187	299	152	279	246
4	佣兵 上级重战士	1	6100	100	824	110	183	110	321	217
5 6	佣兵 上级轻战士	2	5800	100	802	187	202	187	268	235
7	佣兵 中级魔术师	1	4500	100	160	966	389	145	301	512
8	ロイエンバルグ	1	10600	100	1012	172	206	138	364	412

本关敌人很多，还有一个 BOSS，打的时候要小心一些。有魔法师躲在远处很是讨厌，先远离他的攻击范围，将周围的杂兵引过来清理掉后再一口气用ダッシュ冲过去解决。到 BOSS 身边后用主角的ヴァリの目覚め，然后由远程角色对 BOSS 发动攻击，争取一次解决，不然会被他的决定技打得很惨。如果有人挂掉就复活再围上去打。

Chapter 5 力の先には　アルトリア城 城门前

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②	クレルモンフエラン兵 上级重战士	2	6000	100	859	113	208	163	348	249
③④	クレルモンフエラン兵 上级弓斗士	2	5980	100	789	187	339	262	283	173
⑤⑥	クレルモンフエラン兵 中级枪斗士	2	5340	100	550	172	276	138	261	201
⑦⑧	クレルモンフエラン兵 中级女战士	2	5940	100	700	177	267	177	272	87
⑨⑩	アルトリア兵 上级魔术师	2	5800	100	251	998	382	235	292	468

这关只有一些杂兵，一开始要注意高台上的魔法师，他能打到你但是你不能打到他。从台阶上去之后要优先击破弓箭手和魔法师，不然他们每次进攻都会来打一下，非常讨厌。

Chapter 5 力の先には　アルトリア城 中庭

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②	クレルモンフエラン兵 上级重战士	2	6000	100	859	113	208	163	348	249
③	クレルモンフエラン兵 上级重战士	1	6400	100	838	199	188	199	289	159
④⑤	クレルモンフエラン兵 中级女战士	2	5940	100	700	177	267	177	272	87
⑥	アルトリア兵 上级魔术师	1	5800	100	251	998	382	235	292	468
⑦	クレルモンフエラン兵 上级女战士	1	6300	100	812	207	289	207	280	230
⑧	クレルモンフエラン兵 上级弓斗士	1	5980	100	789	187	339	262	283	173

本关一开始我方兵力被分成了两份，这样非常不利于战斗，一定要用ダッシュ将兵力全部集结在一边之后再向前移动。敌人杂兵会傻乎乎地追着你走，而我们只要把 KARMA 值打够了之后，直接灭掉高级女战士就可以过关了，其他杂兵都可以不用理会了。

Chapter 5 力の先には　アルトリア城 王座の间

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2	クレルモンフェラン兵 上级弓斗士	2	5980	100	789	187	339	262	283	173
3	クレルモンフェラン兵 上级重战士	1	6000	100	859	113	208	163	348	249
4 5	クレルモンフェラン兵 上级重战士	2	6400	100	838	199	188	199	289	159
6 7	クレルモンフェラン兵 上级枪斗士	2	6100	100	769	207	293	203	328	221
8 9	クレルモンフェラン兵 上级女战士	2	6300	100	812	207	289	207	280	230
10 11	アルトリア兵 上级魔术师	2	5800	100	251	998	382	235	292	468
12	クリストフ	1	14800	100	932	149	248	149	406	389

本关的地形很长，敌人也很分散，分阶段地逐一击破就不会有威胁。台阶上的敌人比较密集，不要急着上去，先把底下的杂兵都解决干净再往上走。BOSS 只要不到他身边是不会移动的，放心把杂兵全清干净后再上去围他。由于旁边的杂兵会给 BOSS 加防御，一回合很可能围不死，因此接近之前要保持全体满 HP，以免被他的反击击破多人。等到我方行动的时候全部复活后再继续围攻。

Chapter 5 迷い子の叹き　アルトリア城 中庭

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	アルトリア兵 上级枪斗士	1	4200	100	572	157	252	126	201	123
2 3	アルトリア兵 上级轻战士	2	3500	100	581	157	179	157	221	153
4 5	女大盗贼	2	4800	100	678	177	312	562	256	173
6	佣兵 中级魔术师	1	4500	100	160	966	389	145	301	512
7	アルトリア兵 上级女弓斗士	1	2800	100	553	152	243	202	254	168

本关地形很小，而且我方一开始就被敌人包围，一定要全体向一边移动并使用ダッシュ，以避免被围攻，先将近战角色移走，留一个远程的角色发动进攻，先将一边的敌人清理干净。敌方回合过后我方移动较慢的角色（因为要发动进攻无法使用ダッシュ）多半已经挂了，用药复活之后全部集中在一起，等敌人过来后逐个击破，最后将站着不动的敌人一一清理过关。

Chapter 5 迷い子の叹き　ひよどりの森

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②③	デスドッグ	3	4500	100	500	286	403	377	180	175
④	コボルトキング	1	4300	100	520	294	202	254	262	162
⑤	ミメティックフラワ－	1	6100	100	600	562	224	285	235	200
⑥	グリフォン	1	5300	100	768	375	330	248	240	290

本关地形复杂，但敌人实在弱得可以，分布也很分散，四人沿着弯曲的道路一直杀过去就行了，最后到山顶搞定狮鸠，全部灭掉后过关。

Chapter 5 迷い子の叹き　雪花の荒城

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②	ウイルノア兵 中级女战士	2	5400	100	717	177	247	629	295	239
③	ウイルノア兵 上级女魔术师	1	3600	100	251	756	375	235	271	421
④	ウイルノア兵 上级弓斗士	1	5980	100	789	187	339	262	283	173
⑤	ノ－ブルヴァンパイア	1	6100	100	1216	788	428	400	331	370
⑥⑦	リザ－ドナイト	2	5600	100	796	400	193	468	348	336
⑧	テイアソウル	1	6120	100	794	908	354	332	292	435

由于身处雪地，移动变得非常困难。但敌方行动也受到了同样的限制，不容易对我方形成威胁。多使用ダッシュ来移动，特别是近战角色，直接ダッシュ到敌人身边待机，然后由远程角色发动攻击，各个击破杂兵后干掉上级弓斗士后过关。

Chapter 5 迷い子の叹き　アルトリア山岳

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	女大盗贼	1	4800	100	678	177	312	562	256	173
2 3	佣兵 上级弓斗士	2	5500	100	789	187	299	152	279	246
4	佣兵 上级重战士	1	6100	100	824	110	183	110	321	217
5 6	佣兵 上级轻战士	2	5800	100	802	187	202	187	268	235
7	佣兵 中级魔术师	1	4500	100	160	966	389	145	301	512
8	ロイエンバルグ	1	10600	100	1012	172	206	138	364	412

本关敌人超多,BOSS 也实力不凡。好在 BOSS 一开始不会移动,我们首先要解决掉面前的两个弓箭手,因此必须向前冲一段距离。敌方行动后我方魔法师肯定已经挂了,用道具复活之后向敌人魔法师移动,解决掉之后再依次打掉围过来的近战敌人。最后留 BOSS 一个人再打,避免杂兵带 BOSS 发动进攻。BOSS 会使用决定技,所以我方只有被秒杀的命,复活之后再围攻之。

Chapter 5 迷い子の叹き　エーデルレーヴェ城 城门前

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	スケルタルアーミー	1	4600	100	772	246	273	260	302	280
2	ヴィルノア兵 上级重战士	1	6000	100	859	113	208	163	348	249
3 4	ヴィルノア兵 中级女战士	2	5400	100	717	177	247	629	295	239
5 6	ヴィルノア兵 中级魔术师	2	4300	100	160	928	389	145	308	500
7	アイアンゴーレム	1	6400	100	686	87	135	96	265	185
8	グレーターデーモン	1	8420	100	740	222	152	232	288	382
9	ヴィルノア兵 中级枪斗士	1	5200	100	969	172	276	138	286	161

本关虽然没有 BOSS,但杂兵非常集中,被他们围攻可不是好受的,因此先往边上躲躲吧,左下方的敌人顺便解决了。由于杂兵太多,在敌方行动时我方很可能会挂几个人,只要还有人存活,就边复活边往侧面移动,将敌人引过来逐一消灭,尽量让敌方行动时能够打倒我方的机会减少。

Chapter 5 迷い子の叹き　エーデルレーヴェ城 中庭

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②	ヴィルノア兵 上级弓斗士	2	5980	100	789	187	339	262	283	173
③	アルトリア兵 上级重战士	1	6800	100	874	199	281	199	358	229
④⑤	ヴィルノア兵 中级女战士	2	5400	100	717	177	247	629	295	239
⑥	ヴィルノア兵 中级魔术师	1	4300	100	160	928	389	145	308	500
⑦	ヴィルノア兵 上级女战士	1	6300	100	812	207	289	207	280	230
⑧	ヴィルノア兵 上级魔术师	1	5800	100	251	998	382	235	292	468

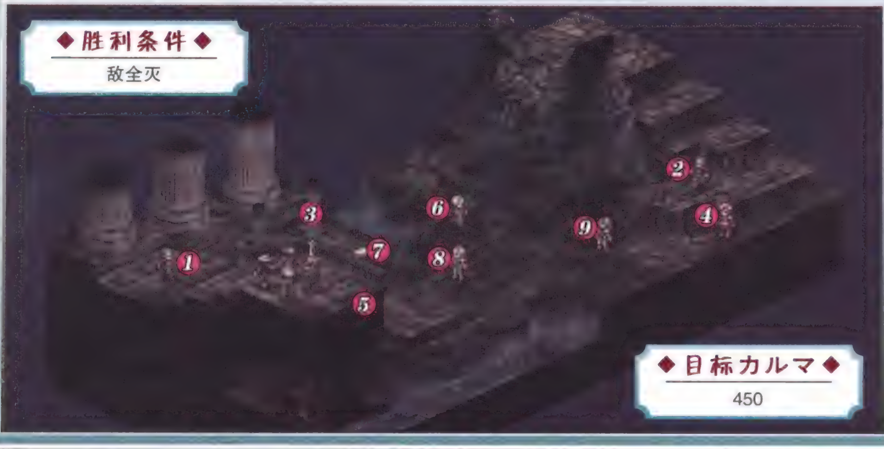
这关比前一关还要过分，所有敌人都集中在一起，所以千万不要贸然冲进去，等敌人自己靠过来，我们只要把近战人物排前面，远程排后面，等着敌人过来进攻，然后逐个围攻击破，到最后几关取得高 KARMA 非常关键，能取得超过标准 2 倍的 KARMA 的话，可以获得一些终极的武器装备。

Chapter 5 迷い子の叹き　エーデルレーヴェ城 中央间

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①	ノーブルヴァンパイア	1	6100	100	1216	788	428	400	331	370
②	レッドドラゴン	1	21200	100	722	541	317	298	352	402
③④	ティアソウル	2	6120	100	794	908	354	332	292	435
⑤⑥⑦	アルトリア兵 上级魔术师	3	5800	100	251	998	382	235	292	468
⑧	パラグリフォン	1	6600	100	953	451	298	302	354	400
⑨	スペクトラルナイト	1	7600	100	834	323	356	339	413	321
⑩	ラングレイ	1	12560	100	290	1200	399	345	406	481

这一层的池子里有毒，从里面经过就会中毒，把第一个怪物消灭之后用道具回复状态即可。第二个台阶踩到就会损 HP，两个吸血鬼和一个龙配合起来威力挺强，需要在一个回合内灭掉两个吸血鬼，在敌方回合内才不至于被灭。轮到我方回合后该回复的回复，该复活的复活，围攻掉龙之后一路杀到楼顶。不要给 BOSS 出手机会，他就在台阶上不会下来，我们只要算好距离一起冲上去即可一回合秒杀掉他。

Chapter 5 迷い子の叹き　エーデルレーヴェ城　地下通路



编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2 3	アルトリア兵 上级重战士	3	6800	100	874	199	281	199	358	229
4 5	ヴィルノア兵 上级弓斗士	2	5980	100	789	187	339	262	283	173
6 7	ヴィルノア兵 上级魔术师	2	5800	100	251	998	382	235	292	468
8 9	ヴィルノア兵 上级女战士	2	6300	100	812	207	289	207	280	230

本关地形复杂，路线弯曲，敌人分布均匀。对我方来说是好事，敌人无法集中对我方围攻，而我方可以轻易地集结四人对付一个。由于本关的 KARMA 值要求很高，一定要把每个杂兵都打满 100 或以上，不然就不够了。

Chapter 5 归らむもの　ロータス湿地带

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1 2 3	リザードロード	3	3900	100	565	223	96	191	260	276
4 5	スケルタルアーミー	2	4600	100	772	246	273	260	302	280
6 7	ケライノ	2	5500	100	582	413	291	353	271	318

这关地图较小，怪物都比较集中，因此我方四人千万不要分散了，就在底部来回走动等待敌人移动过来后上去围攻。如果有差几步无法到位的情况就用ダッシュ技能弥补。飞空的敌人很讨厌，会让我方人物麻痹，一旦它接近后就要优先击破，不然一会又跑了。

Chapter 5 归らむもの　雪花の荒城

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1234	コボルトナイト	4	1800	100	270	216	140	187	180	65
567	コボルトキング	3	4300	100	520	294	202	254	262	162
8	ホワイトドラゴン	1	16200	100	670	883	517	486	292	328

除了5个杂兵之外，这关有一个HP16000的大怪物，可以算是BOSS吧。由于在雪地上移动太慢，ダッシュ成了必用的技能，先把近战角色ダッシュ到怪物身边待机，然后用远程攻击角色发动攻击，4人围攻一只可以轻易以高KARMA消灭敌人。由于敌人在雪地上移动也很慢，不容易主动攻击到我方。接近BOSS之后一定要先把周围的杂兵全干掉，不然它们带着BOSS一起发动攻击会很要命。BOSS行动3次，会范围喷冰雾冻结我方，如果有人挂了就用复活药复活后发动攻击。

Chapter 5 归らむもの　ひよどりの森

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
123	リザードロード	3	3900	100	565	223	96	191	260	276
45	スケルタルアーミー	2	4600	100	772	246	273	260	302	280
67	ケライノ	2	5500	100	582	413	291	353	271	318

虽然本关地形复杂，但杂兵都会主动靠近，所以并不需要走很多路。飞行的怪物很讨厌，攻击距离超远。将我方的近战角色用ダッシュ后冲到它旁边待机，然后用远程角色发动攻击，抓住一只就不要放过一次打死。最后上台阶打败最后一个花怪过关。

Chapter 5 归らむもの　アルトリア山岳

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	クレルモンフエラン兵 中级女战士	1	5940	100	700	177	267	177	272	87
2 3	クレルモンフエラン兵 中级魔术师	2	5740	100	160	888	162	145	202	200
4 5	クレルモンフエラン兵 中级枪斗士	2	5340	100	550	172	276	138	261	201
6	クレルモンフエラン兵 上级弓斗士	1	5980	100	789	187	339	262	283	173
7	クレルモンフエラン兵 上级重战士	1	6000	100	859	113	208	163	348	249
8	クリストフ	1	12300	100	761	131	298	131	346	362

本关要注意的是王子クリストフ,他的决定技可以随便秒我方任意一个人,因此靠近他之前一定要把杂兵都消灭干净,以免杂兵带着他一起发动多次攻击,很可能被灭团。敌方的魔法师会给他加防御魔法,加了魔法后我方四人围攻也无法一次秒他,所以攻击的时候不要站成一堆,尽量分开一些,这样在敌方回合时才不至于被杂兵加BOSS全灭。

Chapter 5 归らむもの　エーデルレーヴェ城 城门前

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	アイアンゴーレム	1	6400	100	686	87	135	96	265	185
2	グレーターデーモン	1	8420	100	740	222	152	232	288	382
3	スケルタルアーミー	1	4600	100	772	246	273	260	302	280
4 5	ヴィルノア兵 中级魔术师	2	4300	100	160	928	389	145	308	500
6 7	ヴィルノア兵 中级女战士	2	5400	100	717	177	247	629	295	239
8 9	ヴィルノア兵 中级枪斗士	2	5200	100	969	172	276	138	286	161
10	ヴィルノア兵 上级重战士	1	6000	100	859	113	208	163	348	249

本关地形超简单,敌人很密集,不要贸然往前冲,很容易被围攻,最好是将四个人都集中在一侧,敌人靠近之后将近战角色站位到敌人中间,保证周围有两个敌人的位置,然后用两个远程攻击的角色分别发动攻击,这样就可以一次击破两个周围的敌人,在敌方行动的时候我方存活率也要高些。

Chapter 5 归らむもの エーデルレーヴェ城 中庭

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②	リザードナイト	2	5600	100	796	400	193	468	348	336
③④	ノーブルヴァンパイア	2	6100	100	1216	788	428	400	331	370
⑤⑥	ヴィルノア兵 中级魔术师	2	4300	100	160	928	389	145	308	500
⑦	パラグリフォン	1	6600	100	953	451	298	302	354	400
⑧	アルトリア兵 上级魔术师	1	5800	100	251	998	382	235	292	468

中庭地形开阔，怪物行动方便，所以我方还是等怪物自己过来送死的好，我们只要把近战人物排前面，远程排后面，等着敌人过来进攻，然后逐个围攻击破，到最后几关取得高 KARMA 非常关键，能取得超过标准 2 倍的 KARMA 的话，可以获得一些终极的武器装备。

Chapter 5 归らむもの エーデルレーヴェ城 中央间

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
①②	ノーブルヴァンパイア	2	6100	100	1216	788	428	400	331	370
③	レッドドラゴン	1	21200	100	722	541	317	298	352	402
④⑤⑥	アルトリア兵 上级魔术师	3	5800	100	251	998	382	235	292	468
⑦	パラグリフォン	1	6600	100	953	451	298	302	354	400
⑧	スペクトラルナイト	1	7600	100	834	323	356	339	413	321
⑨	ラングレイ	1	12560	100	290	1200	399	345	406	481
⑩	アイアンゴーレム	1	6400	100	686	87	135	96	265	185

这一层的池子里有毒，从里面经过就会中毒，把第一个怪物消灭之后用道具回复状态即可。第二个台阶踩到就会损 HP，两个吸血鬼和一个龙配合起来威力挺强，需要在一个回合内灭掉两个吸血鬼，在敌方回合内才不至于被灭。轮到我方回合后该回复的回复，该复活的复活，围攻掉龙之后一路杀到楼顶。不要给 BOSS 出手机会，他就在台阶上不会下来，我们只要算好距离一起冲上去即可一回合秒杀掉他。

Chapter 6 ??? 遺忘の伽蓝

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	ヴァルキリ－	1	60000	100	927	1024	406	412	404	220
	所有被解放的同伴									

本关除了ヴァルキリ－之外，所有被主角用女神之羽解放的同伴都会作为敌人出现，解放得越多敌人就越多(出来混迟早都要还的)。敌人站位很散，因此初期难度还不算太高，向把所有同伴都拖到地图的一边，解决一边的敌人后另一边差不多也走过来了，这样可以避免被夹击。杀光杂兵之后集中对付女武神，我方只有被秒的命，但是有复活药在手，只要没被全灭，就可以逐个复活后发动四人围攻。

Chapter 6 ??? 遺忘の伽蓝

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
1	ヴァルキリ－	1	60000	100	927	1024	406	412	404	220
2 3	エインフェリア 枪斗士	2	9000	100	787	227	325	219	499	585
4 5	エインフェリア 女战士	2	8800	100	725	237	331	237	452	462
6 7	エインフェリア 弓斗士	2	8530	100	761	197	277	195	530	678
8 9	エインフェリア 重战士	2	9200	100	795	205	291	205	486	365
10 11	エインフェリア 女魔术师	2	8100	100	458	1200	840	792	510	978
12	セオド－ル	1	62000	100	937	680	338	422	404	299

首先清理掉杂兵们，它们的实力都很强，不要贪心，一定要慢慢一个一个地围死。等到杂兵打得差不多了，再一口气冲到ヴァルキリ－身边攻击。打一个回合后会发生剧情，主角的老爸出现，胜利条件也变了。他出现后还带了几个杂兵，一定要先灭几个杂兵，不然在敌方回合时很可能被全灭。还好老爸的攻击范围有限，留几个远程角色不之于在反击中被秒，轮到我方回合后挨个复活后继续围攻，再死了再用药复活即可。

Chapter 6 ??? 紫黑の境界

◆胜利条件◆

打倒ガルム

◆目标カルマ◆

无

编号	敌人	数	HP	AP	ATK	MAG	HIT	AVD	RDM	RST
12345	ペイン·フレイム	5	10000	100	1000	1200	630	594	482	984
6	ガルム	1	75800	100	964	1224	588	422	318	418

战斗开始之前最好给同伴都装备上防麻痹的装饰品，打 BOSS 时会发挥作用。那五个鬼火会各自使用一种属性魔法，都可以三次攻击，而且攻击范围又大，被它们打中基本就是秒杀。我们首先围死第一个鬼火，由于这关无法取得 KARMA，1W 的 HP 还是可以刚好一回合打死的。之后就看着我方人物被虐，还好远处的两个鬼火暂时攻击不到我方。之后挨个复活，再围死一个鬼火……然后再被打，再复活，如此反复直到把所有鬼火都消灭掉。之后向 BOSS 冲过去，随便打一打，我方基本都是被 BOSS 秒杀，只剩男主角一人的时候，アンゼル会出来帮忙，战斗重新开始……BOSS 的 HP 也回复满了。三个人围在 BOSS 周围，留一个人站在 BOSS 的攻击范围之外以免被灭团，敌方行动结束后就用剩下的一人复活一个远程角色，向前走一段距离后逐个复活近战角色，再冲上去打一次，如此反复直到把 BOSS 磨死。

剧情 —— Bad 路线

Chapter 序

神的士兵，是“英灵”。

选择他们的人，是“女武神”。

成为英灵的人们会被召入神界，参与众神的纷争并获得荣誉。

灵魂的选定者，女武神，那是将人们心爱的人带往神之国度的——死神。

如果能对其复仇的话——

——阿尔特利亚西部 奥鲁温要塞

“终于要开始了啊，威尔。”一个金发佣兵拍拍他的同伴。而那个银色长发的同伴看上去没什么精神：“是啊。”

另一个似乎是首领的大汉插嘴进来：“先说好，这一仗里正规军不会参战，他们要在城堡里看我们的表现……虽然敌人是魔物和不死者，但干掉他们同样会有酬金，所以大家努力挣钱吧！”

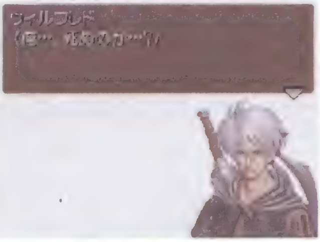
金发佣兵果然兴奋起来：“听到了吗威尔？顺利的话就能买好东西回家！向父亲的纪念羽翼发誓，我不会输的！”

被称作威尔的青年还是有些无精打采：“是啊……”

佣兵团看来已经经历了许多恶战，这次对付魔物的战斗结束后，竟然没有人阵亡。就在大家兴奋讨论接下来将要获得的酬劳时，一个幸存的魔物向金发佣兵安瑟尔发动袭击，千钧一发之际，银发青年冲过来挡下了致命的一击。看到好友血流满地，安瑟尔大惊失色：“威尔！威尔弗里德！振作一点，回答我啊，不要死！”

威尔弗里德已经不能回答了。

他再次恢复意识，是在一片混沌之中。



“我……死了吗？在这种地方，没有取得任何成果，也还没实现心愿的时候……”

混沌中有另外的声音传来：“…请无论如何，赐

予这孩子、作为人类的下一次的生命……”

“我认可。如果那是你的愿望的话。”

“非常感谢。我的主人，女武神——”

威尔弗里德呆了一瞬：“女武神…？”

眼前浮现出那个难忘的时刻。父亲特奥德鲁的死讯被使者传来，同时还带来了一根羽毛：“少年，这是女武神的羽翼……你的父亲被女武神选中，成了英灵，作为众神战争的士兵灵魂被召入那个世界中，这是战士的最高荣耀。”

“什么荣耀……只不过是被死神带走了！”母亲玛尔柯特的痛哭至今历历在目。与此同样记忆深刻的，还有因为失去当家之主而迅速衰败下来的家庭，冻饿至死的妹妹艾路希，以及从那个时候深植于心的，向女武神复仇的心情。好友安瑟尔也正是知道了自己打算上战场的事情后跟随而来的，但是现在……

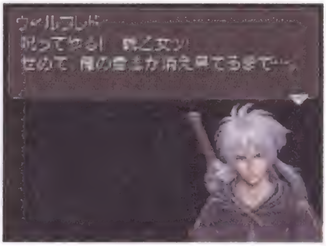
“好啦好啦，赚到钱回家，就把向女武神复仇这种愚蠢念头忘了吧。”安瑟尔当时这么说。

“愚蠢的念头吗…？向杀死了我的父亲，害死了艾路希的女武神复仇……这种事……”威尔弗里德的眼中再度燃起火焰：“我……不能就这样死去！我诅咒你，女武神！至少，在我的意识消失前……”

混沌中，有个女子声音在感慨着：“临死时还有这种意志……人类本身就是神的战斗工具，如果是要反抗女武神的话……”

“…你是谁!？”

“如果……我说我就是女武神呢？”



“那就给我出来！”威尔弗里德大吼着，“你听得到我的心声对吧，来和我决胜负吧！”

“呵，你只是战死沙场的悲哀战士，就这样被执念所困，在冥界直到腐朽吧。”

“可恶！在灵魂消失前，我会一直诅咒你！重生的话也会继续永远地……！”

“呵呵，执念的火焰更强了啊。”女声笑了起来，“看来你真的很仇恨女武神，好有趣……那么，想要活着复仇吗？”

似乎是觉察到威尔弗里德的诧异，声音变得严肃而有魅惑力：“为了这个目的，怎样的牺牲都能接受……如果你有这个觉悟，我就赐给你力量。怎样，你打算怎么选择？”

威尔弗里德的表情已经说明了一切。

“是吗，那么，无论如何请让我看到吧——作为工具的人反抗神，并给予女武神死亡的样子……这里，是契约。”

威尔弗里德再次恢复意识时，刚好听到安瑟尔在以前所未有的虔诚祈祷：“拜托了，神啊，无论如何请救救威尔弗里德吧，即使用我的生命作为交换也没关系……咦？威尔?！太好了，你醒来了！”

“我……刚才好像陷入了死亡的黑暗……”

“你还好好活着啊！”安瑟尔转身又去感谢神灵，“神啊，你一定是听到了我的祈祷……”

“结果只是梦啊……”威尔弗里德有点失落，旋即发现了身边的东西——那是当初被他舍弃的女武神的羽毛，“……不是梦吗?！”

“好了威尔，这次你欠了我人情哦！先去领赏金吧！”金发青年兴高采烈地拉着同伴向城堡跑去。

黑暗中，那个女声似乎在对另一个意识说话：“第一次看到你如此饥渴的表情喔，想要吗？……随意品尝就好……”

就在佣兵团上下在为刚刚获得的赏金兴奋不已时，魔物再次来袭。这次的敌人明显强了很多，威尔弗里德和安瑟尔很快就陷入苦战，在威尔弗里德感到吃力的时候，那个女声再次响起。

“为什么不用呢？”

“嗯?！”

“你可别说你忘了，”意识中浮现出那个女声的面容——冥界女王赫尔，“与我缔结契约的事情……”

“女神之羽”的力量。那是带来罪的黑暗之力。必定会取得胜利的力量，但代价是同伴的性命。使用这种力量后，羽翼会被使用者的罪恶逐渐染黑，当它完全变黑后，就会变成“罪人之剑”，持有它的人将获得打倒女武神的力量——但是，这力量的使用期限只有一年。在期限内无法复仇的话，灵魂将坠入黑暗，在冥界永不停息地被兽牙撕裂……

“是的，我…为了向女武神复仇，自己选择了…”威尔弗里德觉得自己已经在坠入深渊，“牺牲同伴，缔结了成为罪人的契约——”

赫尔在冷笑着：“想起来了吗？那么为什么不用这力量？想要再次坠入冥界吗？”

“我，我……”

“使用吧！”

不管威尔弗里德愿意不愿意，这个力量还是生效了，而第一次的祭品则是他的朋友安瑟尔，而安瑟尔直到最后，也不知道自己为什么会突然失去力量。看到朋友，他还有心思说笑：“嘿嘿，是刚才的祈祷吧……刚才我还在说，如果能够救威尔的话，即使用我的生命作为代价也没关系……本来还想说过很久才还愿呢……”

威尔弗里德对自己的复仇第一次产生了动摇：“别变得软弱啊安瑟尔！一点都不像你啊！”

“威尔，你…要好好活下去啊。还有…提露特，就拜托你了。”安瑟尔的眼睛看着天空，感觉着生命正在流逝，“威尔，我讨厌这样，我不想死，不想死在这里……救救我，为什么……”

“……不是我。”威尔弗里德呆呆地看着朋友的尸体，“这不是我的错……是这东西……”

“你是有了觉悟，才从赫尔大人那里得到这力量的吧？”威尔弗里德在森林里失魂落魄走着时，面前出现了一个年轻女子，“威尔弗里德大人是吗?初次见面。我是埃丽丝，是从冥界来帮助你的人。”

看到威尔弗里德愕然的样子，埃丽丝微微一笑：“我们走吧。”

“……去哪里？”

“去下一个战场。虽然很仓促，但是我们只有一年时间。”埃丽丝走在前面，“为了收集到向女武神复仇的罪，是需要同伴的。威尔弗里德大人、与我一起完成复仇吧……”

Chapter 1 渴望的东西

“……！你是什么人!?”威尔弗里德愕然看向对面用弩箭指着自己的陌生女子，那女子看到他的反应后也露出同样的愕然表情：“嗯?你不是阿尔特利亚的杀手啊?抱歉抱歉，好像认错人了。”

“认错人？我差点就被你杀掉耶！”

威尔弗里德话音刚落，后面就有人喊了起来：“找到了，瑟丽法在这里！”

“啊呀，看来被真的杀手发现了。”瑟丽法扭头看看那边的追兵，“小弟，不好意思哦，可以稍微牵扯进来吗？”

威尔弗里德叹了口气：“我已经被牵扯进来了吧？”

虽然杀手阵营里似乎也有人对杀掉无辜路人比较犹豫，但大部分追兵显然更看重的是赏金，没多一阵子威尔弗里德和瑟丽法就落荒而逃了。

“到，到底怎么回事，现在可以说了吧?”威尔弗里德气喘吁吁地擦了把汗，“你为什么会被追杀？……喂喂，不要把人牵扯进来

后又一言不发啊！”

“啊，该怎么说呢，我叫瑟丽法，”瑟丽法露出苦恼的神色，“是阿尔特利亚的军人哦。”

“那你怎么会被同僚追杀的？”见对方不回答，威尔弗里德也隐约猜到了什么，“抱歉，问了无关的事情……那么我要走了，接下来你自己保重吧。”

“咦，啊，等等啊！”瑟丽法突然慌张起来，“抱歉，我告诉你吧！……其实，我是阿尔特利亚情报部队的杀手——应该说以前是，现在已经辞职了。”

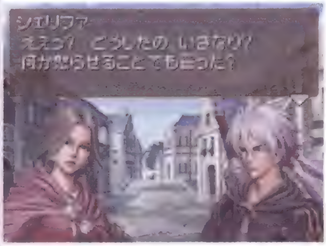
“为什么？”

“在没人看到的地方杀人或被杀，这就是杀手的工作……”瑟丽法有点黯然，“可是，当同伴们都一个个死去后，我才感觉到，这种活法太凄惨了，我再也不要这么活下去。”

“能够活着就已经是很幸福了。”威尔弗里德咕哝了一句，没想到遭到了强烈的驳斥，“一点都不幸福，没有亲人朋友就那样死去，墓前没有别人敬献的花，我才不觉得那是幸福，我不要那么凄惨的死掉！”

“……所以你逃走了？”

“嗯，不过你也看到啦，我被追杀着呢，结果还是没办法按自己的想法生活，人生真无趣呀，哈哈。”



威尔弗里德没打算上当：“…是吗，不过还是有点怪，一介逃兵而已，被这么大张旗鼓的追杀，难道你知道什么阿尔特利亚的内情？”

“是吗，虽然王家那边确实有什么纠纷的样子，但我可不大清楚。”瑟丽法敷衍着，“话说回来，你呢？叫什么名字？”

威尔弗里德只是站起身来：“叫什么都无所谓，我要走了。”

“不要这么冷漠嘛，我说，可以和我一起去国境吗？”就像不知道这个要求多么无理似的，瑟丽法说得理直气壮，“我一个女人太显眼了，小弟你要是愿意跟我一起走就方便了。”

“我拒绝，我没有这个义务，而且自己还有必须要做的事。”

“那是什么？”

“战斗，让自己变强。”

“哎呀哎呀，这种事我就可以帮你喔，不要小看杀手哦。”

而威尔弗里德的坚持，在背后魔女的蛊惑下也终于消失了：“威尔弗里德大人，对女神之羽来说，不管是谁都能派上用场的，不是吗？”

就这样，瑟丽法成为了同伴。与她一起加入的还有个预料之外的人物——那是随后出现的追兵中的一员，名为罗克斯维尔的男子，他始终对瑟丽法手下留情，在威尔弗里德的质问下才知道，原来他居然是瑟丽法的父亲。

“这个人从来没有把我当女儿对待，他只是我上司！”

男子对女儿的怨言只能苦笑：“这种话居然出自你口中，真是抱歉……我只能用这条老命还给你了，杀了我逃走吧，瑟丽法，这是我这个父亲唯一能做的了……”

“爸爸……”

威尔弗里德在旁边听了半天才总算明白这对父女是怎样的关系：因为罗克斯维尔的妻子家计划谋反，罗克斯维尔也被打上叛逆的烙印，为了保护刚刚出生的女儿瑟丽法，他选择加入阿尔特利亚暗杀部队，以舍弃家庭的方式来保全家庭，而女儿在知道真相后，同样陷入矛盾的痛苦中，最后选择了逃走。现在两人终于再度聚首了。

“那么，接下来你打算怎么办？”

瑟丽法毫不犹豫：“我要看看更多姿多彩的世界，决不会回去的！”

“哪里都是一样腥风血雨。”威尔弗里德哼了一声。

“才不会这样！我相信我有一天能遇到所爱的人，和他一起携手生活，最后在幸福中死去……威尔，你不这么认为吗？”

“真不巧，我在那种幼稚的世界里可活不下去。”

“决定了！”瑟丽法的眼睛闪闪发亮，“我要跟着你，把那个值得相信的世界证明给你看！”

“抱歉哦，这孩子一旦决定的事情，谁都改不了了。”罗克斯维尔微笑着，“那我也和你们一起吧，瑟丽法。反正放她逃走的话，也迟早会被知道，而且我还想和女儿多待一会儿……是女儿教会了我生存方法啊，比国家，战斗或自己更重要的东西，那就是瑟丽法，我无可替代的宝物。我要守护着她活下去。”

“‘父亲’吗？”威尔弗里德看着手里的羽毛，“有这个的话，我也可以报答父亲……”

在重新启程之前，威尔弗里德回了一趟故乡为妹妹扫墓，意外遇到了青梅竹马的提露特，虽然提露特竭力安慰他说艾路希的死是没办法的事情，但威尔弗里德还是无法释怀。不过接下来提露特的话却让他感到一丝慌乱。

“对了，安瑟尔呢？”提露特问道，“他没有和你一起吗？”

“啊，他现在在别的地方……”

“他没有带什么话吗？”

“什，什么话？”

“算了……”提露特笑道，“总之你也多小心啊，也代我向那家伙问好。”

就在威尔弗里德再度启程之际，阿尔特利亚境内发生了大规模的农民起义。起义中心是因饥荒而大量死人的卡米尔村，当局在奥鲁温要塞组织了镇压军队，随即开始了对卡米尔村的攻击。

在所有人看来，双方有着压倒性的实力差，这场战乱应该可以立刻结束，但是——

战争出现了长期化的征兆。

起义军有着不似农民的整齐军列，还有可以与政府军抗衡的优良军备——毫无疑问，有谁在背后支援他们。就在这混乱的战局中，向女武神复仇的青年步向下一个战场。

Chapter 2 该前进的道路

“我认为，您对那些穷鬼采取的措施还不够，路维鲁修将军。”宫殿内的老者向面前的人告诫着，引来了委屈的申辩：“加兰执政官，根据前线报告，敌人拥有不亚于我们的装备，部队也训练有素……那根本不是农民，是正规的叛军！我们正在调查是不是有周边敌对势力的介入……”

“最近，我听说威路诺亚国的密使兰格雷大人来访——”执政官突然提起了另一件事，让两人之外的另一个青年紧张起来：“请不要因为谣言就怀疑兄长……”

“克里斯托弗殿下，先王驾崩以来，兰格雷大人的行动已经变得十分诡异。”执政官不打算放过此事，“如果要抢夺殿下您的位置也算情理之中。”

克里斯托弗咳了一声：“现在该做的是停息国内的暴动。请叮嘱镇压军，一定要把国民的损失降到最低。”

“当威尔弗里德大人说要加入农民叛乱军时，我还想警告您来着，不过看来您是正确的。”即将出征的战场上，埃丽丝细声感叹着，“我本以为这种军队里根本没有好战士，现在我能看到叛乱军那忽隐忽现的阴谋了。”

“世间都奚落我们为农民叛乱军，那是错误的！”似乎要验证埃丽丝的话，远处的军队领袖欧内斯特正在鼓舞士气，“我们是将要推翻阿尔特利亚暴政的解放军！”

“而他们，”另一个红发女子指指身后的士兵，“是受了威路诺亚国王亲命，将要与我们共同作战的援军！”

看到这个场面，威尔弗里德不禁皱起眉：“虽说主体是农民，但毕竟是叛军啊……这些人知道别国来援助叛

军意味着什么吗！”

战斗结束后，威尔弗里德被那个红发女子叫住了，他略略意外的看着对方崇拜的眼神：“非常荣幸亲眼看到您的勇姿！这次多谢您的帮忙！”

“娜塔丽娅，我只是一个佣兵而已。”

“即使如此，您选择援助我们而不是在政府军那边助纣为虐，已经是伟大的革命战士了！”

“干脆考虑放弃做佣兵，象我一样为革命粉身碎骨吧？”欧内斯特也走了过来，看来威尔弗里德的战力确实出类拔萃。

威尔弗里德报以意外的目光：“你是……威路诺亚的军官吧？”

“但是，我们为的不止是威路诺亚的和平，还以追求世界的和平而自豪！”欧内斯特大声回答，“为穷苦之人而献身，为解放而战斗，就像娜塔丽娅一样！”

娜塔丽娅有点不好意思：“我也要感谢不只为国家利益出兵的威路诺亚国王。”

“……我不是很懂政治。”威尔弗里德嘀咕着，而那两人看样子把他给忘记了：“话说回来欧内斯特阁下，有什么需要我们帮忙的吗？”

“嗯，有个想要介绍给你们的人，他叫达利乌斯，是我当年军官学校的后辈，现在来帮助我们。”

“原来威路诺亚国王是如此心地善良的啊。”听到背后的感叹，威尔弗里德皱皱眉：“埃丽丝，别现身。”

“没关系，别人看不到我。话说回来，大家会不会被威路诺亚骗了呢？”

威尔弗里德哼了一声：“但愿不是。”

这个小小的心愿很快就被打破了。

望着达利乌斯手里的利刃，欧内斯特比娜塔丽娅更加震惊：“达利乌斯…你要做什么？”

“什么也不要说，战斗吧。”达利乌斯冷冷地回答。

“达利乌斯……这到底是！”

“我们果然是太天真了。”比其他人更快反应过来，威尔弗里德举起了剑。

“欧内斯特啊……你被骗了，叛乱军早晚会被消灭的。”战斗之后，重伤的年轻军官对自己朋友说出最后忠告，“我奉命暗杀叛军的领袖，并布置成阿尔特利亚军所为……这样，就能进一步点起民众的怒火……”

“你说什么！”

“还不明白吗……”达利乌斯艰难地道，“上头需要阿尔特利亚的战争扩大，需要混乱……但决不需要……农民的解放……请小心，我死后……肯定还会有别的刺客……”

“达利乌斯……”

达利乌斯苦笑着将剑刺入自己胸膛：“违反…命令的…我……是没有归宿的…对不…起，欧内……斯特……”

战场上一片静寂。终于还是娜塔丽娅打破了沉寂：“达利乌斯是一个为朋友着想的人，所以心中一直苦恼着吧……欧内斯特阁下，在别人知道这事之前你快逃吧，不然会被杀的。”

看着欧内斯特动摇的神色，女子继续说下去：“我一直坚信贵国的援助，是由衷为我们着想……没想到是为了瓦解阿尔特利亚而利用我们……虽然很不甘心，但我已经有了觉悟。”

“娜塔丽娅！？”

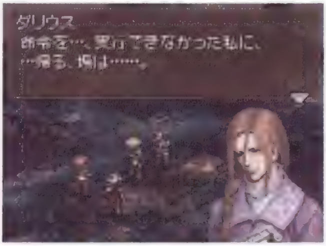
女子的身影逐渐远去，带有一丝决意的声音隐隐传来：“希望叛军的解散和我的投降，能换到其他人的无罪赦免……”

“……你打算去威路诺亚，还是镇压军总部？”回到驻地，看到青年发疯般收拾东西的样子，威尔弗里德也猜到了一二。

欧内斯特没有抬头：“镇压军总部。”

“就算你去救她，也什么好处都得不到哦。”

“我已经失去了亲友，所以就算舍弃国家，我也要保护



……不，我已经舍弃国家了……”

威尔弗里德露出一丝笑意：“……好，我来帮你。”

欧内斯特愕然：“从我这儿可捞不到好处啊，佣兵。”

“我早就不在乎那些了。”

娜塔丽娅被送到断头台上时，两人刚好赶到。娜塔丽娅那凛然的表情让埃丽丝都为之赞叹，但威尔弗里德却不认为欧内斯特对她的感情是爱：“是爱情的话，当初就不会让她走的。”

“那么，是友情？”

“……看着他们两个，觉得自己很可耻，”威尔弗里德叹了口气，“但是已经回不去了……”

虽然知道欧内斯特会采取行动，不过看到行刑的执行官居然是胡戈，威尔弗里德略有意外，不过还是跟着欧内斯特一起冲了出去。

“威尔弗里德?！”胡戈认出了他，“你也是帮凶吗！”

“……不要怪我。”威尔弗里德咳了一声，有点尴尬。

就在两人僵持时，欧内斯特成功救出了娜塔丽娅，而胡戈只是看着自己这个年轻的部下摇摇头：“几日不见，你变强了……虽然我也没有说你的资格，但是，收手吧，不要再置身战场了……想想安瑟尔……”

“威尔，娜塔丽娅救出来了，我们走！”

回应他的却是娜塔丽娅自己：“我们去哪里？”

欧内斯特没有犹豫：“还用说吗！重振部队，战斗到最后！”

“那是不可能的。”娜塔丽娅低下头，“我在监狱里听说，今天早上我们的部队已经被消灭了，我们……没有可去的地方了……”

“没这回事！”欧内斯特大声说，“一定会有的！现在……只是要等待时机！”

娜塔丽娅苦笑道：“我明白了，我听您的。”

威尔弗里德正打算离去，却被两人叫住了：“威尔弗里德先生……在这之前，我们要先报答您的恩情。请允许我们和您一起行动，在报答您之前，您这样离去会让我们于心不安。”

“我只是去寻找新的战场而已。”

“我们也打算如此。”

威尔弗里德耸耸肩：“奇怪的家伙们。”

“威尔弗里德大人，回家一趟如何？”当夜在林间休憩时，埃丽丝突然难得的主动提议，“您母亲好像病重了，提露特大人也在担心您。”

“你，你怎么知道？”

“我好歹是冥界的人，知道这种事不足为奇。我也希望大人您能全心全意的战斗啊。”

正如她所说，威尔弗里德的母亲又陷入了混乱状态，把回家的儿子认成了死去的丈夫：“特奥德鲁……什么地方也别去了，你不在真的很寂寞。如果生了孩子，是不是就会好些呢…”

“是啊……”威尔弗里德不动声色地将母亲安抚下去，“我会留在你身边的，安心睡吧。”

“好的…老公…”

“看来把您和父亲大人搞混了呢。”埃丽丝评价道。

威尔弗里德点点头：“妹妹死后不久，她的记忆就回到刚遇到父亲的时候了……不管是我还是艾路希，她都忘记了，只是沉浸在当初的幸福回忆里……”

“这也表明她有多痛苦，”埃丽丝赞同的点点头，“谁也不能责

怪她，只该责怪……”

“夺走父亲的女武神。”威尔弗里德接口道。

遥远的天界，主管生命的女神芙蕾突然呆了一瞬。

“姐姐，怎么了？”她的妹妹，同样身为女神的弗莱娅关心地问。

芙蕾摇摇头：“没，只是从米德加路多那感觉到了不安的气息…”

“难道又是不死者吗？在做什么呢？”

“不知道。但总觉得又和不死者不太一样。”芙蕾摇摇头，做出了指示，“以防万一，加强对米德加路多的监视吧。”

Chapter 3 胸中的伤口

在混乱的时局中，从上到下都有人在为未来烦恼。阿尔特利亚王宫内，王子克里斯托弗就在烦恼着：“加兰执政官……兄长和威路诺亚国联手……是真的吗？会不会哪里弄错了？”

“很遗憾，陛下，之前的农民叛乱就与兰格雷大人有关，而且可以肯定威路诺亚也有参与。”

“是吗……”

“不过我们也得到了库雷鲁莫弗兰的支援，所以请不要担心。”执政官安慰道，“陛下您是正当的王位继承人，请挺起胸膛吧。”

“……向兄长派出使者，”克里斯托弗似乎下了什么决心，抬起头吩咐道，“我要知道兄长的真正意图，是不是真的想争夺王位！”

“可是，兰格雷大人也未必就会告诉您实话……”

“不问的话就永远不知道，执政官，这件事就拜托了。”

威尔弗里德也在烦恼着，不过他的烦恼具体得多——走夜路实在太麻烦了，还容易被袭击。不过眼前的魔物突然被一个火球打飞，原来是个女魔法师刚好路过，看到威尔弗里德也很高兴：“哎呀，救了个帅哥，真划算！”

“刚才是你……”

“对，我叫丽泽罗特。叫我丽泽就好，你呢？”

“……威尔弗里德。”

“威尔弗里德……”丽泽罗特挠挠头，“真拗口啊，叫你威尔好了……你腰间那把剑好酷，我能摸摸吗？”

“……不行。”威尔弗里德开始觉得不妙，这女人也太自来熟了吧？

果然丽泽罗特并不放弃：“哎呀，又不会少块肉，就当作救命的回礼嘛。”

“这是父亲的遗物，我不想别人碰他。”

丽泽罗特的理解却是另一个意思：“哎呀，你有恋父情节哦？没看出这么小气！”

“不，我很感谢你救我，但这把剑不会给你的。”

“小气鬼，摸摸都不肯，小气鬼小气鬼！”丽泽罗特叉着腰嚷了一会儿，“不给就算了，再见！”

这个转折让威尔弗里德呆了好一会，等他反应过来才发现，剑不见了……

沿着丽泽罗特走的方向，威尔弗里德来到一个小镇，正好看到一个被称为圣女罗莎的女子在救治村民，便上前向她打听丽泽罗特的事情，不料罗莎听到这名字后脸色大变：“她又怎么了吗？”

“你认识她？”威尔弗里德对自己的武器竟然被偷走也有点不好意思，“……总之，她偷走了我的剑，虽然不是什么高级货，但那是父亲的遗物，对我来说很重要……”

“这人，明明还被通缉着呢……”注意到对方的表情，罗莎赶紧解释，“啊，她其实是我朋友，我们曾经都是宫廷魔法师，但因为某件事离开了王宫，可她该去了库雷鲁莫弗兰才对啊，怎么会又跑到这来偷盗呢…希望她不要有什么不轨的想法…”

威尔弗里德正在思考宫廷魔法师和盗贼之间的关系时，却看见罗莎向他行了一礼：“如果您要找丽泽的话，请让我与您同行吧。我是罗莎，目前在巡回各地，为战场上受伤的人们疗伤。虽说离开了宫廷，但还没有忘记为国家奉献的精神……丽泽如果参与了什么不法的行动，阻止她也是我的使命。”

威尔弗里德也生不起反对的念头：“既然你都说到这个份上了，我也没有拒绝你的理由。”

两人的搜查很快就有了结果，但这结果实在很坏——那把要找的剑没多久就出现了——插在一具尸体的身上，而更糟糕的在于，死者是王国小王子克里斯托弗的使者。

“这个女人到底要做什么？”威尔弗里德眉头紧皱，“想让我背上暗杀王族使者的黑锅吗？”

罗莎抬起头辨认了一下方向：“这条路通向大王子兰格雷大人的城堡，他和小王子现在是对立状态，据说两人为了王位都做好了战斗的准备，而且……听闻大王子得到了威路诺亚的支援，小王子虽然希望和平。不过也开始和库雷鲁莫弗兰接触…”

“库雷鲁莫弗兰？”威尔弗里德提醒她，“记得你说过丽泽罗特现在应该在库雷鲁莫弗兰。那个女人，难道…是库雷鲁莫弗兰的刺客吗？”

罗莎马上反应过来：“啊，如果库雷鲁莫弗兰想要扶持克里斯托弗大人的话，最好的手段就是除掉大王子，和平使者只会碍事……我们快去兰格雷殿下的城堡吧！否则，你就是凶手了！”

冲进城堡的两人很快找到了丽泽罗特，就如威尔弗里德预感到那样，两个女子也有着不为人知的过去，至少丽泽罗特就非常不忿：“我不是卖国，是国家出卖了我们！因为那件事，我们成了通缉犯……为什么国家不相信我？”

“我也被通缉啊！”

丽泽罗特盯着罗莎：“那谁知道呢？犯人不是我，那就该是你吧？为什么连我也……？”

“丽泽！总之求你别做傻事！”

丽泽罗特冷笑着在手里聚起魔法的力量：“好烦啊，每次都装善人来碍事……干脆把你们都消灭掉吧！”

“…未知的力量？”城堡里爆发出火光的同时，遥远天界里，诸神之王正在听取芙蕾的汇报。芙蕾向这个高大的男子低下身去：“是，最近从米德加路多那里感受到不安定的力量，虽然已经展开调查，但不祥的预感还是没有消失。”

“难得听到你这么不确定的说法……”君临天界的神王奥丁微微一笑，“既然你这么说，那就加强警备吧，稍微过头也无所谓……但是，为避免不必要的混乱，最好是秘密调查。还有，如果发现那力量有增加的迹象，那就马上消灭它，明白了吗？”

“遵命。”

这时候，那场小型战斗已经结束了。丽泽罗特虽然没有受到重伤，但输给罗莎显然令她无法接受：“为什么，为什么啊，明明我那么努力，为什么落得这个下场……以前也是这样，不论是森内尔卿还是弗内尔…大家都只疼爱你，罗莎！我也是为国家而献身啊，但你总是要阻碍我……罗莎，你是我这辈子最恨的人！”

“……可怜的丽泽。”罗莎的叹息引起了丽泽罗特更大的愤怒：“你在同情我吗？要小看我到什么程度才满意啊？”

罗莎摇摇头：“我没有小看你，只是觉得你这样被过去所困，很可怜而已……神啊，请给悲伤的丽泽以加护……”

“烦死了啊！”丽泽罗特愤怒的一击把她打倒，“别小看我，给我消失！”

争吵惊动了守卫，威尔弗里德来不及看罗莎的伤势就被迫和丽泽罗特一起逃走。大概是出于对伙伴的少许愧疚，在路上丽泽罗特终于出手帮助消灭敌人，威尔弗里德也趁机问她到底有什么恩怨，丽泽罗特不情不愿地回忆起过去：“以前，我和罗莎、弗内尔都是宫廷魔术师的一员，一起为国家而奋斗。但后来，魔术军统帅森内尔卿因为魔术爆炸事故去世了……根据调查，这场爆炸是人为的。在场的我和罗莎就成了嫌疑人，谁也不相信我们……我当然没做那事啦，所以肯定是罗莎！但是我们却都被通缉了，我为生活所迫只好干上了现在这行，但罗莎那家伙却被称为圣女！还继续说要为国家如何如何……”

“真的是罗莎做的吗？”威尔弗里德抓住了要点。

丽泽罗特一呆：“我不知道……但是我要找到活下去的意义嘛……现在只剩下对罗莎、国家还有宫廷的仇恨。啊啊啊，不过现在也完蛋了，暗杀失败，库雷鲁莫弗兰也回不去了。我不知道该恨谁，该在哪里，怎么样活下去……都不知道啦！”

“……那么，要跟我来吗？”威尔弗里德向她伸出手，“我也是被过去所困，靠憎恨而活的人，但是我也不知道这样做是否正确。”

丽泽罗特考虑了几秒钟，露出笑容来：“是吗，那么，让姐姐陪你一起迷茫好了！”

这天晚上发生的事情，就像点燃柴堆的火星。数日后，克里斯托弗接到了兄长向自己宣战的消息，这让他难以置信：“为什么会这样……到底出了什么事？我要找罗伊贝鲁克卿商量……”

加兰执政官咳了一声：“抱歉，罗伊贝鲁克卿现在音信全无，找他也无济于事。”

“他难道要抛弃我，去帮助哥哥吗？”克里斯托弗无奈地抓着头发，“怎么搞成这样……如果一定要骨肉相残才能有结果，我宁可不要王位！”

“您不能说这种丧气话，大人!我们必须得接受战争！”加兰否定了这个自暴自弃的计划，“您现在与兰格雷大人为敌，又被罗伊贝鲁克卿抛弃，性命已如风前的灯火一般……除了战斗，您已经没有退路了！”

“这个样子吗……既然这样……”

加兰执政官终于露出满意的笑容：“殿下英明，我们一定会获胜的！”

战争再起的消息很快传遍大陆，威尔弗里德也闻讯踏向战场，埃丽丝则不失时机地劝说他多使用女神之羽：“如果不用它尽快变强，我担心您到时能不能顺利复仇。”

“这个你放心。”

“总之，有任何需要帮助的地方，请一定要告诉我。”

“芙蕾大人，现在方便吗？”

芙蕾从沉思中醒过来，有点不耐烦地看着面前的青年：“什么事，洛基？”

“请不要露出那么难看的脸色，我只是想找您确定一下……您注意到了吧，米德加路多那不稳定的空气。”

“不用你说，我知道那里有奇怪的力量。”

“不愧是生命女神。”洛基不失时机地奉承，“那么，您要放任不管吗？”

“暂时先关注一下情况。如果那力量再增加的话……”芙蕾的脸色如冰山般冷酷，“我会亲自去消灭它。”

Chapter 4 被遗留的悲剧

“我主非常明确的希望，由兰格雷殿下成为阿尔特利亚的国王。”虽然语气恭敬，但使者的表情明显倨傲，而他面前的金发青年似乎并不在意这一点：“我也希望以阿尔特利亚国王的身份与贵国进一步加强联系。”

“有您这句话就放心了，”使者满意地点头，“我谨代表威路诺亚国王向您致意。”

“辛苦你了，加洛沙先生。”兰格雷冷冷地目送使者离开，表情变得冷酷起来，“这些图谋我国的家伙，早晚让你们白费心机！现在就姑且利用一下……”

“请下令吧，殿下。”担任辅佐官的科鲁达乌斯此时走上前来，“殿下，在讨伐克里斯托弗大人时会犹豫的心情、我们是能够理解的。然而您的弟弟却做了不能做的事——他向殿下派出了刺客啊！”

“我知道！”兰格雷烦躁地挥挥手，“这件事……说不定是他周围的人所为。克里斯托弗太容易被周围摆布了，根本没有成为国王的资质！”

科鲁达乌斯恭敬地点头：“就算是这样……但殿下即位后，又将如何处置克里斯托弗大人呢？”

兰格雷犹豫了一会儿：“应该……把那笨蛋幽禁起来就足够了吧。”

“殿下的宽容令我等无限敬佩，但是……请无论如何在克里斯托弗大人行动前，发布命令吧！”

在战火尚未波及到的小镇外，一个青年正看着和平的景色发呆。

“您越发沉默了呢。威尔弗里德大人。”他身后的女仆轻声道。

威尔弗里德没有回头：“错得多了，也就不需要说什么了。”

“那我就安心了，本来还在担心，您是否因为牺牲了同伴们的生命在后悔呢。”埃丽丝露出欣慰的表情，“要讨伐女武神，将来还会有更深重的罪……”

远处传来钟声，是有人在举行葬礼。埃丽丝抬起头：“是英灵自己选择的道路吗……威尔弗里德大人，去看看吧。”

教堂中，失去亲人的家属正沉浸在悲痛中，但其中也有认为此乃荣誉的人存在，那位言语中充满骄傲的金发少女正以激动的语气质问家人：“尼古拉斯哥哥完成了伟大的任务，被女武神所选中，对我们霍恩家族这样的武家名门来说，还有更高的荣耀吗?你们在悲伤什么?父亲和母亲，请不要再露出这种丑态了！”

“说得太过分了，菲欧娜！”

菲欧娜对指责她的兄长并不让步：“巴鲁玛哥哥作为现任家主不出声的话，只好我来说了啊……你要去哪里，哥哥！”

“我接到去宫廷的命令。”巴鲁玛看来不愿意和妹妹多做争吵，他回过头要出门，正好看见威尔弗里德走进来，“请问你是？”

“路过的旅行者而已。”

“是吗？”巴鲁玛不想追究，“我的弟弟尼古拉斯，作为战士英勇牺牲了……看你也是战士的样子，可以以战士的身份向他献一束花吗？”

威尔弗里德不想拒绝这个请求，但他做完这个仪式后，发现了意外的东西：“女神之羽……？果然，女武神有参与！”

死者的母亲莱因西露蒂闻言一愣：“……嗯?！难道，你也是……”

还是她的丈夫奥奇尤斯特保持了一些镇静：“如果可以的话、能否请去我们府上详细说给我们听呢？”

“我的儿子尼古拉斯，作为武家名门霍恩家的一员，前不久为了协助兄长巴鲁玛而勇敢出击，在战场上牺牲了……”宽广的客厅显得异常冷清，只有莱因西露蒂的声音回荡，“然后空中掉落下来的东西就是这个……女神之羽。”

看客人的表情不是很理解，奥奇尤斯特接下去说："被女武神选定，参加神界战争是我们武人的荣誉，据说前代家主也被征召过。我在年轻时觉得这是一种荣耀，还幻想着某日自己加入这个行列……但是，当我的孩子走在前面时，我只能感觉到悲伤……"

"您在对旅行者胡说些什么呀？"

莱因西露蒂不悦地抬起头："今晚是迎接客人，悼念亡者的时间，你还特意去练剑吗？菲欧娜！"

菲欧娜却是理直气壮："是啊，要是尼古拉斯哥哥得知因为他的死而让我停止练习，也会责怪我的吧。那么，失陪了！"

莱因西露蒂无奈地向客人致歉："请你原谅我女儿的无礼举动。"

"就像是看到了年轻时的自己……真让我感到羞愧。"奥奇尤斯特叹了口气，"对死者也许确实是名誉。但是被留下来的人的心情呢？拯救了谁呢？女武神真的是救世主吗？真是开玩笑……英灵？神界战争？到死也要战斗……这种事到底有什么自豪呢！那分明就是死神啊！尼古拉斯……如果不是他的坚强被女武神看中，恐怕也不会死了……"

客厅再度陷入沉寂，直到菲欧娜突然冲进来："父亲大人！领地内出现了魔物！我去参战了！"

看到少女不顾家人的阻拦擅自离去，威尔弗里德心里涌上了一丝不安，在这情绪的支配下，他答应了奥奇尤斯特请他助战的委托。在战斗中，失去父亲的儿子与失去儿子的父亲达成了一些共识："是吗，你也是神的牺牲者吗……"

战斗结束后，威尔弗里德回到霍恩家，得知巴鲁玛从宫内回来，正与家人商议重要事情，身为女性没有参加资格的菲欧娜猜测，是家族将要选择在即将爆发的内战中跟随哪一方。但是巴鲁玛走出会议室却告诉她，本家族不打算参与这次战争。

"为什么啊?!"如所料一般，菲欧娜跳了起来，"我们家不出战？这样愚蠢的事从未有过吧?!"

巴鲁玛摇摇头："这并不是战斗，只是宫廷间的私人问题，我们家族没有冒险的必要。我们打算以已经牺牲了尼古拉斯为理由拒绝战争。"

"这和哥哥的死没有关系吧?!霍恩家族不在宫廷危机时建立武功的话、哥哥会死不瞑目的!"菲欧娜激动地反驳，"就算不认同克里斯托弗殿下，也该至少为兰格雷殿下出战！不在这种战斗里表现出色的话，我们家族会崩溃的！"

"所以才不能参战。"

"这说不通！不参战的话，无论哪方获胜都会视我们为敌的，到时我们就会孤立无援！"菲欧娜大声说着，同时转向父母，"父亲大人，母亲大人，你们也是，为什么没有说服哥哥？"

"我们在失去尼古拉斯后清醒了啊，菲欧娜。"奥奇尤斯特伤心地道，"家族之类的怎样都无所谓。如果真的成了你之前所说的状态，我们也有投降的办法。"

莱因西露蒂赞同地点头："就算丧失名声，能够活下去就好……我们不想连你们都失去啊。"

"……被哥哥影响成这样，二老也真的是隐退了呢……"菲欧娜跺跺脚，冲出门去。众人对这个倔强的女孩子无可奈何，但是因为担心她的安全，还是追出去想把她找回来，在一番搜索无果正打算回去时，少女的悲鸣传入了大家耳中。

"菲欧娜？"奥奇尤斯特看到的，是女儿在魔物口中飞溅血花的景象，"混蛋，在离城这么近的地方居然隐藏着魔物！早知道就该听菲欧娜建议出击的……"

他身边的巴鲁玛已经冲了过去："菲欧娜，振作一点！我来帮你了！"

虽然包括威尔弗里德在内的人都竭尽全力，但在他们杀退魔物后，已经来不及挽回少女的生命，奥奇尤斯特不禁老泪纵横："什么武家名门……够了，已经够了……"

"女武神……！"此时的威尔弗里德，眼里出现了常人看不到的，也是他一直追寻的景象——身着盔甲，有着洁白羽翼的少女出现，正带走菲欧娜的灵魂……

"请住手。"埃丽丝轻轻制止了他的拔剑冲动，"以威尔弗里德大人现在的力量，一旦被她攻击就完了。"

"可恶……"

而其他人虽然看不到女武神，却看到她留下的羽毛："这是……难道，又是女武神吗？"

"骗人，骗人的吧？不仅是弟弟，现在连妹妹都……"巴鲁玛捂住脸，肩膀剧烈颤动着，不知道是哭是笑，"哈哈哈，这是梦吧，是恶梦吧？对，是梦，一定是梦，哈哈哈哈!!!"

"巴鲁玛?!你要去哪里?!"

无视母亲的呼唤，巴鲁玛眼神迷离，带着崩溃的笑意蹒跚离去："尼古拉斯、菲欧娜……哥哥在这里啊，快出来！来啊，我们一起玩吧！"

"……都是女武神的错。如果不是她喜欢战死者的灵魂，也不会发生这样的事……"奥奇尤斯特咬着牙，仿佛失去已久的斗志重回心中，"莱因西露蒂啊，我要去了。为了报孩子们的仇，我要去讨伐女武神！"

莱因西露蒂没有回避："我也一起去。我们二人携手，一定要…！"

奥奇尤斯特点点头，然后转向身边的旅人："威尔弗里德先生，把您一直留在这里真抱歉。但现在我们也要踏上旅程了，那么……"

"那么，要和我一起吗？"威尔弗里德打断他，在两人惊讶的目光中继续说下去，"我从冥界得到了打倒女武神的力量，刚才也看到了前来带走灵魂的女武神……但是，我的力量还不够，我要战斗，积累力量才行。"

"那么也请带我去战场吧。"此时的奥奇尤斯特不是昏庸怕事的老头，立志要重返战场的他，发挥出对时局精准判断的能力，"那个身为兄长的兰格雷大人，会因为他的疯狂给这个国家带来空前的灾难。霍恩家族会接着守护另一个王子克里斯托弗大人的吧，可是这场战斗，我认为好战的兰格雷大人更有优势，所以会去他那边。我也想将您介绍给兰格雷大人，在他身边，想必能经历更多的战斗吧。"

威尔弗里德不再推辞："那么，拜托了。"

就在兰格雷得知自己的堂弟约西亚也卷入战争，背后可能是老臣罗伊贝鲁克撑腰的同时，威尔弗里德又回到村子看望母亲。母亲还是意识不清的状态，威尔弗里德一边照顾他，一边看到桌边那个坏掉的八音盒。那是父亲答应妹妹，出征回来就帮她修好的玩具，但是父亲再也没有回来……

"你果然回来了。"提露特在门口微笑道，"我就说怎么听到阿姨说话的声音。"

威尔弗里德把视线转向地下："不，今天也只是稍作停留。"

"那么，安瑟尔……今天也没能一起来吗？"

"……嗯。"

"这样啊……那你要走了？"

威尔弗里德声音很小："嗯，很忙的。"

"那么一路顺风哦。"提露特并未察觉异常，"告诉安瑟尔，偶尔也要露个面啦。"

"好……"威尔弗里德逃命似的离开了村子，埃丽丝在他身后叹息："一直瞒着也不好吧，大人。"

"……我知道……"

Chapter 5 力量的结局

"哦，你就是那个传闻的佣兵吗？"阿尔特利亚王子兰格雷饶有兴致地打量着面前的青年，"据说连霍恩家都对你很推崇……话说回来，你觉得谁更适合当国王？"

威尔弗里德老老实实回答："我不知道，反正谁当国王对我来说都没区别。"

"嘿，没有奉承我吗，果然如传闻说的是个够胆的男人。"兰格雷没有生气，反而笑了起来，"适合当下任国王的当然是我！要在周边诸国的威胁下保护国家，武力和信念同样重

要……今后的时代，力量就是一切，所以我希望你也能助我一臂之力。”

威尔弗里德未及回答，辅佐官科鲁达乌斯插了进来：“抱歉打扰了。刚才的那事，决定好如何答复罗伊贝鲁克大人了吗？”

兰格雷想了想：“嗯，那么转达我的意思，我参与会谈……虽然不想对那老头言听计从，但如果能改变弟弟的心意避免刀刃相向的话，这么做也可以。”

“属下明白了。”

“但是，也不可怠慢战备。就用我的名义召开全国武斗大会，从全国征集勇士吧！优胜者将获得高额奖金，并赐予在最前线出战的荣誉……”兰格雷看向威尔弗里德，“你也参加如何？去准备一下吧！”

虽然带有询问的口气，但看王子那骄傲的表情，如果拒绝的话会被马上拖出去杀掉吧……当然，对于以女武神为对手的人来说，这种武斗大会获得优胜并非难事，果然他顺利成为冠军，并无视赏金，当着兰格雷的面宣称：“我要的东西只有一样，就是连神都能打倒的力量！”

兰格雷哈哈大笑起来：“正合我意，看来我们志趣相投啊……那么，你当我的随从，一起去参加那个老头举行的会谈吧，如果打起来就交给你了，我允许你根据情况判断，当场杀掉那老头子……就好好酝酿那份连神都能打倒的力量吧！”

不过，这场会谈并未如期举行。在前往会场的路上，兰格雷发现了库雷鲁莫弗兰特有的魔物踪迹，并判断是克里斯托弗被手下唆使与库雷鲁莫弗兰结盟了。“算了，先回去吧，必须赶在敌人大规模入侵前，先解决克里斯托弗！”

“各位战士，你们曾沐浴鲜血，为国奋战……可是本应继承王位的克里斯托弗竟然在王城贵族挑唆下和库雷鲁莫弗兰结盟……对这种无法保护国家的家伙，我们怎么能认同？……各位战士，不要惧怕死亡，我们将带来阿尔特利亚的繁荣，敲响腐败者的丧钟！……”

在兰格雷的号召下，大军迅速结成，并首先与罗伊贝鲁克的部队遭遇。罗伊贝鲁克一再声称是来阻止兄弟相残的悲剧，但此刻的兰格雷已经被“力量”蒙蔽了双眼，指挥部队将已经重病在身的罗伊贝鲁克击败，而他则以胜利者姿态站在罗伊贝鲁克面前。

“不，不能手足相残……”罗伊贝鲁克口吐鲜血，依然竭力想说下去，“您好好想想……回忆小时候……你们互相爱护的时候……”

“强忍病痛出战吗？真是找死啊。”兰格雷将剑插入老人的胸膛，“永别了，罗伊贝鲁克大人。”

罗伊贝鲁克战死的消息令克里斯托弗对兄长最后的幻想也破灭了。尽管自己的部队无法抵抗勇猛的第一王子军团，但他也有了自己的觉悟——直到兰格雷走到自己面前。

“到此为止了，殿下。”威尔弗里德停下攻击，“认输吧。”

“我为了保护这个国家的和平不能屈服，哪怕是王兄的部队……”克里斯托弗愣了一下，“为什么你不杀死我？”

“殿下说过不用杀你。”

“王兄！”看到威尔弗里德背后走过来的兰格雷，克里斯托弗大喊着，“请杀死我吧，我不能忍受这种侮辱！”

兰格雷没有理会他：“把他带去西边的高塔关起来。真正的战斗现在才开始，必须在周围国家趁乱出兵前做好准备……唔啊？”

谁也没有想到，本来该丧失抵抗能力的小王子还在身上藏了短剑，并趁兄长不备时发起了致命的反击。所有人都目瞪口呆，看着眼前无法收拾的局面。

“王兄……只靠力量无法保护和平的，不能让国民因战争而牺牲啊……”

“你在哪里藏了这种东西……”兰格雷恼怒地夺过短剑，反手插入弟弟身体，“老老实实在塔里不就好了……可恶……”

周围此刻乱成一团：“快给大人包扎！”

兰格雷挥挥手：“不用了……这么重的伤，没救了……威尔弗里德，我给你最后的命令……杀死我……嘿嘿，就算愚蠢的弟弟到最后也有了觉悟吗？抓到他就该杀掉吧……但是，我还是……嘿嘿……威尔弗里德，你说过只想要力量吧，那就要……抛弃感情，别象我一样……这世界上值得相信的……只有自己的力量……”

“不用你说我也知道……除了力量我不相信任何东西，被力量夺走的要用力量夺回来！”威尔弗里德咬咬牙，从兰格雷身上拔出剑，“来吧，女武神……这场悲剧被唤起之时，就是你的末日！”

完全变成漆黑的羽毛，在战场上露出诡异的气息。

“恭喜您，女神之羽已经变成了咎人之剑，现在您取得与女武神战斗的资格了，”埃丽丝微笑着，“出发吧，前往女武神降临的战场。”

薄暮笼罩的郊外，有白羽自空中落下。威尔弗里德拔出长剑，咬牙看着天上的女神缓缓降落。天蓝色的盔甲和银色长发勾勒出女武神美丽的身影，但是在威尔弗里德看来，她只是个仇人而已。

“威尔弗里德，放弃冥界之力。”女神启口缓缓道，“马上离开这里！”

威尔弗里德冷冷一笑：“你终于来了啊……为了打倒你，费尽辛苦才获得的这个力量，怎么可能放弃？”

“不放弃吗？”女武神皱皱眉，“我再说最后一次，放弃冥界之力，你还可以离开——”

“绝不！”威尔弗里德大喝道，“为了复仇，我早就有了杀人不眨眼的觉悟……如果不是你夺走父亲的生命，这些人都不用牺牲，都是你的错！”

女神不再说话，只是注视着他——不止是女神，还有别的目光，威尔弗里德左右看去，那些都是在战场上被他牺牲的同伴，此刻都从地狱归来成为他罪孽的一部分。

“已经没有退路了……”威尔弗里德冲了过去。同伴又怎样，背叛又怎样，欺骗又怎样……早就不在乎了。所有的束缚都被他斩断，在长剑刺穿女神身体的一刹那，他似乎看到对方有无可奈何和同情的眼神……

“如果这样，能让你心情舒畅点的话……”女神留下这句话后，化为光点消失在旷野中。

“成功了，我……终于打倒女武神了！”

“很遗憾，你并没有打倒蕾娜丝。”威尔弗里德闻言惊讶地抬头，看到另一个女神正冷冷地看着他，“蕾娜丝可以复活无数次，你只不过让她的肉体消失罢了。接下来她会沉睡，并在转生为人类后重新以女武神的身份觉醒……这就是女武神瓦尔基里的系统。”

威尔弗里德难以置信自己听到的这一切：“这，这怎么可能？”

“在唆使中逐渐沦为冥界玩物的愚人啊，为私欲而夺人性命，你必须要付出代价。”女神芙蕾根本连同情的眼神都懒得给，转身消失了，“就去完成冥界的约定吧。”

威尔弗里德无力地跪倒在地，回忆着自己为达成目的而犯下的罪孽，不由得冷汗滚滚而下：“不可能啊……我不是……打倒女武神了吗？”

“……威尔弗里德大人。”

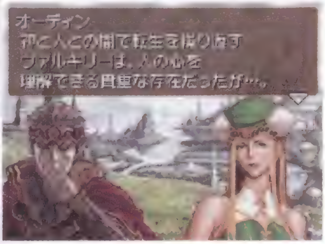
听到这个声音，威尔弗里德猛地抬头：“埃丽丝！你知道的吧？女武神不会灭亡这种事……”

“可能吧？”埃丽丝耸耸肩，露出恶魔的笑容，“不过契约就是契约哟，请你堕入冥界吧。”

手里长剑颓然落地，威尔弗里德认命地望向天空，任凭黑暗将他包围：“我是冥界的玩物吗……也罢，这是我要付出的代价……”

“啊，讨厌，八音盒怎么掉下来了？”正在照顾友人母亲的提露特被突然发出的响动吓了一跳，随即好像意识到了什么，“……威尔……？”

被称为“阿尔特利亚之日落”的王位继承战，最终由罗伊贝鲁克拥护的某亲王长子约西亚继承了王位。新国王竭力恢复国力，但大势已去，随着国王在精疲力尽之后早逝，这个国家也彻底衰败了下去……



天界。

若有所思的奥丁抬起头来："就是这些？"

"是的。"芙蕾躬身道，"我想蕾娜丝接下来会沉睡一段时间。"

"没想到她会输给人类。"

"大概是面对那个人时动摇了。"芙蕾赞同道，"或许在被那人追杀时对自己产生了罪恶感吧。"

"和人类一样的烦恼，和人类一样的后悔吗。"奥丁陷入了沉思，"在神和人之间来回转生的瓦尔基里，成为能理解人心的存在的话……无论是蕾娜丝还是希露梅莉娅，都可能因为那种力量造成自己的毁灭吗……"

思考片刻后，神王下达了指令："芙蕾，在蕾娜丝下次觉醒时，要消除她的人类记忆，只要记得把英灵带回来这个使命就行，明白吗？这也是为了她好。"

芙蕾再次深深低下头去："遵命。"

剧情——Good 路线

Chapter 3 唯一的终焉

在混乱的时局中，从上到下都有人在为未来烦恼。阿尔特利亚的重臣罗伊贝鲁克便是其中一个，面对即将到来的战乱，他也在以自己的方式阻止——方法之一，便是委托可信赖的人向两个王位继承人传达信息。

"向已经不在宫廷供职的你委托这种事，实在不好意思……"老人略带愧疚地道，"但是现在王家都分裂了，只能相信你。"

"请不要介意。"被他委托的，是民众称为"圣女"的女魔法师罗莎，"虽然我离开了宫廷，但我为国效力的心情不曾改变。"

"不愧是民众敬重的圣女……现在王宫里的人为了自己的利益，想方设法让两位王子对立，现在大王子兰格雷终于为了王位向弟弟克里斯托弗宣战了……"罗伊贝鲁克咬着牙道，"无论如何要制止这场骨肉相残，不能让那些自私的卖国贼在王宫里生根！但是克里斯托弗王子过于善良，不少人都对他虎视眈眈，外部还有想介入进来的敌国，国家分裂愈加严重了……罗莎大人，我给克里斯托弗的信就拜托你转达了，一定要告诉他，绝不能内战！"

威尔弗里德也在烦恼。他的烦恼非常具体——无论是谁，被一群魔物围住时都会烦恼的。

"喂喂小哥，你背后全是破绽哦。"一个装束奇异的黑发男子在此时加入了战团，"以多欺少可不好啊。我来帮你！"

这个名叫潮的男人来自遥远的东方，是为了寻找一个叫做"罗莎"的女人："我要向她报仇！当时，祖国的船沉没后，是恩师收留了无处可去的我，养育我十五个春秋……可是在我外出修炼的时候，恩师在宫廷被害了！"

"凶手就是那个罗莎？"

"对，只有杀了她，我才能对恩师有所交代……"

威尔弗里德有点好奇："你为什么告诉我这些？"

潮摇摇头："或许是因为你的眼神和我一样吧……复仇者的眼神！怎么样，不如组建个共同战线吧？"

到达下一个村子时，一群新的魔物袭来，两人与一个白衣女子并肩打败敌人后，才知道她就是罗莎。虽然村民们对她称赞不已，但是潮却将其视为洪水猛兽："原来就是你啊。那个杀了我恩师…叫罗莎的女人…"

罗莎露出茫然的表情。

"别装蒜，杀死阿尔特利亚宫廷魔术师森内尔卿，并伪装成爆炸事故的凶手就是你！"

"你在说什么呢!?"罗莎惊讶无比，"我没有做那种事，请听我解释……"

"闭嘴，恩师的仇……觉悟吧！"

"先等等。"一直旁观的威尔弗里德拦住潮，"我觉得这个圣女不大像杀人犯，先听听她怎么说如何？"

"你太天真了，这女人是把我视作父亲般的恩师杀死的凶手！"

"不，真的不是我，"罗莎急急的辩解，"你想想我杀死你师傅能有什么好处？的确，森内尔大人的死，一定是谁的阴谋，而且我和丽泽罗特有嫌疑也是事实……"

潮听到新的名字愣了一下："丽泽罗特…？"

罗莎点头："她和我一样是宫廷魔法师。"

威尔弗里德扭过头问自己的同伴："你不认识吗？"

"不认识。再说那种复杂的名字根本记不住。"

"就几个字嘛……"威尔弗里德有点郁闷的扭过头去，剩下两人在那边交涉："我真的没有参与那些阴谋，请一定要相信我。"

"那么那个什么丽泽罗特是凶手？"

"我不知道，但是请你放弃复仇这种行为吧。复仇也救不了任何人。"罗莎说罢向两人施了一礼，"我还要赶路，就此告辞了。"

"喂喂，你要告诉我那个女人是不是仇人，喂！"潮狠狠的拿脚下石头泄愤，"搞什么啊，好不容易才找到罗莎……"

威尔弗里德没有回答他，只是若有所思："复仇也……救不了任何人吗……"

"救不了也无所谓！"潮没好气地道，"但是不复仇的话，恩师死不瞑目！"

或许是宿命的安排，没过多久，罗莎又出现在面前，这次她是主动出手帮助两人消灭怪物。战斗结束后潮还是不甘心："如果不是你的话，起码要告诉我是不是那个叫什么女人做的！"

"我不知道。"罗莎还是如此回答，"我们两人都有嫌疑，如果我说是她，她也同样可以说是我，最后就是我们两人都被通缉……我也曾经很怨恨，为什么被卷进这种事，想把愤怒发泄到她身上，但最后还是想通了，除了愤怒和仇恨我还有很多该做的事情。不管在宫廷还是民间，为人民幸福而努力的心情都不曾改变……即使丽泽真的是凶手，我想也一定有别的隐情，不过现在我想她也该在为国家和平而努力吧，所以……如果你想回报森内尔大人的话，请往前看。那才是最好的感恩。活下去，需要的不是憎恨与悲伤，而是相信未来的力量。"

"你还是和以前一样啊，说大道理说得口水乱喷，然后沉溺于自我满足中。圣女罗莎大人。"一个冷冷的女音从旁响起，罗莎愕然地转向那个方向："丽泽……？"

"丽泽罗特…！"潮条件反射般握住了剑柄。

"丽泽，你找我什么事？"

名叫丽泽罗特的女人走上前来："我想要你的那封信。"

罗莎后退了一步："你为什么知道这事!?"

"干我们这行的，什么委托都会有喔。例如…暗杀罗伊贝鲁克的使者之类，"丽泽罗特带着嘲讽的表情继续逼近，"当然，如果乖乖把信交出来，饶你一命说不定也可以哦。"

"丽泽！我看错了你！"罗莎终于愤怒了，"你明明有那么强大的力量，却用在这种卖国的行为上！"

丽泽罗特不耐烦地摆摆手："得了，我受够你的唠叨了！都舍弃宫廷了你还在相信国家啊。"

"当然！我们的力量正是为了国家的和平而存在！"

"森内尔大人真是死不瞑目啊，被你这种肮脏的家伙下毒手！看我不把你给砍了！"

听到那个名字，丽泽罗特有点意外的回过头来："森内尔卿？"

"对！我就是来找你复仇的！就是你杀了我的恩师，丽泽罗特！"

丽泽罗特好像听到了什么笑话一样，居然露出了笑容："嗯？果然你还是和以前喜欢颠倒黑白啊，罗莎？披着圣女的外衣，然后四处撒播是我杀了森内尔大人的谣言啊？……和你们说话真是心烦！一起去死吧！"

以一对三，丽泽罗特并没有什么胜算，但她在最后却成功的暗算了罗莎，无法扑灭的火焰吞噬了罗莎，火光映照着丽泽罗特近乎疯狂的面孔："哈哈哈，被烧掉了……一起化为灰烬吧！恨我吧？因为你无法完成使命了，圣女大人！这个国家要卷入战乱了，因为你的无能！"

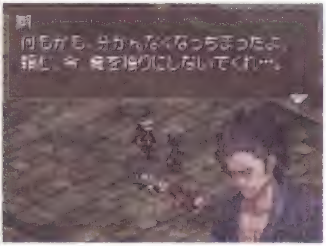
罗莎终于无法控制自己的情绪，亲手杀死了丽泽罗特，自己在弥留之际流露出的也不止是没有送到信的失望："我真是…个傻女人……一直在对自己说不要憎恨丽泽……最后，却还是被憎恨所困，剥夺他人性命……这就是我的本性吗？受过伤的心…无法复原，我也不再披着圣女的外衣……你们啊，一定不能把人生的路给走歪了……"

听到这个词，威尔弗里德全身不由一震："你…们…？"

就像看穿他的内心一样，罗莎看着他的眼神有同情的成分："被仇恨所驱使，就算剥夺了仇人的性命…留下的也只是虚无和自觉惭愧的…心……"

"我到底是想做什么呢…"良久之后，潮终于干涩地说话了，"我算是复仇了吗？事情变成这样，是我期望的吗？"

威尔弗里德看着两个女子的尸体："……不知道。"



"一下失去活下去的意义了……我以后要怎么办？"

"谁知道呢……"威尔弗里德的声音同样迷茫。

"你呢？"潮无助地转向他，"你现在还有和我一样的眼神吗？我现在什么都不知道了……拜托，别丢下我一个人……"

次日，人们在街头发现了两具尸体，并辨认出其中一具正是圣女罗莎。伴随着这个噩耗，克里斯托弗的宣战布告也发送了。战争再起的消息很快传遍大陆，威尔弗里德也闻讯踏向战场，埃丽丝则不失时机地劝说他多使用女神之羽："如果不用它尽快变强，我担心您到时能不能顺利复仇。"

"这个你放心。"

"总之，有任何需要帮助的地方，请一定要告诉我。"

Chapter 4 无法避免的战乱

"是该应战呢，还是拒战呢……无论哪位殿下获胜，最后削弱的都是整个国家的实力……"有着这种烦恼的，并不是即将开战的阿尔特利亚两位王子，而是王国的另一个重臣罗伊贝鲁克，而这个时候，管家玛雷提出了新的建议："两位殿下的背后支持者，一定都有所企图吧。大人，现在应该是您出手的时候了，为了不让战争扩大，您一定要挺身而出啊。"

罗伊贝鲁克陷入了沉默。

而威尔弗里德此时面临的两难局面是——虽然从冥界女王赫尔那里借来了力量，但至今为止，这力量都没有发挥的空间，因为他至今还没有牺牲任何一个同伴。

"如果要对女武神复仇的话，这样下去是不行的。"埃丽丝轻轻劝说着，"威尔弗里德大人，您为同伴着想的善良心情我很理解，但那样是无法讨伐女武神的。"

"我知道，但是……"威尔弗里德叹了口气，"生命太沉重了……"

此时两人刚好旅行到阿尔特利亚的首都，此时的王都已经不复往日繁华，呈现出民不聊生的荒凉景象，即使是觉得事不关己的威尔弗里德也赶到一丝悲凉："王族们陷入争斗无法自拔，人民怎么可能幸福……"

"父亲被女武神选中了的佣兵……就是你吗？"一个男子突然叫住他，"虽然只是传闻，但你这种在战场上迷惑人心的家伙我不能不理……如果你承认这事是编造的，我就只对你处以鞭刑好了，不然就把你逮捕处死！"

威尔弗里德也不多辩解，把女神之羽放到他面前，这次轮到对方吃惊了："对不起，没想到是真的……"

"那么，没事的话我告辞了。"

"请等一等，您能去一趟阿尔特利亚宫殿吗？"男子换上了尊敬的语气，"我是宫廷魔法师弗内尔，有事情相托。如果您不听完，我就不离开您。"

威尔弗里德好奇地看看他："那，说来听听。"

"事实上，请您来是希望借助阁下的力量，拯救这个国家，"出人意料的，弗内尔提出了颇为宏大的愿望，"您该知道阿尔特利亚正因为王位问题陷入动乱吧？这样下去国家会急剧衰落，总有一天会被别国灭亡的。为了阻止主公家的兄弟反目我一直在努力，但能够借用的力量很少……所以，我希望您放弃无意义的战斗，听听我的心声……"

威尔弗里德没有回答他，于是弗内尔继续说下去，当他提到本国也有贵族的亲属被女武神选中，但那个家族却袖手旁观时，威尔弗里德打断了他："你刚刚说你是宫廷魔法师对吧？罗莎和丽泽罗特你认识吗？我曾经在战场上见过她们。"

"咦？"

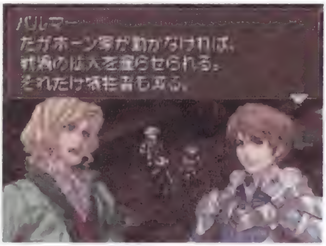
"罗莎为了保护罗伊贝鲁克地方官委托的书信，而错杀了丽泽罗特……"威尔弗雷德的话还没说完，一个士兵跑了过来："国境附近出现了魔物！"

"我知道了，这就过去！"弗内尔向威尔弗里德露出无奈的笑，"您看到了吧，现在国家职能已经基本瘫痪，为了人民，我们这些宫廷魔法师也要亲自出马了。"

威尔弗里德目送魔法师急匆匆离开，呼出一口气来："算了，也稍微帮一下忙吧……"

国境门尤西里亚，是位于山间，和杰拉贝鲁对峙的要塞。此刻这里正面临被魔物攻陷的危机，因此自王都赶来的部队成了守军翘首以盼的救星。弗内尔刚刚抵达，就得知了霍恩家的巴鲁玛正在等他的消息。

"正好，"弗内尔转向身后的佣兵，"威尔弗里德先生，这就是我说过的，被女武神带走亲人的霍恩家族，巴鲁玛殿下。巴鲁玛殿下，这位是威尔弗里德先生，他的父亲被女武神选中了。"



两个被女武神眷顾的人相对无言。弗内尔接着开口："话说回来，巴鲁玛殿下，您真的决定家族不参与这次战斗了吗？就算不参与，您的家族恐怕也无法忘记至爱亲人被女武神选中的事……"

"所以我才决定不参与。"巴鲁玛不为所动，"有战争的地方，就会有女武神带走我们的灵魂，既然这样，没有战争不就好了。"

"可是战争已经开始了！"

"只要霍恩家不加入，战争的扩大就会推迟，牺牲者也会减少。"巴鲁玛向他行了一礼，转身离去，"这段时间里如何制定战略，就是您的工作了，拜托喔，弗内尔。"

弗内尔咬了咬牙："我绝不允许……这种肆意妄为的举动！"

而这个时候，威尔弗里德追上巴鲁玛，打算问他一些事情，埃

丽丝有点不满："一个忘却了战斗的战士，威尔弗里德大人还打算问他什么？"

"我不知道。可是还是想问问——"威尔弗雷德蓦然住口，因为前方被一群暗杀者包围，已经倒地的人，正是巴鲁玛。来不及细想，他挥剑驱散敌人后发现巴鲁玛的伤势不是自己能救治的，赶紧回头去找弗内尔，但是面前飘落的羽毛阻止了他前进。

"女武神……？"

"不错，以威尔弗里德大人现在的力量，应该能看到了吧。"埃丽丝指向巴鲁玛的方向。从天而降的铠甲少女正同情地看着刚刚脱离躯壳的灵魂："一切都是那魔法师的策划，就这样丧命很悔恨吧？"

"他……大概也有自己的想法吧。"巴鲁玛的灵魂迟疑片刻。

"没有恨吗？"

"说没有也不可能，但我能理解他……"

"是吗……和你弟弟的想法一样呢。"

"弟弟？"巴鲁玛惊讶地问道，"难道尼古拉斯的死也是弗内尔设计的？"

"详细情况我不知道，但如果成为不死之身就可以向那魔法师复仇。"女武神也有点困惑的样子，"要和我一起去吗？"

"你……会拯救我的灵魂吗？"

"召唤去英灵殿算不算拯救，要看你自己的理解。"

巴鲁玛微微一笑："只要能去家人身边……"

威尔弗里德转身离开，一路冲回要塞，踹开了司令官房间的大门："弗内尔！巴鲁玛死了，是你干的吗？就算他原谅你，我也不会原谅你！"

弗内尔皱皱眉，本是不打算和他多加纠缠，但威尔弗里德击破了他召唤的魔法兵器，一步步逼近："为什么杀他？难道你那些要阻止战争的话都是骗人的？"

"嘿嘿嘿……哈哈哈！！！"弗内尔突然大笑起来，"那当然啊，只是为了增加帮手的借口而已！那家伙本来只要在我掌心里跳舞就可以了！"

威尔弗里德紧紧握住剑柄："我不管你有什么理由！巴鲁玛死前说，他能理解你，难道你一点愧疚都没有？"

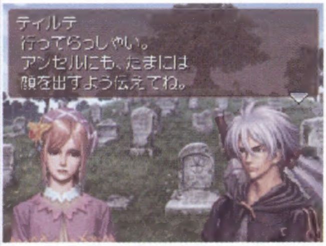
"能理解我？他说的吗？哈哈哈！我曾经那样的请求啊，霍恩家完全不愿意帮我，还要我别多关闲事……"弗内尔表情逐渐变得狰狞起来，"我们一族，因为连样子都不知道的远亲谋反，被剥夺了爵位打入深渊……就这样被霍恩家抛弃！巴鲁玛才不是理解我，只是因为没有帮助我，才在死前愧疚而已！"

"所以你杀了他？"

"这是为了我族的再度复起，只要你不说出去就能成功了。罗莎和丽泽罗特也是哦，嫁祸给她们的人就是我。"弗内尔露出一丝冷笑，"什么不要引起战争，巴鲁玛只是想保全自家而已，就算曾经是朋友，但选错了道路就要消失！现在是兄弟之间已经发生了战争，再怎样弥补也无济于事，不停的小冲突反而更会削弱国家，还不如直接用战争选出新的国王！我没有错，巴鲁玛的牺牲是必须的……对吧，我没有错，巴鲁玛……"

"……那么，用你的方式来决定国王吧，需要时再找我。"威尔弗里德无视对方的惊讶表情，收起武器，"可是要约好，必须要确实结束战争。"

"威尔弗里德……殿下……"



威尔弗里德想了想："不对，应该说，如果女武神会选择招致战争的死者，那我就要阻止战争！"

听到这个宣言，无人注意到的埃丽丝表情似乎发生了变化……

霍恩家灭亡的消息传开，罗伊贝鲁克终于下定了决心："来人，我要去约西亚殿下那里，快些准备！"

"大人，您这是？"

"我要作为先王的外甥，以第四王位继承者的身份终结战争。"老人神情肃然，"我曾经被战争所累，抛弃了追随我的兄弟来到这边境之地，结果还是麻烦事一堆。本来一直在犹豫要不要参与宫廷政治，但现在我终于决定了，这是我对国家的应尽之责，也是对先王的忠诚！"

管家不再多说什么，深深一躬："遵命！"

这时候，威尔弗里德又回到村子看望母亲。母亲还是意识不清的状态，威尔弗里德一边照顾他，一边看到桌边那个坏掉的八音盒。那是父亲答应妹妹，出征回来就帮她修好的玩具，但是父亲再也没有回来……

"你果然回来了。"提露特在门口微笑道，"我就说怎么听到阿姨说话的声音。"

威尔弗里德把视线转向地下："不，今天也只是稍作停留。"

"那么，安瑟尔……今天也没能一起来吗？"

"……嗯。"

"这样啊……那你要走了？"

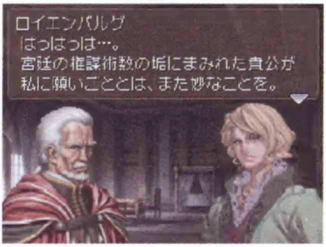
威尔弗里德声音很小："嗯，很忙的。"

"那么一路顺风哦。"提露特并未察觉异常，"告诉安瑟尔，偶尔也要露个面啦。"

"好……"威尔弗里德逃命似的离开了村子，埃丽丝在他身后叹息："一直瞒着也不好吧，大人。"

"……我知道……"

Chapter 5 无法挽回的东西



"今日，我是特别来向罗伊贝鲁克大人您请愿来的。"

老人看着恭敬站在自己面前的宫廷魔法师，居然有一种滑稽的感觉："哈，弗内尔……一向喜欢玩弄宫廷权术的你居然来向我请愿，真是有趣。"

"呵呵，我可没有玩弄过什么权术啊。"弗内尔干笑道，"阁下真会开玩笑……"

"我可没开玩笑……从谋害森内尔大人开始，你的一切罪过，我都有所耳闻。"

被罗伊贝鲁克语气中的杀意所震慑，弗内尔不由得后退一步："请等一下！我是为了阻止战争来拜会您的！发生内乱的话只能让国家被削弱，早晚会被别国攻击……我是真的不愿意发生这种事的！"

"……由你说出这种话，只能更让我怀疑你别有所图。"

"那么，至少相信他可以吧！"弗内尔扯出身后的青年，"他叫威尔弗里德，是父亲被女武神选中的优秀战士后裔……一定可以帮上您的！"

"嗯，看上去很强，"罗伊贝鲁克审视着这个人，"你叫……威尔弗里德对吧，我给你一个证明自己的机会。这里有两封信，你把它们分别送到两位王子手里，我就让你为我效命——如果明天早上还没有完成的话，你也不用再出现了。"

对威尔弗里德来说，这种任务并不困难，而他的初衷也不是成为谁的手下——因为觉得自己犯下了不可饶恕的罪孽，自觉不配被任何团体接受。但罗伊贝鲁克否定了他的想法："人都在不断犯错，关键在于如何面对这些错误，是继续重复犯

错，还是学到什么以运用在未来……只能二择一。我当初厌倦了宫廷内的勾心斗角，于是放弃教导王子的责任离开王都……如果没有那么做，说不定现在那两人不会做出这么愚蠢的选择。可以说我也是有罪之身……现在，我想要弥补这个错误……如果那两兄弟看了信，应该会回到谈判桌前，我希望……你也一起来……咕……”

“……您愿意相信我吗？”威尔弗里德突然有些感动。

老人脸色苍白的微笑着：“我已经在相信你了。”

世事难料。两人在约定的地方没有等来两位王子的谈判，只等来两军已经开战的噩耗。为了阻止战争，罗伊贝鲁克拖着病体再度奔赴那两人交战的战场，在威尔弗里德的帮助下，罗伊贝鲁克军将两个王子的部队都分别击破，总算把内战扼杀在摇篮中。

“混蛋，不但要打败我们，还要羞辱我们吗！”对于罗伊贝鲁克下达的不许伤害王子的命令，大王子兰格雷方才还在叫骂。

罗伊贝鲁克只有苦笑着摇摇头，脸色愈发苍白。

“阁下，您的样子不止是伤口造成的。”威尔弗里德担心地问，“难道说您得了什么病吗？”

罗伊贝鲁克摆摆手：“没关系，反正是最后一次为国效力……这身体已经比预想的要撑得久了……”

“报告！兰格雷王子他……自杀了！”

士兵的声音令罗伊贝鲁克身影猛地顿住，接着剧烈的咳嗽起来：“为什么……为什么要做出这种傻事……克里斯托弗呢，他怎么样？”

“小王子显得很忧郁，一直在说什么为了战死者，要去修道院出家什么的……”管家玛雷忧心忡忡地道，“大王子的死讯还没告诉他……要让他知道吗？”

“不用！”罗伊贝鲁克打断他，“克里斯托弗知道的话一定会更加绝望……咳，咳咳！！”

“大人，我去给您拿药。”

“不必了……你退下。”老人无力地坐下来，花白的头发更刺眼了，“看来我失去了两个王子的信赖……直到最后还是没能赎罪啊，舍弃幼年王子的罪有这么重吗……”

威尔弗里德想了想：“我不知道，但阁下走的是自己相信的路，而且就结果而言，国家没有分裂，这就足够了。”

“是吗……”

“您最好还是吃点药，并且处理下伤口，这样下去……”

罗伊贝鲁克的声音透露出疲惫：“没关系了。这身体没救了，还不如就让兰格雷留下的伤口送我上路……我必须……为自己以前的错误负责……”

“为自己的错误负责吗……”

“威尔弗里德大人！”埃丽丝追在离开军营的青年后面抱怨着，“您看看您都做了什么，这样下去根本没法复仇啊，您必须再夺取更多的生命……”

“复仇吗……”

埃丽丝一愣：“难道，您忘记冥界的契约了吗？”

“我没打算违约，所以埃丽丝，我们去冥界吧。”威尔弗里德苦笑道，“我已经做错了。就算复仇成功，死去的人也不会回来，既然已经知道自己走错了路，就没必要再错下去。”

埃丽丝撅起嘴：“怎么这样啊，好不容易为您掀起这么大的战争。”

“你说什么？”

“让威路诺亚和库雷鲁莫弗兰分别支持两个王子啦，阻止罗伊贝鲁克那多愁善感的和平会谈啦，”埃丽丝若无其事地抱怨着，“我可是花了一番苦工夫，才想到了让两位王子相互误解的方法啊。”

威尔弗里德觉得自己已经要爆炸了：“什么……埃丽丝！这场无谓的战争是你策划的吗？”

“对啊，都是为了您的复仇嘛。您老老实实成为赫尔大人的棋子不就好了吗，现在真是太遗憾了，您果然是愚蠢渺小又没用的生物啊。”面前的亲切女仆开始出现变化，她投身于一个巨大而丑陋的怪物之中，“至少，让我把您的负面感情，变成冥界的肥料吧！”

“埃丽丝，这才是你的真面目吗？”威尔弗里德再无动摇地举起剑。

虽然获得冥界力量，却从未使用过；虽然有无数次机会，依然守住了最后的善良……这样的人是不会被冥界吞噬的。就在威尔弗里德和埃丽丝僵持不下时，出现了意外的援军。

“威尔！”

威尔弗里德惊讶地看着赶来的金发男子：“安……安瑟尔？”

“女武神给了我力量！”安瑟尔象以前那样笑着，“让我来帮你吧，威尔！”

在两人合力之下，埃丽丝只能无奈咆哮着逃回冥界。这时候，安瑟尔才回过头来盯着好友：“我说，威尔，你牺牲了我，对吧？”

“……对，我为了自己，背叛了你，还欺骗了提露特……”

“啊，好了好了，打住。”安瑟尔赶紧打断他，“如果你为杀了我而后悔的话——就在这个世界好好地，努力活下去。啊还有，要对提露特说我是很伟大的战死的哟，其他让她伤心的话就不用说了。”

“安瑟尔……”

“不要那个表情啦，我现在是英灵，和你老爸在那边过得好好的喔。我可是很努力的。”说着，安瑟尔还很得意地拍拍威尔弗里德的肩，“所以你在这边也要好好过才行，就算世界不同，我们也是好朋友，对吧？”

威尔弗里德终于露出了笑容：“谢谢你，安瑟尔。”

“那我走了……啊对了！”安瑟尔挠挠头，“你父亲叫我传话给你，‘那个八音盒就由你来修吧！’好，就这样，我走了！”

安瑟尔化作一道光消失了，旷野恢复宁静，就像刚才的战斗从未发生过一样。

威尔弗里德又回到了家乡，只是这次的心态截然不同。虽然告诉提露特关于安瑟尔的死讯非常艰难，毕竟还是说了出来；而修好八音盒竟让母亲恢复了记忆，则更是意外之喜。

但是，威尔弗里德知道自己的使命还没有结束。

“又要出去旅行吗？”刚刚给好友献上鲜花的威尔弗里德转过身来，对提露特摇摇头：“现在还不清楚，我只想陪着母亲……不过，总有一天，我还是会出去的吧。经过这次旅行，我见识到很多东西，也明白了很多道理……一定有什么我必须做的事，我始终这么想着。”

提露特换了更认真的口气：“是吗……不过威尔，就算出去旅行也不要忘记哦——不管发生什么事，玛尔柯特婶婶……还有我，都会在这里等着你回来。这里是你的家。”

威尔弗里德有点不好意思地点点头。

——FIN

VALKYRIE PROFILE
咎を背負う者

北欧女神 负罪者
弑神攻略
VALKYRIE PROFILE
咎を背負う者